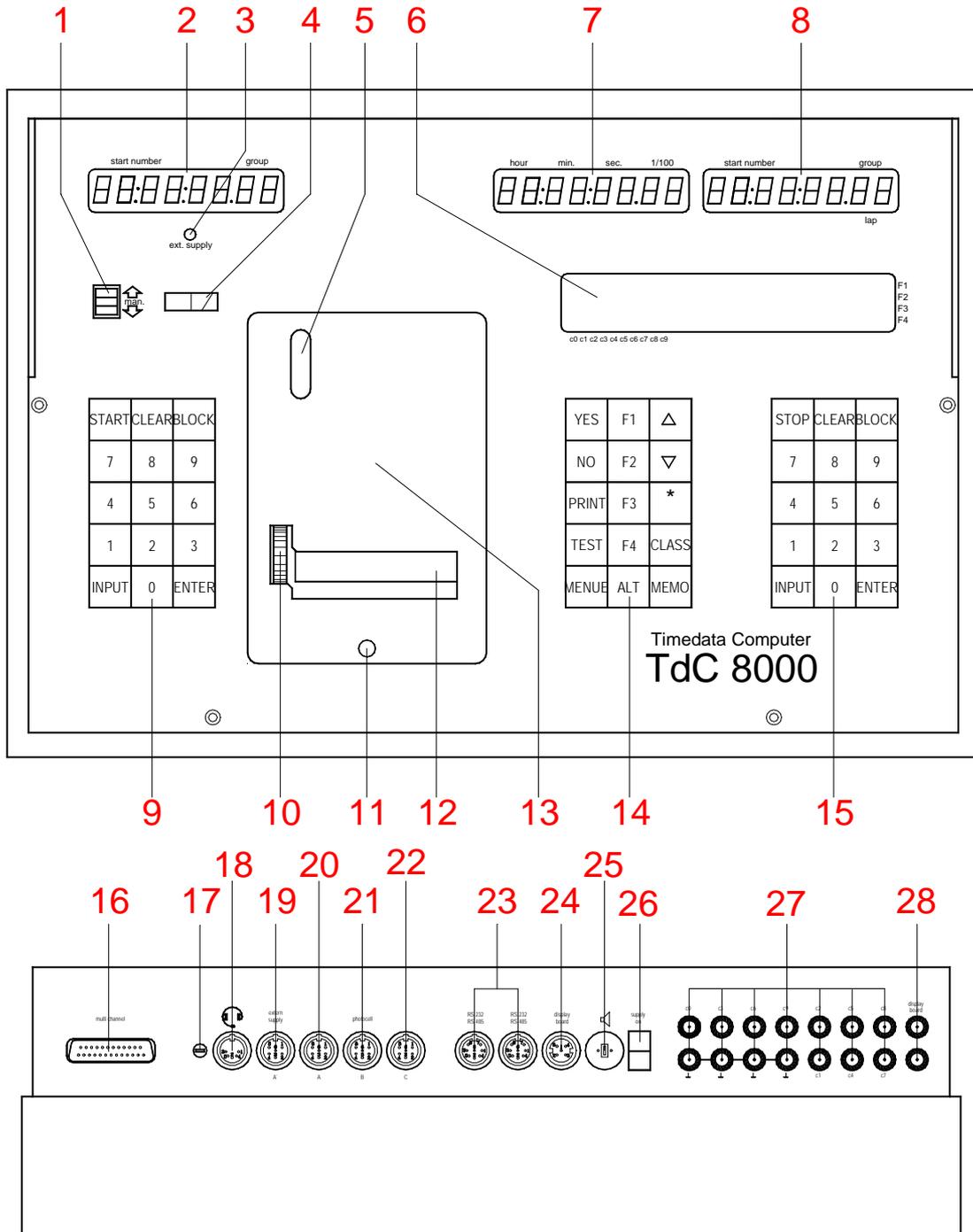




ALGE

T I M I N G

ITALIANO



Elementi Operativi e Connettori

- 1 Commutatore per immissione num. partenza con tre posizioni:
 su: incremento automatico dopo ogni partenza
 medio: immissione manuale numero di partenza da tastiera (9)
 giù: decremento automatico dopo ogni partenza
- 2 Display per la partenza
- 3 LED presenza alimentazione esterna (acceso)
- 4 Lancetta per controllo alimentazione, allineamento della fotocellula (da c1 a c9)
- 5 Finestrella per controllo alimentazione carta
- 6 Display informazioni 4 x 40 caratteri alfanumerici
- 7 Display che mostra il tempo a correre e quello netto corrispondente al numer di partenza immesso sulla tastiera ARRIVO(15)
- 8 Display che mostra il numero di partenza immesso in arrivo
- 9 Tastiera PARTENZA:
 START impulso manuale
 CLEAR elimina falsa partenza
 BLOCK blocca impulsi di partenza fino a quando il tasto non viene rilasciato
 INPUT immette tempi di partenza
 ENTER conferma immissione
 0 - 9 tasti numerici per immissione numeri o orari di partenza
- 10 rotella avanzamento carta
- 11 pulsante apertura coperchio stampante (13) per cambio carta
- 12 tagliacarta
- 13 coperchio stampante (si apre con il pulsante 11)
- 14 Tasti Funzione:
 YES Risposta SI per le domande YES/NO
 NO Risposta NO per le domande YES/NO
 PRINT Per accendere/spegnere la Stampante
 PRINT: Modo Buffer acceso o spento
 +PRINT: Stampante accesa o spenta
 TEST il display (6) mostra il test base
 ^ tasto per salire
 tasto per scendere
 * tasto per funzioni speciali
 CLASS tasto per redigere una classifica
 MEMO per attivare la funzione memoria se più atleti arrivano al traguardo contemporaneamente
 MENU premere prima questo tasto seguito da un altro per attivare una funzione speciale con:
 <ALT> e <MENU> per entrare nel menu principale
 | premere prima questo tasto seguito da un altro per attivare una funzione speciale con
 <ALT> and <PRINT> si può accendere o spegnere la stampante .
 ‘ tasto funzione 1 sul display info
 ’ tasto funzione 2 su ldisplay info
 “ tasto funzione 3 sul display info
 ” tasto funzione 4 sul display info
- 15 Tastiera ARRIVO:
 STOP impulso manuale
 CLEAR elimina falso impulso di arrivo
- BLOCK blocca impulsi di arrivo fino a quando il tasto non viene rilasciato
- INPUT immette tempi di arrivo
- ENTER conferma immissione
- 0 - 9 tasti numerici per immissione numeri di partenza o tempi di arrivo
- 16 Connettore per Extender e Multi Channel (channel 0 to 9)
- 17 Volume cuffia
- 18 Spinotto cuffia
- 19 DIN-jack usato principalmente per collegare la cellula d'arrivo (ingressi c0, c1, c2). E' possibile collegare anche l'alimentazione. Identico al DIN-jack (20)
- 20 DIN-jack usato principalmente per collegare la cellula d'arrivo (ingressi c0, c1, c2). E' possibile collegare anche l'alimentazione. Identico al DIN-jack (19)
- 21 DIN-jack usato principalmente per collegare una cellula intermedia (ingressi c3, c4, c5). E' possibile collegare anche l'alimentazione.
- 22 DIN-jack usato principalmente per collegare una cellula intermedia (ingressi c6, c7, c8). E' possibile collegare anche l'alimentazione.
- 23 Due DIN-jacks identici con interfaccia RS-232 RS-485 .
- 24 DIN-jack per collegare un tabellone ALGE.
- 25 DIN-jack per collegare un altoparlante (p.e. salto ostacoli)
- 26 Interruttore principale On / Off
- 27 Connettore a banana per tutti i 10 canali di cronometraggio. I 4 ingressi neri sono la massa comune per tutti i canali .
 c0 Canale partenza (start)
 c1 Canale arrivo (finish)
 c2 tempo intermedio 1
 c3 tempo intermedio 2
 c4 tempo intermedio 3
 c5 tempo intermedio 4
 c6 tempo intermedio 5
 c7 tempo intermedio 6
 c8 tempo intermedio 7
 c9 tempo intermedio 8
- 28 Connettore a Banana per RS-485

Indice

1.	DESCRIZIONE DELL'APPARECCHIATURA	6
1.1.	Software Standard	6
2.	FUNZIONAMENTO	8
2.1.	Alimentazione	8
2.1.1.	Alimentatore NLG8	8
2.1.2.	Batteria Esterna (12 V tipo auto)	9
2.1.3.	Autonomia	9
2.1.4.	Stato della Batteria Ricaricabile	9
2.2.	Stampante	10
2.3.	Come collegare altre apparecchiature al TdC 8000	12
2.4.	Selezione Lingua	16
2.5.	Memoria	16
2.5.1.	Organizzazione della Memoria: C'è una disponibilità limitata di memoria per ogni gara	16
2.5.2.	Cancellazione della Memoria	17
2.6.	Scegliere una Gara	17
2.7.	Modi di Cronometraggio	18
2.8.	Funzione Test - Controllo del TdC 8000	18
2.9.	Sincronizzazione Partenza	20
3.	Tastiere	21
3.2.1.	Tastiera Partenza	21
3.2.2.	Tastiera Arrivo	21
3.2.3.	Tastiera Funzioni (14)	22
4.	FUNZIONI SPECIALI	23
4.1.	TEST - Controllo del TdC 8000	23
4.2.	BLOCK - Disattivare i Canali di Impulso	23
4.2.1.	Bloccare lo Start	23
4.2.2.	Bloccare lo Stop	23
4.2.3.	Regolazione Personalizzata dei Canali	24
4.3.	Gestione dei Tempi	25
4.3.1.	Gestione dei Tempi di Partenza	25
4.3.1.1.	Cancellare i Tempi di Partenza	25
4.3.1.2.	Ripristinare un Tempo di Partenza Cancellato	25
4.3.1.3.	Modificare i Tempi di Partenza	25
4.3.2.	Gestione dei Tempi di Arrivo	26
4.3.2.1.	Cancellare i Tempi di Arrivo	26
4.3.1.2.	Ripristinare un Tempo di Arrivo Cancellato	26
4.3.2.3.	Modificare i Tempi di Arrivo	26
4.3.2.4.	Correggere i Tempi di Manche e Finali	27
4.3.2.4.1.	Coreggere un Tempo Finale	27
4.3.2.4.2.	Coreggere un Tempo di Manche	28
4.4.	CLASS - Classifica	30
4.5.	PRINT - Accensione/Spegnimento della Stampante	31
5.	MENU PRINCIPALE - REGOLAZIONI GENERALI	32
6.	PROGRAMMI	40
6.1.	Equitazione Programma 11	41
6.1.1.	Salto Standard Tabella A1: Programma 111	44
6.1.2.	Salto Standard Tabella A2: Programma 112	52
6.1.3.	Salto Standard Tabella AM3: Programma 113	52
6.1.4.	Salto Standard Tabella AM4: Programma 114	53
6.1.5.	Salto Standard Tabella AM5: Programma 115	53
6.1.6.	Salto Standard Tabella AM6: Programma 116	54

6.1.7.	Salto Standard Tabella AM7:	Programma 117	54
6.1.8.	Salto Standard Tabella AM8:	Programma 118	55
6.1.8.	Salto Standard Tabella AM9:	Programma 119	55
6.1.10.	Prova a Punti (B1)	Programma 120	56
6.1.11.	Prova a Punti (B2) con Tempo Limite	Programma 121	56
6.1.12.	Prova a Punti (B3) con Barrage	Programma 122	56
6.1.9.	Tabella C - Prova a Tempo:	Programma 123	57
6.1.10.	Due Fasi (o Fasi Conssecutive):	Programma 124	64
6.1.11.	Barrage Americana F:	Programma 125	73
6.1.11.	Barrage Americana/ Tempo:	Programma 126	82
5.1.17.	Standard / Tempo 1	Programma 127	92
6.1.18.	Standard / Tempo 2	Programma 128	93
6.1.19.	Team Jumping 1 (prova a Squadre)	Programma 129	94
6.1.20.	Team Jumping 2	Programma 130	94
6.1.21.	Team Jumping 3	Programma 131	95
6.1.22.	Team Jumping 4	Programma 132	95
7.	DATI TECNICI		96
7.1.	Sistema di Collegamento		97
7.1.1.	Connettori delle Fotocellule ed Alimentazione Esterna		97
7.1.2.	Connettore Cuffia (18)		97
7.1.3.	Uscita Altoparlante (25)		97
7.1.4.	Uscita Tabellone (24)		97
7.1.5.	RS 232 / RS 485 (23)		97
7.1.6.	Tabellone (28)		98
7.1.7.	Connettore a Banana per i Canali 0 - 9 (27)		98
7.1.8.	Multi Channel (16)		98
7.2.	Interfaccia RS 232 (16, 23)		99
7.2.1.	Controllare le impostazioni del TdC 8000 tramite l'Interfaccia RS 232:		100
7.2.2.	Regolazioni del Menu Principale attraverso l'Interfaccia RS 232:		101
7.2.3.	Richiamare i Dati attraverso l'Interfaccia RS 232		102
7.3.	Interfaccia RS 485 (16, 23, 28): non attiva		106
7.4.	Interfaccia Tabellone (24)		106

As defined by the progress we subject to change the state of technology.
 You can download the newest table of contents from our homepage

www.alge-timing.com for free.

ALGE TdC 8000 manual copyright by:

ALGE TIMING GmbH & Co KG

Rotkreuzstraße 39

A-6890 Lustenau

Tel.: +43 5577 85966

Fax: +43 5577 85969

e-mail: office@alge-timing.com

Internet: www.alge-timing.com

1. DESCRIZIONE DELL'APPARECCHIATURA

Il TdC 8000 è il discendente del popolare TdC 4000 usato per oltre 14 anni in tutto il mondo. Rispetto al TdC 4000 ha una memoria maggiore ed il software è molto più flessibile. Un ulteriore display alfanumerico mostra tutto quello che interessa l'operatore.

Ha una capacità di memoria di circa 18.000 tempi per un massimo di quattro gare. Il modernissimo processore 80C167 garantisce un lavoro rapido ed efficiente. La nuova interfaccia RS 485 consentirà ulteriori sviluppi nell'utilizzo del TdC 8000.

La tastiera divisa consente a due operatori di lavorare contemporaneamente sul TdC 8000 (p.e. uno per la partenza e l'altro per l'arrivo)



1.1. Software Standard

SPLIT:

- ☛ Programma per misurare intermedi e tempi gara
 - ☛ Canale Start, 8 canali intermedi, canale Finish
 - ☛ Precisione selezionabile da 1/1000 a 1 sec.
 - ☛ Fino a 256 batterie (corse)
 - ☛ Partenza individuale, a gruppi, o mass start
 - ☛ Ora solare o tempo assoluto
 - ☛ Fino a 9.999 concorrenti in gara in una volta
 - ☛ Varie possibilità di risultato; 1^a, 2^a manche, tempo totale, con o senza punti FIS, squadre, top 10, non arrivati. etc.
- Raccomandato per:* Sci Alpino, Snowboard, Sci di Fondo, Ciclismo su strada, Mount. Bike, Biathlon, ecc.

SPLIT SEQUENZIALE:

- ☛ Programma per misurare tempi intermedi e gara con quelli sul giro.
 - ☛ Canale Start, 8 canali intermedi, canale Finish
 - ☛ Precisione selezionabile da 1/1000 a 1 sec.
 - ☛ Fino a 256 batterie (corse)
 - ☛ Partenza individuale, a gruppi, o mass start
 - ☛ Ora solare o tempo assoluto
 - ☛ Fino a 9.999 concorrenti in gara in una volta
 - ☛ Varie possibilità di risultato; 1^a, 2^a manche, tempo totale, con o senza punti FIS, squadre, top 10, non arrivati. etc.
- Raccomandato per:* Staffetta Sci di Fondo, Staffetta Biathlon, sport motoristici, ecc.

Programma	Prog. No.	Pag.
Split	Programma 1	--
Split Sequenziale	Programma 3	--
Parallelo 1 (Differenza)	Programma 4	--
Parallelo 2 (Netto)	Programma 5	--
Timer Doppio	Programma 6	--
Misurazione Velocità	Programma 7	--
Speed Skiing	Programma 8	--
Carving	Programma 9	--
Timer 10 Canali	Programma 10	--
Timer 10 Canali 1	Programma 101	--
Timer 10 Canali 2	Programma 102	--
Equitazione	Programma11	41
Salto Standard A1	Programma 111	43
Salto Standard A2	Programma 112	49
Salto Standard AM3	Programma 113	49
Salto Standard AM4	Programma 114	50
Salto Standard AM5	Programma 115	51
Salto Standard AM6	Programma 116	51
Salto Standard AM7	Programma 117	52
Salto Standard AM8	Programma 118	52
Salto Standard AM9	Programma 119	
Prova a Punti B1	Programma 120	
Prova a Punti B2	Programma 121	
Prova a Punti B3	Programma 122	
Prova a Tempo C	Programma 123	53
Due Fasi	Programma 124	60
Barrage Americana F	Programma 125	68
Barrage Americana/Tempo	Programma 126	76
Standard/Tempo 1	Programma 127	84
Standard/Tempo 2	Programma 128	
Team Jumping 1 (Squadre)	Programma 129	
Team Jumping 2	Programma 130	
Team Jumping 3	Programma 131	
Team Jumping 4	Programma 132	
Ciclismo	Programma 14	--
Ciclismo su strada	Programma 141	--
Agility	Programma 15	--
Esame	Programma 151	--
Test TdC 8000	Programma 16	--
		--

SLALOM PARALLELO:**CON SOLA DIFFERENZA FINALE:**

- ☞ Identificazione dei percorsi Rosso e Blu
 - ☞ Differenziale di tempo tra i due percorsi
- Raccomandato per::* Sci Alpino e Snowboard

SLALOM PARALLELO:**CON TEMPO NETTO E DIFFERENZA:**

- ☞ Partenza comune dei due percorsi
 - ☞ Tempo gara per i due percorsi
 - ☞ Differenziale di tempo tra i due percorsi
 - ☞ Identificazione dei percorsi Rosso e Blu
 - ☞ Tempo totale dopo cambio percorsi
 - ☞ Differenza di tempo dopo cambio percorsi
- Raccomandato per:* Sci Alpino, Snowboard, Mountainbike Slalom Doppio, etc

TIMER DOPPIO:

- ☞ Cronometraggio simultaneo di due percorsi
- ☞ Misurazione di intermedi e tempi gara
- ☞ Calcolo del tempo totale dopo l'inversione di percorsi
- ☞ Partenze separate o combinate
- ☞ Solo un concorrente per ogni percorso
- ☞ Precisione selezionabile da 1/1000 a 1sec..
- ☞ Risultati per ogni percorso individuali o combinati

Raccomandato per: Sci Alpino, Snowboard, Mountainbike Slalom, Ciclismo (inseg. su pista, prova sul Km, Sprint Olimpico) , etc.

VELOCITA':

- ☞ Distanza di misurazione variabile tra 1 e 9.999 metri
- ☞ Visualizzazione e stampa in km/h, m/s, e mph
- ☞ Percorso bi-direzionale

Raccomandato per: misurazione velocità

SPEED SKIING:

- ☞ Lunghezza fissa percorso 100 m
- ☞ Visualizzazione e stampa solo in km/h
- ☞ Visualizzazione e stampa di start, finish, e tempo gara
- ☞ Possibilità di risultati multipli

Raccomandato per: Sci velocità, Mountainbike velocità, Slittino su strada

CARVING:

- ☞ Countdown dal tempo gara massimo predefinito

- ☞ Segnale acustico allo zero
 - ☞ Tempo a salire dopo lo zero
 - ☞ Precisione selez. da 1/1000 a 1sec..
 - ☞ Partenze individuali, di gruppo o mass
 - ☞ Ora solare o tempo assoluto
- Raccomandato per:* Carving

TIMER 10 CANALI:**Timer 10 Canali 1:**

- ☞ Programma per misurare intermedi e tempo gara
- ☞ Canale Start, 8 canali intermedi, canale Finish
- ☞ Precisione selezionabile da 1/1000 a 1 secondo
- ☞ Fino a 256 batterie (corse)
- ☞ Partenze individuali, di gruppi, mass start
- ☞ Ora solare o tempo assoluto
- ☞ Fino a 9.999 concorrenti in gara per volta
- ☞ Fino a 9 corsie di ingressi arrivo con memoria per ogni corsia e facile da immettere in ordine di arrivo
- ☞ Possibilità di risultati multipli

Raccomandato per: Maratona, Triathlon, Duathlon, Marcia 10km, Atletica,

Timer 10 Canali 2:

- ☞ Come il numero 1 ma questo mostra i tempi di ogni canale su tabelloni separati.

EQUITAZIONE:

- ☞ Software per gare di salto Ostacoli internazionali e nazionali.
- ☞ Per i dettagli vedere il Punto 6.1

CICLISMO:**Prove su Strada:**

- ☞ Per prove di ciclismo su strada controlla il tabellone (tempo gara, ritardo, velocità media)

AGILITY:**Esame:**

- ☞ Programma per Agility-Dog
- ☞ Ordinate la Vs. copia del manuale per l' Agility

TEST TDC:

Programma che serve a controllare tutti i componenti del TdC compresa stampante, display LCD, ingressi.

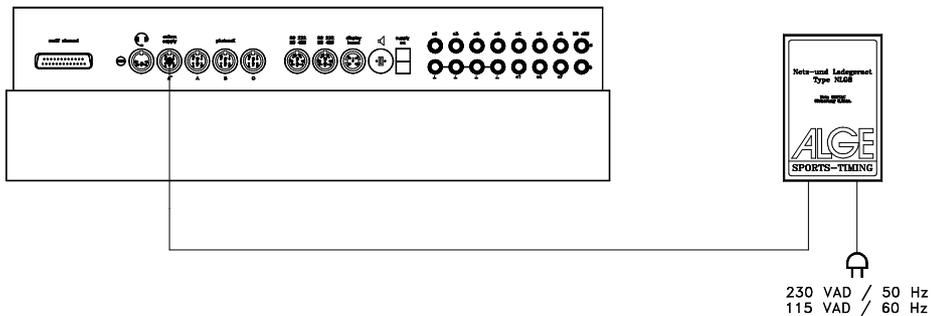
2. FUNZIONAMENTO

2.1. Alimentazione

Il TdC 8000 ha al suo interno un pacco-batterie ricaricabile NiCad (4.5 Ah).

Caricare l'accumulatore NiCad con il NLG8 (*vd. sotto*) oppure una batteria d'auto a 12 Volt. La tensione di carica deve essere compresa tra 11 e 16 Volt. Per caricare il TdC 8000 è necessario accenderlo.

2.1.1. Alimentatore NLG8



Con l'alimentatore NLG8 si può caricare il TdC 8000 direttamente dalla rete:

- ☞ Collegare NLG8 alla rete di corrente.
- ☞ Collegare NLG8 al connettore „extern. supply“ (19) oppure „photocell“ (20, 21 o 22).
- ☞ Accendere il TdC 8000 (interruttore 26).
- ☞ Il LED rosso (3) si deve illuminare.
- ☞ Il TdC 8000 deve essere acceso durante la carica (carica elettronica interna)
- ☞ Si può caricare il TdC 8000 anche durante le normali operazioni di cronometraggio.
- ☞ L'intero ciclo di carica con il NLG8 richiede circa 12 ore.
- ☞ Con una tensione di 15 VDC lo strumento non richiede la carica.
- ☞ La tensione di carica del NLG8 è circa 11.7 VDC

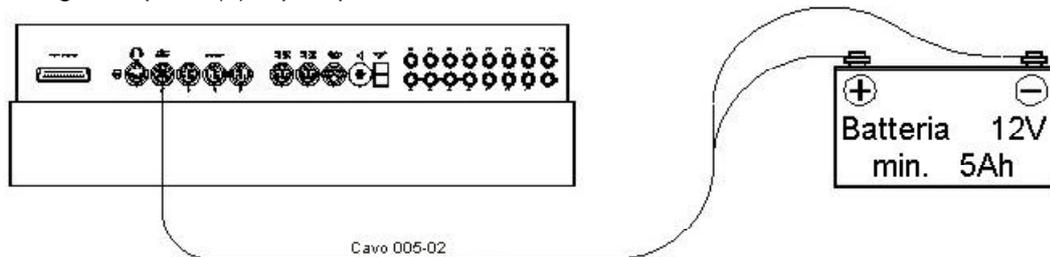
ALGE ha due tipi di NLG8. Uno funziona a 230V/50Hz, l'altro a 115V/60 Hz. Il voltaggio è stampato sull'esterno del NLG8. Assicuratevi di utilizzare l'alimentatore adatto alla tensione della vostra rete .

Attenzione: Non è possibile caricare il TdC 8000 quando è spento !!

2.1.2. Batteria Esterna (batteria da auto a 12 V)

E' possibile utilizzare qualunque batteria a 12 Volt con una capacità di 5 Ah per caricare o alimentare il TdC 8000.

- ☞ Collegare il cavo 005-02 al connettore "extern supply" (19) del TdC 8000.
- ☞ Collegare la pinza (+) al polo positivo della batteria.



- ☞ Collegare la pinza (-) al polo negativo della batteria.
- ☞ Il LED rosso (3) del TdC 8000 si deve accendere.

2.1.3. Autonomia

Il voltaggio è mostrato sul display info (6) se si preme <TEST>. Inoltre viene sempre mostrato lo stato di carica della batteria dallo strumento (4). E' possibile lavorare con il TdC 8000 finchè la lancetta rimane sul settore verde.

2.1.4. Stato della Batteria Ricaricabile

Il TdC 8000 ha sei batterie ricaricabili NiCad ognuna da 1.2 V e 4.5 Ah.

il voltaggio può essere controllato premendo <TEST>. Sul display viene visualizzato il voltaggio.

Il TdC 8000 misura sempre la carica delle batterie e visualizza un messaggio appena si cominciano a scaricare.

Preavviso: Il display (6) mostra: "Accumulatori quasi scarichi!"
Il voltaggio è 6,9 Volt

Si può continuare a lavorare fino ad un valore di 5,8 Volt. Se possibile collegare un NLG8 oppure una batteria da 12 Volt per caricare (alimentare) il TdC 8000. La stampante passa in modalità "Buffer" (vd. pagina successiva)

Spegnimento: Il display (6) mostra : "Accumulatori scarichi !"
Il voltaggio è 5,8 Volt

Con questo voltaggio il TdC 8000 passa in modalità di bassa alimentazione. Ciò è necessario per salvare la memoria. Appena si alimenterà nuovamente il TdC 8000 con il NLG8 o una batteria sarà possibile riprendere il lavoro. La macchina rimane sincronizzata.

2.2. Stampante

Insieme al TdC 8000 viene accesa anche la stampante. Dopo aver selezionato il programma è possibile effettuare le seguenti regolazioni della stampante:

Modo stampa: La stampante stampa tutti i dati. E' la modalità di default quando viene acceso il TdC 8000.

Modo Buffer: Tutti i dati da stampare vengono registrati in un buffer . Si utilizza questa modalità p.e. quando si deve cambiare la carta.

- La stampante è in modo Stampa
- Premere <PRINT>
- La stampante è ora in Modo Buffer (*sul display STAMPANTE Buffer!*)
- Premere <PRINT>
- La stampante è nuovamente in modalità di stampa . Adesso stampa tutti i dati registrati durante la modalità buffer. (*sul display STAMPANTE on!*)

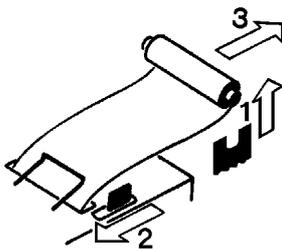
Stampante spenta: La stampante è spenta e tutti i dati da stampare vengono persi.

- La stampante è in modo Stampa
- Premere <ALT> e <PRINT> contemporaneamente
- Stampante spenta (*sul display STAMPANTE off!*)
- Premere <ALT> e <PRINT> contemporaneamente
- La stampante torna in modo Stampa (*sul display STAMPANTE on!*)

Controllo Carta

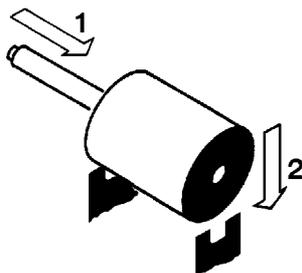
- Premere il bottone (11) per l'apertura del coperchio.
- Rimuovere il coperchio.
- Controllare la carta.

Una striscia nera sarà visibile sul lato della carta quando il rotolo è prossimo alla fine.

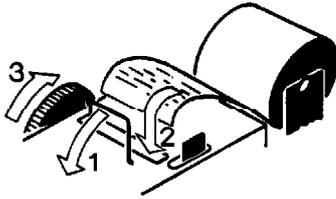


Cambiare la carta:

- ☞ Premere il bottone (11) .
- ☞ Rimuovere il coperchio.
- ☞ Rimuovere la carta dalla sua sede.
- ☞ Premere la levetta nera in avanti, tirare fuori la carta rimasta.



- ☞ Inserire l'asse nel nuovo rotolo.
- ☞ Inserire il rotolo nella sua sede.



- ☞ Inserire l'inizio della carta nell'apposita fessura della stampante. Controllare che passi correttamente.
- ☞ Se necessario aggiustare la carta manualmente spingendo prima la levetta nera in avanti. Far avanzare la carta con la rotellina.
- ☞ Rimontare il coperchio e premere il bottone in basso.

Attenzione: Assicurarsi che la carta passi attraverso la finestrella del coperchio quando lo riposizionate.

Rimuovere la carta incastrata:

- Spingere la levetta nera e tirare la carta rimanente.
- Sbloccare la taglierina spingendo in avanti la levetta nera e farla scorrere verso la levetta stessa, e poi sollevarla.
- Tirare indietro la testina di stampa con un dito e rimuovere ogni pezzetto di carta utilizzando una pinzetta.
- Se la carta è rimasta sotto il rullo sarà necessario utilizzare un pezzetto di pellicola fotografica per spingerla fuori dai meccanismi. utilizzare un pezzo di ca. 20 cm..

La stampante è uno strumento molto robusto ma necessita comunque di una periodica manutenzione. Contattate il personale ALGE per ulteriori informazioni.

Carta per stampante:

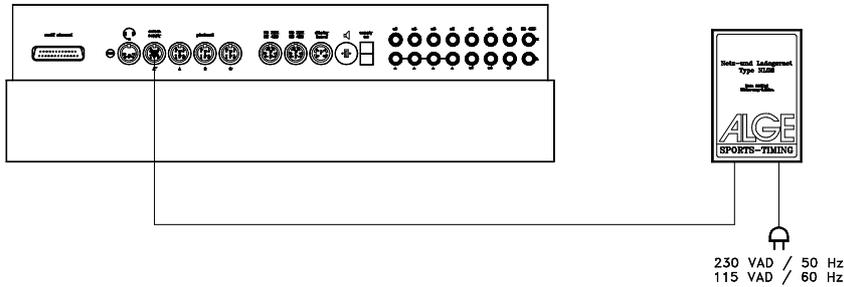
La carta utilizzata è elettrosensibile, in rulli larghi 60 mm, di diametro 40 mm e lunghi 25 m (ca. 6000 linee). La carta è disponibile presso il Vs. Rappresentante ALGE.

Una striscia nera appare sul bordo della carta quando il rullo sta per esaurirsi.

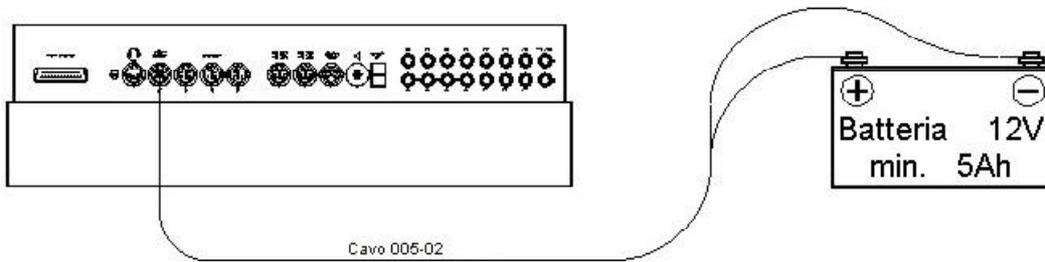
Attenzione: Non tirare la carta mentre la stampante è in funzione. Premere la levetta nera e tirare la carta con delicatezza, se la carta non scorre bene. La carta deve essere ben asciutta!

2.3. Come collegare altre apparecchiature al TdC 8000

Alimentatore NLG8:



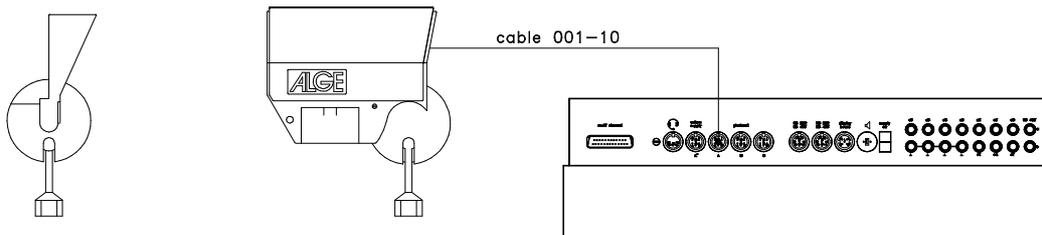
Batteria Esterna a 12V:



Fotocellula RLS1n:

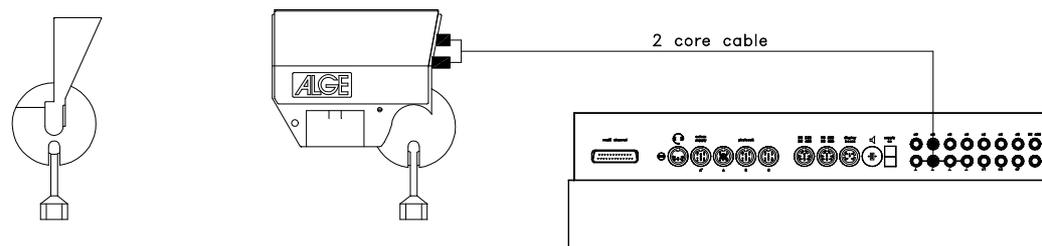
Fotocellula di Arrivo alimentata dal TdC 8000:

La fotocellula per la partenza o per l'arrivo deve essere collegata al connettore (19) o (20). Usare il cavo 002-xx per la fotocellula di partenza, e il cavo 001-xx per quella di arrivo. Usando una terza fotocellula (fine fase) usare nuovamente un cavo 001-xx. Per collegarla direttamente si deve utilizzare l'adattatore 018--5.



Fotocellula con Batteria (Cavo bipolare) :

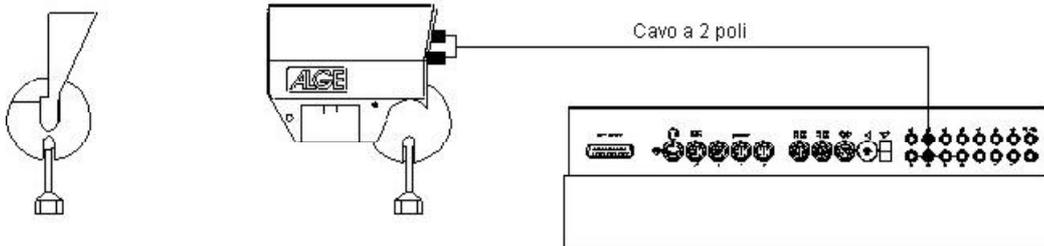
Si può utilizzare qualsiasi connettore a banana del TdC 8000. Per l'equitazione si utilizzano il canale 0 (Start = verde) ed il canale 1 (arrivo= rosso). Per la massa utilizzare sempre uno dei connettori neri .



Tempo Intermedio (cavo bipolare):

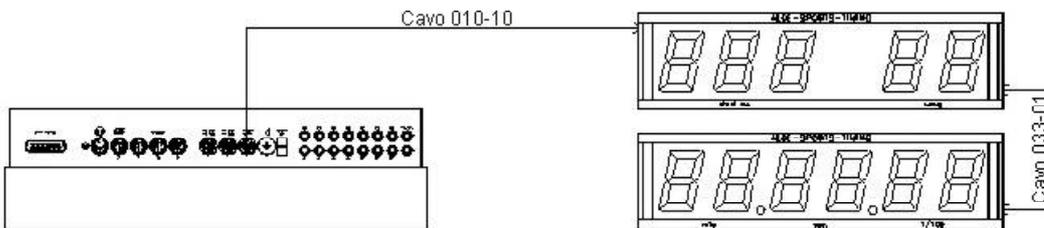
Per ogni canale di cronometraggio si ha un connettore a banana. Se si collega una fotocellula con il connettore a banana avrete bisogno di un'alimentazione esterna (batteria interna della fotocellula)

Collegare il cavo 027-02 alla fotocellula. Da questo cavo si può raggiungere il TdC 8000 con un cavo bipolare (es. KT 500 o KT 300).

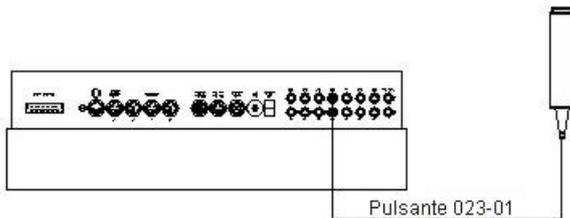


Tabellone GAZ4:

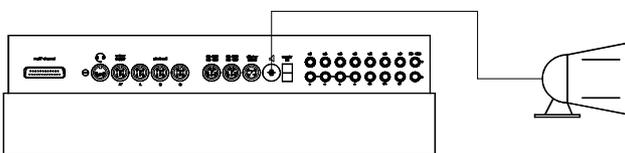
Per distanze oltre i 10 metri è possibile utilizzare un cavo a 2 poli con connettori a banana (p.e. il cavo KT 500)



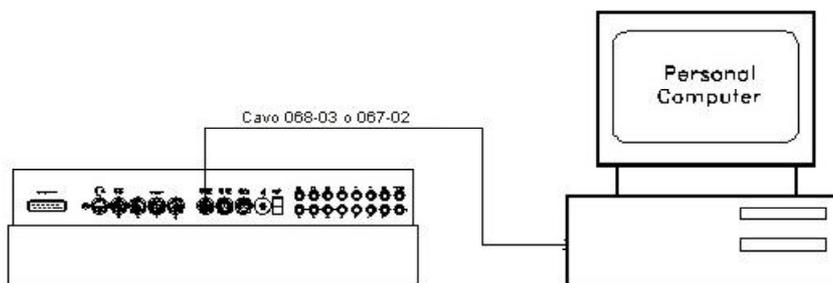
Pulsante per stop cronometro:



Altoparlante DL:



Personal Computer:

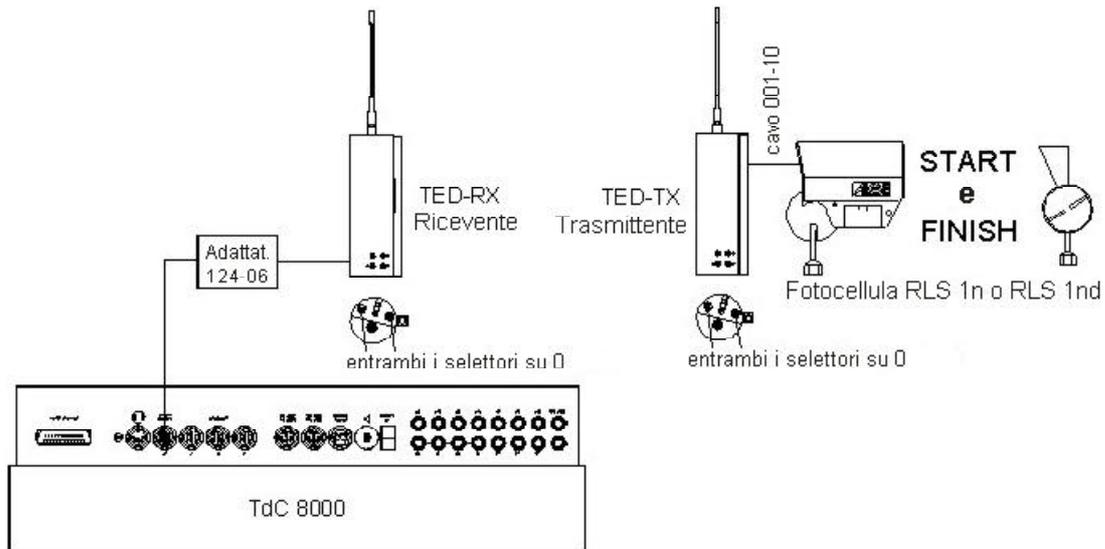


Fotocelle collegate attraverso Trasmettitori Radio :

E' possibile trasmettere gli impulsi via radio. Questo sistema è assolutamente raccomandato per l'equitazione, per i continui spostamenti di partenza e arrivo. E' infatti molto complicato cablare un campo ostacoli senza interferire con cavalli e persone di servizio.

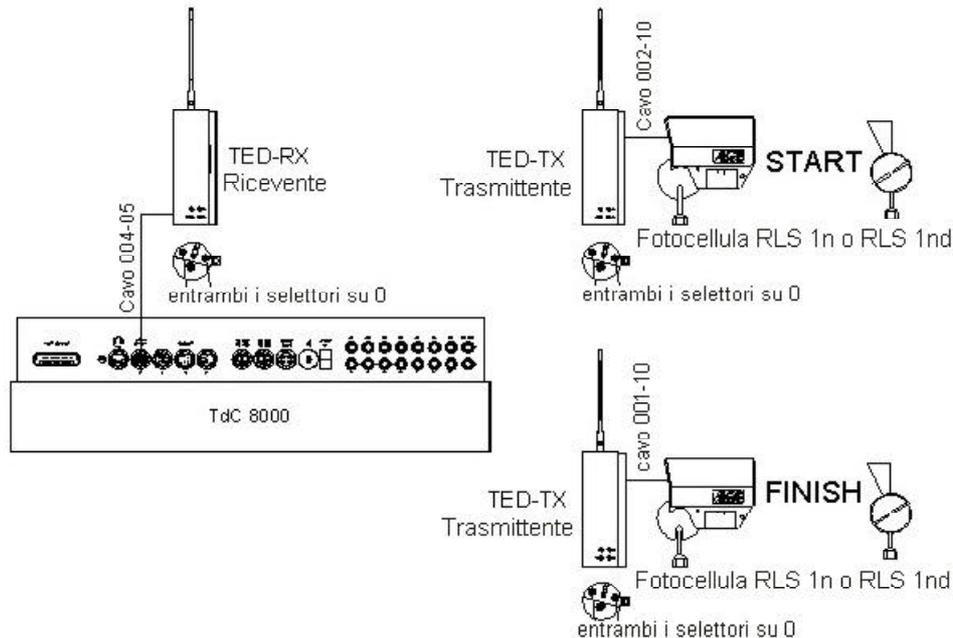
Partenza e Arrivo coincidenti :

E' necessario utilizzare l'adattatore 124-06 per commutare tra gli impulsi di partenza e quelli di arrivo provenienti dalla fotocella.



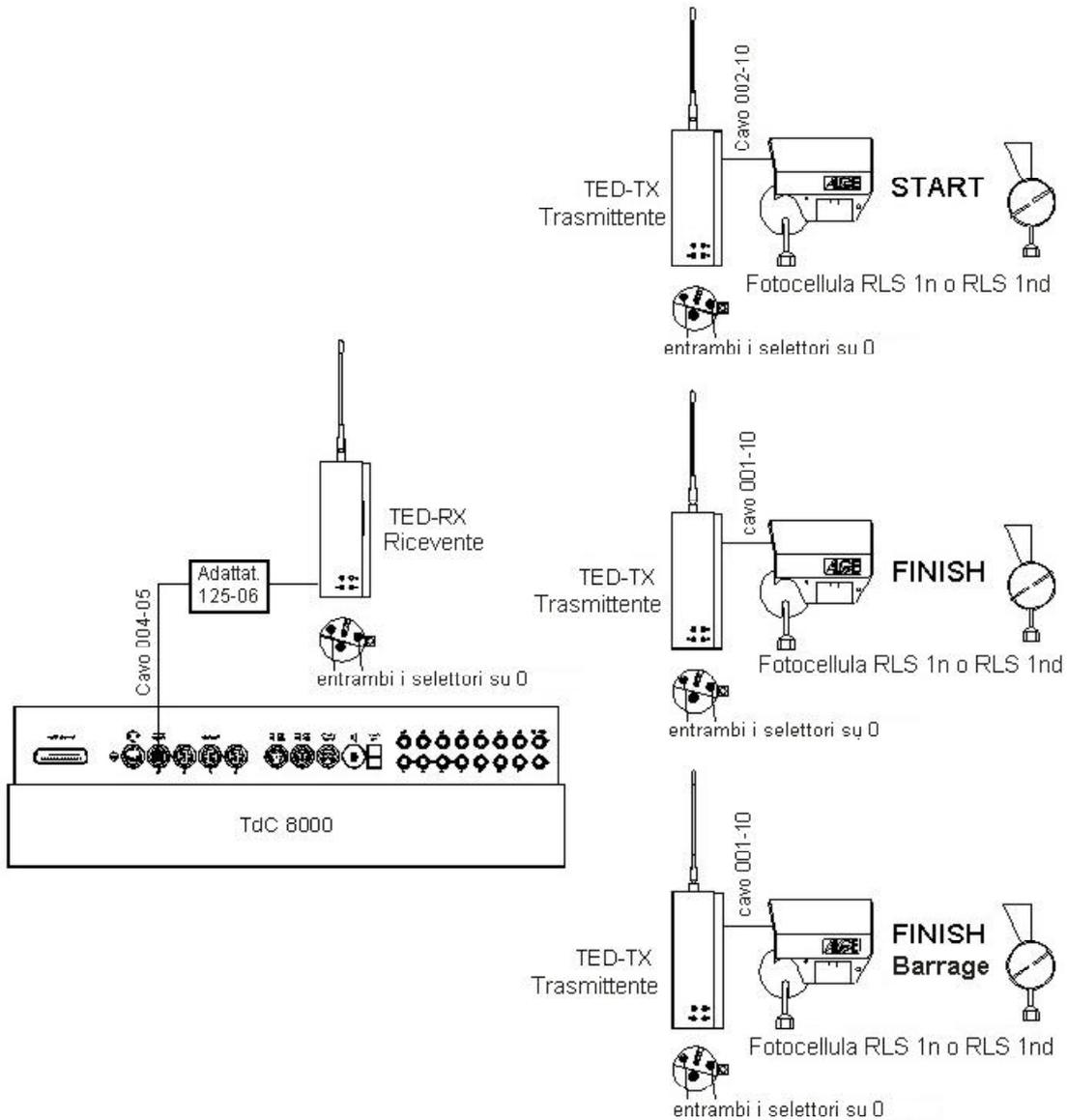
Partenza ed Arrivo separati:

Sono necessarie due trasmettenti (una per la partenza e una per l'arrivo) ed una ricevente (collegata al cronometro). Se si vuole (o se ne ha bisogno), per bloccare gli impulsi dalle singole fotocelle si deve utilizzare anzichè il cavo 004-05 l'adattatore 125-06.



Partenza, Arrivo e Arrivo Barrage in tre punti differenti :

In questo caso avrete bisogno di tre trasmettenti (una per la partenza, una per l'arrivo e un'altra per l'arrivo del barrage) ed una ricevente (al cronometro). Se si vuole (o se ne ha bisogno), per bloccare gli impulsi dalle singole fotocellule si deve utilizzare anzichè il cavo 004-05 l'adattatore 125-06.



2.4. Selezione Lingua

E' possibile scegliere la lingua del TdC 8000 plus. L'apparecchiatura si accende sempre con l'ultima lingua selezionata .

	Deutsch:	accendendo lo strumento premere <1>
	English:	accendendo lo strumento premere <2>
	Francaise:	accendendo lo strumento premere <3>
	Italiano:	accendendo lo strumento premere <4>
	Espanol:	accendendo lo strumento premere <4>

Come scegliere la lingua: Italiano

Prima di accendere il TdC 8000 plus premere il tasto <4> della tastiera 15 e tenerlo premuto. Accendere lo strumento. Rilasciare il tasto <4> quando vi viene chiesto di scegliere il programma; da ora in poi il TdC 8000 si accenderà sempre con la versione italiana del programma.

2.5. Memoria

La funzione memoria del TdC 8000 è progettata per permettervi di avere fino a 4 gare con gli stessi numeri di partenza. Perciò si potrà avere una gara maschile con numeri da 1 a 100 ed una gara femminile con gli stessi numeri di partenza. Se avete una gara con numeri di partenza diversi per ciascuna categoria, si potrà usare la funzione gruppi. Assicurarvi della corretta numerazione dei gruppi da parte dell'organizzazione e del loro ordine di partenza. Il TdC 8000 è progettato anche per un facile trasferimento di un tempo da una gara all'altra. Non consente però il passaggio immediato da una gara all'altra .

La memoria del TdC 8000 ha una capacità di ca. 18.000 tempi. Per ogni gara si può immagazzinare un massimo di 9.999 tempi. Insieme, la corsa 1 e la 2 hanno una capacità di 9.999 tempi. Per esempio, se avete già registrato 1.000 tempi nella gara 1 avete a disposizione 8.999 tempi per la gara 2 . Per la gara 3 e 4 avete una capacità totale di 8.067 tempi.

Per ogni gara può essere registrato un massimo di 256 batterie (manches). Si può pulire la memoria ogni volta che si accende il TdC 8000 on, o se si cambia una gara dal menu principale.

Per la manche in corso il TdC 8000 registra sempre il tempo di partenza (ora solare), di arrivo (ora solare), e il tempo di manche , se si usa la modalità differenza. Della manche precedente conserva sempre il tempo in memoria (tempo totale da tutte le precedenti manches) .

Tempi registrati nella prima manche:

- partenza (differenza)
- arrivo (differenza)
- intermedio (tutti)
- tempo manche

Tempi registrati nella 2^a (3^a, ecc.) manche:

- tempo in memoria
- partenza (differenza)
- arrivo (differenza)
- intermedio (tutti)
- totale (somma delle manches)

2.5.1. Organizzazione della memoria

Esiste una capacità limitata di memoria per ogni gara

Gara 1: ca. 8.600 tempi, se la gara 2 non ha dati registrati

Gara 2: ca. 8.600 tempi, se la gara 1 non ha dati registrati

Gara 3: ca. 8.600 tempi, se la gara 4 non ha dati registrati

Gara 4: ca. 8.600 tempi, se la gara 3 non ha dati registrati

2.5.2. Cancellazione della Memoria

Dopo aver acceso il TdC 8000 (interruttore 26) si deve scegliere il programma. Dopo viene chiesto se si vuole cancellare la memoria. Il display (6) mostra il seguente messaggio:

Gare da cancellare:	9046/ 253 G1	F1	Si può cancellare ogni gara singolarmente con i tasti <F>.
	0/ 253 G2	F2	
	651/ 6473 G3	F3	
Proseguire: ENTER	943/ 6473 G4	F4	

Premendo il tasto <F> abbinato, si sceglie la gara che si vuole cancellare. Si possono selezionare più gare contemporaneamente. Per deselezionare ripremere lo stesso tasto. La memoria viene cancellata quando si preme il tasto <ENTER> della tastiera di arrivo (15).

Es. : Se si cancellano le gare 1 e 3, sul display (6) appare:

Gare da cancellare:	9046/ 253 G1<	F1
	0/ 253 G2	F2
	651/6473 G3<	F3
Proseguire: ENTER	943/6473 G4	F4

Se si preme <ENTER> senza aver mai premuto il tasto <F> non verrà cancellata nessuna memoria.

2.6. Scegliere una Gara

Dopo aver cancellato la memoria si deve scegliere la gara da utilizzare. In memoria si possono tenere al massimo 4 gare contemporaneamente. Ciascuna gara è completamente indipendente. Ciò significa che per ogni gara si possono usare gli stessi pettorali da 1 a 9.999 ed effettuare fino a 256 batterie.

Scelta nr. di gara:	7012/ 2987 G1<	F1
	0/ 2987 G2	F2
	651/ 6473 G3	F3
Proseguire: ENTER	943/ 6473 G4	F4

Per ogni gara vengono mostrati due numeri. Il primo indica quanta memoria è stata utilizzata, ed il secondo quanta ne è disponibile. Per una gara nuova c'è il numero zero. Quando appare "Scelta nr. di gara" il cursore si posiziona sull'ultima gara effettuata. Se si vuole risSelectedionare quella gara premere <ENTER>. Se si vuole selezionare una gara diversa bisogna selezionarla con il tasto <F1>, <F2>, <F3>, o <F4>. La gara scelta è sempre marcata da una freccia.

La Memoria non è stata cancellata:

Se si sceglie una gara che non è stata cancellata, sul display (6) apparirà il seguente messaggio:

Scelta Manche:	STESSA (1)<	F1 (1) significa 1ª manche
	SUCCESSIVA (2)	F2 (2) significa 2ª manche
Proseguire: ENTER		

Se si sceglie la STESSA , si continua a lavorare nella stessa manche in cui si stava lavorando prima. Se si sceglie SUCCESSIVA, si inizierà una nuova manche.

Se si sceglie una nuova manche:

- Tutti i tempi gara (o totali) validi saranno registrati come tempi in memoria
- Tutti gli altri tempi saranno cancellati (es. partenza, arrivo, intermedio)

2.7. Modi di Cronometraggio

Noi utilizziamo due differenti modalità di cronometraggio: TP-TA-TN (differenza) e SOLO TN (assoluto). Il modo deve essere scelto prima di iniziare una gara:

Modo di cronometraggio:	SOLO TN	F1	seleziona con <F1>
	TP-TA-TN<	F2	seleziona con <F2>
Proseguire:	ENTER		

Tempo netto TN (assoluto):

Il tempo parte da 0:00.00

Il tempo gara (e intermedi) sono registrati per ogni atleta.

Questo modo dovrebbe essere usato per gare con partenze di massa.

Vantaggio: Viene occupato solo uno spazio in memoria per ogni atleta (se non vengono usati gli intermedi)

Svantaggio : In assenza di una mass start, sarà impossibile effettuare correzioni al tempo.

Selezione: Premere <F1> e <ENTER>

TP-TA-TN (Differenza):

L'ora solare è registrata per ogni impulso di partenza o arrivo. Quindi prima bisogna impostare l'ora solare. Il tempo gara è calcolato dalla differenza tra ora di partenza e quella di arrivo.

Questo modo dovrebbe essere usato per gare con partenze individuali o a gruppi.

Vantaggio: E' possibile correggere i tempi.

Svantaggio: Per ogni concorrente vengono utilizzati almeno tre posti in memoria (partenza-arrivo e tempo di manche)

Selezione: Premere <F2> e <ENTER>

2.8. Funzione Test - Controllo del TdC 8000

Quando si preme <TEST> il Display (6) mostra:

C0 = 4.9V	batteria	=	7.3V
C3 = 4.9V	fotocellula	=	4.9V
C6 = 4.9V	extender	=	0.00A
#	#	#	#
#	#	#	#
#	#	#	#
#	#	#	#
#	#	#	#
#	#	#	#
#	#	#	#
c0	c1	c2	c3
c4	c5	c6	c7
c8	c9		

La funzione Test mostra la condizione dell'apparecchiatura. Lo stato dei dieci canali viene monitorato (linea 4). Se un canale lampeggia, significa che vi è un corto circuito. Per i canali c0, c3 e c6 il voltaggio viene visualizzato.

Viene inoltre visualizzato il voltaggio dell'accumulatore al NiCad, della fotocellula, e della corrente per l'extender

I Canali c0, c3, e c6 dovrebbero normalmente registrare 5 V (aperto). Quando entra un impulso il voltaggio deve scendere a 0 V.

Con piena carica la batteria deve avere 7.4 V. La batteria scarica invece fa segnare ca. 5.5 V. A questo voltaggio l'apparecchiatura si spegne. Un allarme-batteria appare sul display (6) quando la carica è di 6.2 V o minore.

Il voltaggio stabilizzato "fotocellula" alimenta le fotocellule e deve essere ca. 5 V.

La corrente per l'extender deve essere minore di 1 A (interfaccia RS 485 (23)). Se questo valore viene raggiunto, l'alimentazione per l'extender viene tolta.

Test della linea - Controllo della linee di Partenza e di Arrivo:

Per controllare un cavo bipolare che è collegato attraverso il connettore a banana c0, c3, o c6.

- Accendere il TdC 8000 (interr. 26)
- Selezionare il programma
- Prepararsi al cronometraggio
- Premere <TEST> (e tenerlo premuto)
- Il display (6) mostra le misurazioni del TdC 8000
- I valori dei canali c0, c3 e c6 sono molto importanti per il test

Test Corto Circuito:

- Il cavo è aperto sul lato partenza
- Premere <TEST> (tenerlo premuto fino alla fine del test)
- Il voltaggio del canale aperto (c0, c3, o c6) dovrà essere ca. 4.9 Volt

Test Resistenza:

- Cortocircuitare la coppia sul lato partenza (unire i connettori a banana)
- Premere <TEST> (tenerlo premuto fino alla fine del test)
- Il voltaggio del canale cortocircuitato deve essere compreso tra (c0, c3, o c6) 0 e 0.9 Volt. Se è superiore a 0.9 V ciò indica che la resistenza del cavo è troppo alta (max 2000 W di resistenza sull'avvolgimento).

L'indicazione della lancetta sullo strumento è solo di riferimento. Utilizzare un multitest per controlli accurati dei cavi. Ricordare che la resistenza sulla linea può variare in base alle condizioni meteo. Controllare sempre le condizioni delle saldature, specialmente con temperature molto basse. Nastrature e connessioni con AMP sono solite rompersi per la differente reazione alle basse temperature del cavo di rame e i contatti in acciaio. Usare connettori specifici se si pensa di operare con temperature inferiori ai -15°C.

Molti dei problemi del cronometraggio sono da attribuirsi al cablaggio. Programmate per tempo una revisione del sistema in caso di impianti fissi, eventualmente sostituendo le connessioni e rifacendo le saldature, prima che tutto venga nuovamente ricoperto dalla neve.

Contattate il rappresentante ALGE per una consulenza. Sarà in grado di aiutarvi nello sviluppo dell'installazione di un sistema di cronometraggio con sopralluoghi presso la Vostra sede.

Oscillazioni dell'ago dello strumento(3) :

L'ago inizia a muoversi appena la fotocellula è fuori allineamento. Controllare la fotocellula. Un'oscillazione dell'ago si ha anche in caso di impulso di cronometraggio molto lungo o a causa di un corto circuito sulla linea.

2.9. Sincronizzazione Partenza

E' possibile sincronizzare il TdC 8000 con altre apparecchiature di cronometraggio. Sincronizzare il TdC 8000 dopo aver regolato l'orario prima di iniziare il cronometraggio.

Collegare gli altri cronometri utilizzando i connettori a banana del canale c0 del TdC 8000 con un cavo bipolare (o il cavo 004 al connettore 19 o 20).

Ora Solare: 10:15:23	INTERNA <	F1
Data: 99-02-28	ESTERNA	F2
Proseguire: ENTER		

TCi sono due modi per effettuare la sincronizzazione:

- Dall'orologio interno
- Manuale

Sincronizzazione dall'orologio INTERNO :

- Premere <F1>
- Premere <ENTER>
- Il display (6) mostra:

Ora: 10:15:45
Data: 99-02-28
Sincronizzazione: al minuto pieno

- Al minuto pieno successivo il TdC 8000 dà l'impulso di sincronizzazione attraverso il canale c0.
- Alla sincronizzazione si sente un bip .
- L'ora solare scompare dal display (6) e compare sul (7).
- Il TdC 8000 è pronto al cronometraggio.

Sincronizzazione MANUALE:

- Premere <F2>
- Premere <ENTER>
- Il display (6) mostra:

Ora solare: 10:15:34
Data: 99-01-16
Confermare: ENTER

- Inserire correttamente l'ora solare con la tastiera d'Arrivo (15) e confermare con <ENTER>.
- Inserire correttamente la data (aa-mm-gg) con la tastiera (15) e confermare con <ENTER>.

Ora solare: 10:16:00
Data: 01-10-16
Sincronizzazione: tasto START / canale C0

(16 ottobre 2001)

- Avviare il cronometro premendo il tasto <START> o con un impulso esterno sul canale c0.
- Il TdC 8000 è pronto per il cronometraggio.

3. Tastiera

La tastiera TdC 8000 è composta da tre blocchi:

- tastiera Partenza(9)
- tastiera Arrivo(15)
- tastiera Funzioni(14)

La disposizione in blocchi separati della tastiera rende possibile l'utilizzo contemporaneo del TdC 8000 da parte di due persone. Una può gestire la partenza, l'altra l'arrivo (e intermedi). Il display (2) lavora sempre insieme alla tastiera Partenza (9). Il display (7) e (8) con quella Arrivo (15).

La tastiera funzioni (14) è sempre attiva con le tastiere Partenza ed Arrivo. Mostra le informazioni sul display (6)

3.2.1. Tastiera Partenza



Impulso di partenza manuale (TPM sulla stampa),COM su RS232), precisione solo 1/100



Cancella il tempo di partenza del numero mostrato sul display (2). (FALSA PARTENZA)
Premendo insieme <ALT> e <CLEAR> si ripristina il tempo cancellato.



Per tutto il tempo che si tiene premuto <BLOCK> tutti gli impulsi di partenza (canale 0) saranno stampati come non validi. L'orario è segnato sulla prima cifra da ?.
Tenendo premuti insieme <ALT> e <BLOCK>, gli impulsi di partenza (canale 0) vengono ignorati (v. punto 4.2.3)



Per immettere il numero di pettorale in partenza. Il numero è mostrato sul display (2).



Per editare l'orario di partenza del pettorale sul display (2).
Se si premono insieme <MENU> e <INPUT> si passa alla modalità immissione ora di partenza. Si possono inserire tempi individuali, in intervalli, ecc. .



Ogni numero di partenza immesso deve essere confermato con <ENTER>. A seconda della posizione dell'interruttore (1) il numero automaticamente sale, scende o sta fermo .

3.2.2. Tastiera Arrivo



Impulso di stop manuale (TFM sulla stampa, C1M su RS232), precisione solo 1/100



Cancella il tempo di arrivo del pettorale mostrato sul display (2). (FALSO ARRIVO)
Premendo insieme <ALT> e <CLEAR> si ripristina il tempo cancellato.



Per tutto il tempo che viene premuto <BLOCK> tutti gli impulsi di arrivo (canale 1) saranno stampati come non validi. L'orario è segnato da un ?. Il tempo non si ferma.
Tenendo premuti <ALT> e <BLOCK> insieme, tutti gli impulsi d'arrivo sono ignorati.



Per immettere il numero di pettorale in arrivo (intermedio). Il numero viene mostrato sul display di arrivo (8).



Per editare il tempo di arrivo del pettorale sul display (8).
Se si premono insieme <MENU> e <INPUT> si può cambiare il tempo di manche, il tempo in memoria o quello intermedio.



Ogni pettorale immesso deve essere confermato con <ENTER>.
Incremento del numero di pettorale: - su: premere <ENTER>
- giù: premere insieme <ALT> e <ENTER>

3.2.3. Tastiera Funzioni (14)



Per rispondere SI ad una domanda



Per rispondere NO ad una domanda



Se si preme <PRINT> si passa alla modalità di stampa su buffer. Questo significa che tutte le informazioni destinate ad essere stampate saranno registrate su buffer. Se si preme di nuovo <PRINT> tutti i dati del buffer saranno stampati. Da usare principalmente quando si cambia la carta. Se si premono insieme <ALT> e <PRINT> la stampante si spegne. Non è possibile stampare niente. Premendo ancora <PRINT> o <ALT> e <PRINT>, la stampante è attiva. Premendo <MENU> e <PRINT> insieme si stampano tutte le regolazioni del menu



Per testare il TdC 8000 (v. cap. 2.10).



Nessuna funzione associata



Per stampare la classifica (v. cap. 4.5 a pag. 38).



Tasto cursore su



Tasto cursore giù



Viene sempre usato con un altro tasto. Si deve prima premere <ALT> e poi il secondo tasto. Non rilasciare <ALT> prima di aver premuto il secondo tasto. <ALT> è attivo se abbinato con <CLEAR>, <BLOCK>, <MENU>, e <PRINT>.



Viene sempre usato con un altro tasto. Si deve prima premere <MENU> e poi il secondo tasto. Non rilasciare <MENU> prima di aver premuto il secondo tasto. <MENU> è attivo se abbinato con <ALT>, <INPUT>, <PRINT>, e <BLOCK>.



Funzione 1: Per scegliere in un menu del display (6) quando il testo è posto sulla destra nella linea 1.



Funzione 2: Per scegliere in un menu del display (6) quando il testo è posto sulla destra nella linea 2.



Funzione 3: Per scegliere in un menu del display (6) quando il testo è posto sulla destra nella linea 3.



Funzione 4: Per scegliere in un menu del display (6) quando il testo è posto sulla destra nella linea 4.



Memoria per passaggi in gruppo all'arrivo o all'intermedio (v capitolo 4.4).

4. FUNZIONI SPECIALI

4.1. TEST - Controllo del TdC 8000



vedere a pagina 98

4.2. BLOCK - Disattivare i Canali di Impulso



E' possibile disattivare ciascun canale di impulso (dal c0 al c9); ci sono due possibilità per farlo.

- o Il TdC 8000 ignora ogni impulso di un determinato canale (channel off)
- o Il TdC 8000 segna ogni impulso di un determinato canale (con "?") . Il tempo non parte o non si ferma nè sul display nè sul tabellone.

Il canale 0 (start) e 1 (finish) possono essere disattivati direttamente..

4.2.1. Bloccare lo Start

- Tutti gli impulsi di partenza (c0) non sono validi e l'ora solare è segnata con un ? finchè viene tenuto premuto il tasto <BLOCK> sulla tastiera Partenza (9).

Stampante: ?0043 TP 10:34:13.384

Tabellone: nessun segnale

RS 232: ?0043 C0 10:34:13.384(CR)

- ☞ Finchè i tasti <ALT> e <BLOCK> della tastiera (9) sono premuti insieme, il TdC 8000 ignorerà tutti gli impulsi di partenza (canale 0). Il TdC 8000 non memorizza nè invia questo tempo .

Se viene bloccato lo start l'orologio non partirà.

4.2.2. Bloccare lo Stop

- Tutti gli impulsi di arrivo (c1) non sono validi e l'ora solare è segnata con un ? finchè viene tenuto premuto il tasto <BLOCK> sulla tastiera Arrivo (15). L'orologio non viene fermato e non viene inviato un tempo a correre .

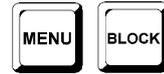
Stampante: ?0043 TF (oppure TN) 10:34:13.384

Tabellone: no output

RS 232: ?0043 C1 10:34:13.384 (CR)

- ☞ Finchè i tasti <ALT> e <BLOCK> della tastiera (15) sono premuti insieme, il TdC 8000 ignorerà tutti gli impulsi di arrivo (canale 1). Il TdC 8000 non memorizza nè invia questo tempo.

Finchè si preme <BLOCK> il tempo non si fermerà nè sul display nè sul tabellone



4.2.3. Regolazione personalizzata dei canali

E' possibile personalizzare ciascun canale. Quando si accende il TdC 8000 e si cancella la memoria tutti i canali sono sempre attivi.

- Premendo <MENU> e <BLOCK> insieme viene mostrato sul display (6) il settaggio di ogni canale
- Scegliere il canale con ϕ e ξ .
- Premere <F1> per passare da attivato a disattivato
- Un (+) significa che il canale è attivato.
- Un (-) significa che il canale è disattivato.
- Uscire dal menu premendo insieme <MENU> e <BLOCK> .

Display Info (6):

Canali on (+)/off (-):	VARIARE STATO	F1
\pm + + + + + + + + +		
c0 c1 c2 c3 c4 c5 c6 c7 c8 c9		

La regolazione qui sopra è quella che si ha accendendo lo strumento e cancellando la memoria.

L'esempio qui sotto mostra che i canali c3 e c4 sono disattivati:

Canali on (+)/off (-):	VARIARE STATO	F1
+ + + - - \pm + + + +		
c0 c1 c2 c3 c4 c5 c6 c7 c8 c9		

4.3. Gestione dei Tempi

4.3.1. Gestione dei Tempi di Partenza

4.3.1.1. Cancellare Tempi di Partenza



- <CLEAR> della tastiera (9) cancella il tempo di partenza del pettorale visualizzato sul display (2).
- Il tempo cancellato è adesso segnato da una c (c= cancellato).
- Il tempo viene stampato con la c .
- L'uscita dell'interfaccia RS 232 è: c0043 C0 10:34:13.384

4.3.1.2. Ripristinare un Tempo Cancellato



- Il numero di pettorale esatto deve essere sul display (2). Quindi, premere insieme <ALT> e <CLEAR> sulla tastiera di partenza (9) : questo recupera un tempo già cancellato.
 - Il tempo è memorizzato come valido.
 - Viene stampato un tempo di partenza valido.
 - L'interfaccia RS 232 invia il tempo di partenza valido.
 - E' possibile recuperare solo l'ultimo start cancellato .
- Molto utile nel caso di cancellazione accidentale di un tempo.

4.3.1.3. Cambiare Tempi di Partenza



Questa funzione si può utilizzare per redigere tempi di partenza in qualunque momento, premendo il tasto <INPUT> della tastiera (9). E' possibile effettuare le seguenti operazioni:

- Sovrascrivere un tempo di partenza con la tastiera (9)
- Applicare il tempo di partenza di un concorrente ad un altro (se un concorrente perde il suo numero originale).
- Identificare l'esatto tempo di partenza tra tutti gli impulsi ricevuti.

Funzioni di Input:

- Premere il tasto <INPUT> della tastiera (9)
- Il display (6) mostra l'attuale orario di partenza per il pettorale che si vuole modificare.

Input:	0015 C0	13:15:35.486	CAMBIO Nr
--------	---------	--------------	-----------

F1 es. pettorale 15, l'ultima cifra del numero lampeggia, è possibile confermare o sovrascrivere il numero di partenza

- Si può aumentare utilizzando la start list e i tasti cursore (ç e £) oppure sovrascrivere il numero di partenza con la tastiera (9).
- Confermare la variazione con <ENTER>
- Il cursore si sposta adesso sulla prima cifra del tempo:

Input:	0015 C0	<u>13</u> :15:35.486	CAMBIO Nr
	c0015 C0	13:10:12.498	
	?0015 C0	13:17:28.938	

F1 tempo valido
tempo cancellato con <CLEAR>
t. non valido (es. con <BLOCK>)

- Si può selezionare il tempo desiderato con il cursore (ç e £). Quando si preme <ENTER> si conferma questo come tempo valido

- E'anche possibile sovrascrivere il tempo valido (prima riga) con i numeri della tastiera (9) (inserimento manuale dell'ora di partenza).
- Premendo <F1> e digitando il nuovo numero è possibile assegnare il tempo ad un altro pettorale.
- Per uscire da questo menu premere ancora <INPUT> sulla tastiera (9).

Attenzione: - Quando appare 00:00:00.000 come tempo di partenza significa che non c'è un tempo per quel pettorale .
 - Se si dà un altro orario valido, il vecchio viene registrato con una c (cancellato).
 es.: c 0009 TP 12:13.21.115

Start di Gruppo: Se si opera in questa modalità, si può cambiare l'orario di partenza come nel caso delle partenze singole. Nel menu input viene mostrato invece del pettorale il numero di gruppo. e' possibile cambiare solamente il tempo dell'intero gruppo, non quello di un singolo concorrente.

4.3.2. Gestione dei Tempi di Arrivo

4.3.2.1. Cancellare Tempi di Arrivo



- <CLEAR> della tastiera di Arrivo (15) cancella il tempo finale del pettorale mostrato sul display (8).
- Il tempo di gara viene sostituito sul display d'arrivo (7) dal tempo a correre .
- Il tempo cancellato è contrassegnato da una c (c= cancellato).
- Anche sulla strisciata appare la lettera c .
- L'uscita dell'interfaccia RS 232 appare: c0043 C1 10:35:33.854

4.3.1.2. Ripristinare un Tempo di Arrivo Cancellato



- Visualizzare sul display (8) il pettorale desiderato. Quindi premere insieme <ALT> e <CLEAR> sulla tastiera d'arrivo (15), si recupera così il tempo cancellato.
- Il display d'arrivo (7) riprende il tempo a correre.
- Il tempo viene memorizzato come valido.
- Viene stampato un tempo valido.
- L'interfaccia RS 232 invia il nuovo tempo d'arrivo.
- E' possibile ripristinare solamente l'ultimo tempo cancellato .

Molto utile nel caso di cancellazione accidentale di un tempo

4.3.2.3. Changing Finish Times



Questa funzione permette di redigere tempi di arrivo in qualunque momento. Premendo il tasto <INPUT> della tastiera di Arrivo (15) si può gestire il tempo finale del pettorale mosrato sul display (8). E' possibile effettuare le seguenti operazioni:

- Sovrascrivere un tempo di arrivo con la tastiera (15)
- Attribuire il tempo di arrivo di un concorrente ad un altro (nel caso si sbaglia l'identificazione del concorrente che transita sul traguardo).
- Identificare l'esatto tempo di arrivo tra gli impulsi registrati .
- Squalifica di un concorrente (pettorale)

Funzioni di Input :

- Premere il tasto <INPUT> sulla tastiera di Arrivo (15)
- Il display (6) mostra il tempo di arrivo valido del pettorale che si vuole modificare.

Input: 0015 C1 13:15:35.486	CAMBIO Nr SQUALIFICARE
-----------------------------	---------------------------

F1 es. pettorale n° 15,
 F2 l'ultima cifra del pettorale lampeggia, è possibile sovrascrivere il numero o cambiarlo usando il cursore (¢ e £)

- E' possibile aumentarlo attraverso l'ordine di arrivo con il cursore (␣ e ␣) o immettere il numero di pettorale usando la tastiera (15).
- Confermare il pettorale con <ENTER>
- Il cursore si posiziona adesso sulla prima cifra del tempo:

Input: 0015 C1	13:15:35.486	CAMBIO Nr	F1	tempo di arrivo valido
c0015 C1	13:10:12.498	SQUALIFICARE	F2	tempo cancellato con <CLEAR>
?0015 C1	13:17:28.938			tempo non valido es.per <BLOCK>

- Si può scegliere il tempo corretto di arrivo usando i tasti del cursore (␣ e ␣).
- Premere <ENTER> per rendere il tempo valido.
- E' altresì possibile sovrascrivere il tempo di arrivo valido (prima riga) usando i numeri della tastiera di arrivo (15) (immissione manuale del tempo di arrivo).
- Se si vuole assegnare il tempo di arrivo selezionato ad un altro pettorale premere <F1> e scrivere il nuovo pettorale .
- Per squalificare un concorrente (pettorale) premere <F2>. Il tempo viene contrassegnato da una d. In caso di squalifica vengono rimossi i tempi di partenza, arrivo e di gara.
- Per uscire da questo menu premere ancora <INPUT> sulla tastiera di Arrivo (15).

- Attenzione:** - Quando appare 00:00:00.000 come tempo di arrivo, significa che non c'è un tempo finale per quel pettorale .
- Se si dà un altro orario valido, il vecchio viene registrato con una c (cancellato).
Es.: c 0009 FT 12:15.22.157

4.3.2.4. Correggere i Tempi di Manche e Finali



Premendo insieme <MENU> e <INPUT> sulla tastiera di arrivo (15) si accede al menu di correzione dei tempi gara, memorizzati e intermedi .

- Premere <MENU> e <INPUT> contemporaneamente.
- Il display (6) mostra:

Correzione tempi:	FINALE <	F1	<F1> per cambiare il tempo finale
	MANCHE	F2	<F2> per cambiare il t. di manche
Proseguire: ENTER			

- Scegliere il tempo che si vuole cambiare con <F1> o <F2> oppure ␣ e ␣.
- I cambiamenti effettuati sono descritti nei prossimi tre capitoli.
- Per uscire dal menu premere insieme <MENU> e <INPUT>.

4.3.2.4.1. Coreggere un Tempo Finale



Possono essere effettuate le seguenti correzioni:

- Sovrascrivere un tempo gara con la tastiera (15)
- Attribuire un tempo gara da un pettorale ad un altro .
- Squalifica di un concorrente (pettorale)

Cambiare un tempo finale:

- Premere insieme <MENU> e <INPUT>
- Premere <F1>
- Premere <ENTER>

- Il display (6) mostra il tempo finale valido del pettorale indicato nel display (2):

Input: 0015 C1 10:01:35.139	CAMBIO Nr	F1	es. pettorale15
	SQUALIFICARE	F2	

- Si può cambiare il numero di pettorale con i tasti cursore (◀ e ▶) o utilizzando i tasti numerici della tastiera di arrivo (15).
- Confermare il pettorale con <ENTER>
- Se si hanno già diversi tempi per questo pettorale, si vedrà questa schermata:

Input: 0015 C1 10:01:35.139	CAMBIO Nr	F1
c0015 C1 10:01:28.143	SQUALIFICARE	F2
c0015 C1 10:01:28.163		

- E' possibile modificare il tempo netto valido utilizzando la tastiera numerica (15) (immissione manuale del tempo gara).
- Se si desidera copiare il tempo selezionato ad un altro pettorale premere <F1> ed attribuirlo.
- Per squalificare il concorrente premere <F2>. Il tempo di squalifica viene contraddistinto da una "d". In caso di squalifica vengono cancellati tutti i tempi (partenza, arrivo, netto).
- Uscire da questa funzione premendo insieme <MENU> e <INPUT> sulla tastiera (15) .

- Attenzione:**
- Se viene mostrato 00:00:00.000 come tempo netto, significa che non vi sono tempi di gara per questo pettorale .
 - Se convalidate un altro tempo, quello precedente viene marcato con una "c" (cancellato). es.: c 0009 C1 00:01:35.486

4.3.2.4.2. Correggere un Tempo di Manche



Possono essere effettuate le seguenti correzioni:

- Sovrascrivere un tempo gara con la tastiera (15)
- Attribuire un tempo gara da un pettorale ad un altro .
- Squalifica di un concorrente (pettorale)

Cambiare un tempo di manche:

- Premere insieme <MENU> e <INPUT>
- Premere <F2>
- Premere <ENTER>
- Il display (6) mostra il tempo finale valido del pettorale indicato nel display (8):

Input: 0015 TN 0000055.139	CAMBIO Nr	F1	es. pettorale15
	SQUALIFICARE	F2	

- Si può cambiare il numero di pettorale con i tasti cursore (◀ and ▶) o utilizzando i tasti numerici della tastiera di arrivo (15).
- Confermare il pettorale con <ENTER>
- Il cursore si trova adesso sulla prima cifra del tempo :

Input: 0015 TN	000055.446<	CAMBIO Nr	F1	tempo valido
0015 TN	000048.143	SQUALIFICARE.	F2	
0015 TN	000063.941			

- E' possibile modificare il tempo netto valido utilizzando la tastiera numerica (15) (immissione manuale del tempo gara).
- Se si desidera copiare il tempo selezionato ad un altro pettorale premere <F1> ed attribuirlo.
- Per squalificare il concorrente premere <F2>. Il tempo di squalifica viene contraddistinto da una "d". In caso di squalifica vengono cancellati tutti i tempi (partenza, arrivo, netto).
- Uscire da questa funzione premendo insieme <MENU> e <INPUT> sulla tastiera (15).

Attenzione: - Se viene mostrato 00:00:00.000 come tempo netto, significa che non vi sono tempi di gara per questo pettorale.

- Se convalidate un altro tempo, quello precedente viene marcato con una "c".
Es.: c 0009 TM 00:01:32.446

4.4. CLASS - Classifica

Il software per la gestione delle classifiche non è ancora completato. Ciò avverrà entro i prossimi mesi .

Al momento della compilazione di questo Manuale sono disponibili le funzioni :

- Non Arrivati
- Squalificati
- Protocollo (cronologico)

Stampare una Classifica:

- Premere il tasto <CLASS>

Classifica:	GENERALE<	F1
	PRIMI 10	F2
	NON ARRIVATI	F3
Proseguire: ENTER	SQUALIFICATI	F4

- Selezionare con i tasti cursore la classifica che si vuole stampare (PROTOCOLLO è nella seconda schermata)
- Premere <ENTER>

Non Arrivati:

Viene stampato un elenco di quei concorrenti che hanno un tempo di partenza ma non di arrivo

Squalificati:

Viene stampato un elenco di quei concorrenti che sono stati squalificati .

Protocollo (Cronologico):

Si possono stampare i seguenti cronologici:

- Ora Partenza
- Ora Finale
- Tempo Manche
- Tempo Manche Totale
- Count Down
- Tempo Interruzione

Scegliere il protocollo che si desidera stampare e premere <ENTER>.

4.5. PRINT - Accensione e Spegnimento della Stampante

Al momento dell'accensione del TdC 8000 la stampante si attiva automaticamente. Dopo avere scelto il programma sarà possibile effettuare le seguenti regolazioni della stampante:

Modo stampa: La stampante stampa tutti i dati. E' la modalità di default quando viene acceso il TdC 8000..

Modo Buffer: Tutti i fdati da stampare vengono registrati in un buffer . Si utilizza questa modalità p.e. quando si deve cambiare la carta .



- La stampante è in modo Stampa
- Premere <PRINT>
- La stampante è ora in Modo Buffer (*sul display STAMPANTE Buffer!*)
- Premere <PRINT>
- La stampante è nuovamente in modalità di stampa . Adesso stampa tutti i dati registrati durante la modalità buffer. (*sul display STAMPANTE on!*)

Stampante spenta: La stampante è spenta e tutti i dati da stampare vengono persi.



- La stampante è in modo Stampa
- Premere <ALT> e <PRINT> contemporaneamente
- Stampante spenta (*sul display STAMPANTE off!*)
- Premere <ALT> e <PRINT> contemporaneamente
- La stampante torna in modo Stampa (*sul display STAMPANTE on!*)

5. MENU PRINCIPALE - REGOLAZIONI GENERALI



I TdC 8000 è uno strumento universale di cronometraggio. Per soddisfare tutte le situazioni di cronometraggio è possibile personalizzare qualsiasi programma. Tutti i cambiamenti effettuati nel menu principale vengono salvati spegnendo l'apparecchiatura.

Impostazioni di Fabbrica:

Per conoscere la configurazione standard ALGE seguire questa procedura:

- spegnere il TdC 8000 (interruttore 26)
- tenere premuti contemporaneamente <ALT> e <MENU>
- accendere il TdC 8000 (interruttore 26)
- rilasciare <ALT> e <MENU> dopo cinque secondi
- il menu principale ha adesso la configurazione standard ALGE, compresa la lingua!

E' possibile controllare e cambiare la configurazione del menu principale anche utilizzando l'interfaccia RS 232 (vd. pag. 105, cap. 8.2.1 e pag. 106, cap. 8.2.2).

Come entrare nel menu principale:

- Scegliere il programma
- Premere contemporaneamente <ALT> e <MENU>
- Premere **C** e **£** per muoversi nel menu. Con i tasti numerici della tastiera di arrivo (15) è possibile scegliere direttamente un menu .
- Scegliere il menu desiderato con <YES>
- Per uscire da un menu senza modificare niente premere <NO>

Scelte Menu Principale:

Menu 1: Blocco Start = 1.00 s	Regolabile: da 0.01 a 9.99 secondi
Menu 2: Blocco Stop = 0.30 s	Regolabile: da 0.01 a 9.99 secondi
Menu 3: Tempo in secondi = OFF	Regolabile: ON o OFF
Menu 9: Decimo a scorrere = OFF	Regolabile: ON o OFF
Menu 11: Pos.Provv. ARRIVO= ON	Regolabile: ON o OFF
Menu 15: Stampa Parametri = ON	Regolabile: ON o OFF
Menu 16: Interlinea Stampante = 0	Regolabile da 0 a 9
Menu 17: Baudrate RS-232 = 9600 Bd	Regolabile 2400, 4800, o 9600 Baud
Menu 18: Tempo netto a RS-232 = OFF	Regolabile: ON o OFF
Menu 19: Baudrate D-Board = 2400 Bd	Regolabile: solo 2400 Baud
Menu 20: D-Board Canale 2 = A SCORRERE	Regolabile: A SCORRERE, FINALE, MIGLIOR T.
Menu 21: Bip = ON	Regolabile: ON o OFF
Menu 24: Cambio Manche	Regolabile: STESSA o SUCCESSIVA
Menu 25: Cambio Gara	E' possibile selezionare un'altra gara
Menu 26: Test Tabellone	Programma di Test per il tabellone
Menu 37: Superamento Tempo 1 = 0.25	Regolabile: da 0 a 99.99
Menu 38: Superamento Tempo 2 = 1	Regolabile: da 0 a 99.99
Menu 39: Tempo di Manche 1 = 000.00	Regolabile: da 0 a 999.99
Menu 40: Parcour Time 1 = 000.00	Regolabile: da 0 a 999.99
Menu 41: Tempo di Blocco 1 = 000.00	Regolabile: da 0 a 999.99
Menu 42: Tempo di Blocco 2 = 000.00	Regolabile: da 0 a 999.99
Menu 43: Tempo Count Down1 = 1 min.	Regolabile: da 0 a 23:59:59.99 o da 0 a 6399.99
Menu 44: Tempo Count Down2 = 1 min.	Regolabile: da 0 a 23:59:59.99 o da 0 a 6399.99
Menu 45: D-Board Count Down = ON	Regolabile: ON o OFF
Menu 46: Time Out Signal = ON	Regolabile: ON o OFF
Menu 47: Add PTM Immediately= OFF	Regolabile: ON o OFF
Menu 50: Add Immediately= OFF	Regolabile: ON o OFF

Classifica per Tempo di Arrivo: Menu 11: Pos.Provv.ARRIVO = ON

Viene mostrata sul display (7) e sul tabellone la classifica per ogni tempo di manche (o totale). Anche in questo caso il tempo di visualizzazione sarà quello da voi impostato (v. menu 4).

Menu 11:	Pos.Provv.ARRIVO ON<	F1	mostra classifica
	OFF	F2	nessuna classifica mostrata
Confermare: ENTER			confermare con <ENTER>

Valore predefinito: ON

Stampa Modifiche Menu: Menu 15: STAMPA PARAMETRI = ON

Ogni volta che si modifica un parametro ALGE nei menu, questo viene stampato (es. durante la procedura di accensione). Se si sceglie "STAMPA PARAMETRI = OFF" questo non avverrà. Ciò vale anche per le modifiche nel menu principale.

- on = <F1> stampa le modifiche ai menu
- off = <F2> non stampa le modifiche ai menu

Menu 15:	STAMPA PARAMETRI	ON<	F1 stampa modifiche
		OFF	F2 non stampa modifiche
Confermare: ENTER			Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: ON

Interlinea di stampa: Menu 16: INTERLINEA STAMPANTE = 0

E' possibile stampare spaziando tra di loro le righe (es. due linee per avere la parte stampata sopra la tagierina). Si può regolare l'interlinea tra 1 e 9. Se si utilizza zero (valore predefinito ALGE) la stampa è su ogni linea.

Menu 16:	INTERLINEA STAMPANTE = 0		Impostare valore interlinea
Confermare: ENTER			Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: 0

Velocita' trasmissione dati RS 232: Menu 17: BAUDRATE RS-232 = 9600 Bd

E' possibile regolare la velocita' di trasmissione dati dell' interfaccia RS 232 (23): 2400, 4800, 9600, o 19200 baud.

Menu 17:	BAUDRATE RS 232	2400 Bd	F1 Scegliere con <F1>
		4800 Bd	F2 Scegliere con <F2>
		9600 Bd	F3 Scegliere con <F3>
		19200 Bd	F4 Scegliere con <F4>
Confermare: ENTER			Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: 9600 Baud

Tempo gara su RS 232: Menu 18: TEMPO NETTO A RS-232 = OFF

L'interfaccia RS 232 (23) emette sempre, in modalità differenza, l'ora solare. In alternativa si può avere il tempo di gara netto.

ora solare e tempo gara = <F1>
tempo gara = <F2>

Menu 18:	TEMPO NETTO A RS 232	ON	F1 uscita ora solare e t. gara
		OFF<	F2 uscita ora solare
Confermare:	ENTER		Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: OFF

Velocita' Trasmissione Tabellone: Menu 19: BAUDRATE D.BOARD= 2400 Bd

E' possibile regolare la velocita' di trasmissione dati per il tabellone (24, 28): 2400, 4800, 9600, o 19200 baud. Utilizzando un tabellone ALGE si deve usare 2400 baud.

Menu 19:	BAUDRATE D.BOARD	2400 Bd<	F1 Scegliere con <F1>
		4800 Bd	F2 Scegliere con <F2>
		9600 Bd	F3 Scegliere con <F3>
Confermare:	ENTER	19200 Bd	F4 Scegliere con <F4>
			Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: 2400 Baud

Tabellone Canale 2: Menu 20: D.BOARD CANALE 2 = A SCORRERE

E' possibile regolare il canale 2 dell'interfaccia tabellone (24). Se il canale due è settato su STANDING, in uscita non si ha il tempo a correre ma solo i tempi gara. La classifica "esce" sempre dal canale 2. Ruotando di 180° il connettore del cavo tabellone si può passare dal canale 1 al 2.

Menu 20:	D.BOARD CANALE 2	A SCORRERE<	F1uscita tempo a scorrere
		FINALE	F2 uscita tempi gara
		MIGLIOR TEMPO	F3 uscita miglio tempo
Confermare:	ENTER		Confermare con <ENTER>

A SCORRERE = <F1> tempo a correre e classifica
FINALE = <F2> tempo gara e classifica
MIGLIOR TEMPO = <F3> miglior tempo e classifica

Valore predefinito: A SCORRERE

Segnale Acustico: Menu 21: BIP = ON

Per ogni impulso di cronometraggio (in entrata o in uscita) si ha un segnale acustico. La durata del suono è regolabile. E' anche possibile eliminarlo nel caso dia fastidio nella stanza di cronometraggio. Il bip si attiva automaticamente quando si accende il TdC 8000.

Menu 21:	BIP	ON <	F1 Segnale attivo
		OFF	F2 Segnale disattivo
Confermare:	ENTER		Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: ON

Scegliere la Manche:

Menu 24:

CAMBIO MANCHE

Per passare da una manche (batteria) alla successiva non e' necessario spegnere il TdC 8000 .

Menu 24:	CAMBIOMANCHE	STESSA (1)<	F1	continuare la stessa manche
		SUCCESSIVA (2)	F2	scegliere la nuova manche
Confermare:	ENTER		Confermare con <ENTER>	

E' possibile scegliere se si vuole continuare con la stessa manche o iniziarne una nuova.

Attenzione: Quando si sceglie la manche successiva, non si puo' piu' tornare a quella precedente..

Scegliere la Gara:

Menu 25:

CAMBIO GARA

Anche in questo caso non e' necessario spegnere il TdC 8000 per cambiare gara.

Premendo <YES> o <ENTER> si puo' scegliere automaticamente la gara. Vedrete la stessa schermata che si ha quando si accende il TdC 8000. Se si cambia una gara dall'interno del menu non e' necessario ripetere la sincronizzazione.

Test Tabellone:

Menu 26:

TEST TABELLONE = OFF

Con questo menu si può controllare il tabellone oppure fargli mostrare l'ora solare, la scritta ALGE o cancellare tutto. Se ci sono delle cifre che non lavorano in modo corretto è bene utilizzare questo test. Usare il test <F4> specialmente se si riutilizza il tabellone dopo lungo tempo o si è in condizioni meteo molto rigide (segmenti ghiacciati).

Con <F1>, <F2>, <F3>, o <F4> si sceglie la modalità di test. La freccia sulla destra della riga indica il test scelto. Ci sono 7 possibilità complessive di test. Per uscire premere <ENTER>.

Menu 26:	TEST TABELLONE ORA SOLARE<	F1 Mostra ora solare
	ALGE	F2 Mostra ALGE
	NERO	F3 Cancella il tabellone
Continue:	ENTER 123456789	F4 Numeri su tutte le cifre (max 9)
Menu 26:	TEST TABELLONE 123456789<	F1 Numeri su tutte le cifre (max 9)
	0	F2 Su ogni cifra numeri a salire
	8	F3 Un cifra per volta 8 e nero
Continue:	ENTER 88888888	F4 Tutte le cifre con 8 e nero

ORA SOLARE Mostra l'ora solare sul tabellone. Con i tasti freccia si può muovere il tempo nella posizione esatta. Uscire con <ENTER>.

ALGE Mostra il logo ALGE sul tabellone. Uscire con <ENTER>.

NERO Il tabellone viene cancellato. Uscire con <ENTER>.

123456789 Ogni cifra mostra il numero della sua posizione. Uscire con <ENTER>.

0 Ogni singola cifra conta da 0 a 9. Uscire con <ENTER>.

8 Ogni singola cifra progressivamente passa dal nero al numero 8. Uscire con <ENTER>.

88888888 Tutte le cifre insieme passano dal nero all' 8. Uscire con <ENTER>.

Valore predefinito: OFF

Tempo di percorso 2 : Menu 40 TEMPO DI MANCHE 2 = 000.00

E' un menu del tutto uguale al precedente, che consente di impostare il tempo massimo per una eventuale seconda fase (es. categoria a fasi consecutive).

Menu 40:	TEMPO DI MANCHE 2 = 000.00
Confermare:	ENTER

Impostare il tempo massimo

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: nessun tempo predefinito!

Blocco Tempo 1 : Menu 41 TEMPO DI BLOCCO 1 = 000.00

Finchè viene attivata questa funzione, ogni impulso registrato dalle fotocellule di arrivo viene considerato non valido. Questo tempo sarà stampato solo come ora solare con un punto interrogativo. Il tempo non sarà fermato sul display (7) nè sul tabellone. Usare questa funzione per quei percorsi in cui un cavaliere debba attraversare il traguardo prima del vero arrivo.

Menu 41:	TEMPO DI BLOCCO 1 = 000.00
Confermare:	ENTER

Impostare il tempo di blocco

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: nessun blocco di tempo predefinito!

Blocco Tempo 2: Menu 42 TEMPO DI BLOCCO 2 = 000.00

Esattamente come il menu precedente ma da applicare esclusivamente nella seconda fase della categoria a fasi successive.

Menu 42:	TEMPO DI BLOCCO 2 = 000.00
Confermare:	ENTER

Impostare il tempo di blocco

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: nessun blocco di tempo predefinito!

Count Down 1 : Menu 43: TEMPO COUNT DOWN 1 = 000060.00

E' possibile impostare il countdown del tempo per il salto ostacoli. Il tempo è regolabile tra 0 e 6399.99 secondi.

Menu 43:	TEMPO COUNT DOWN 1 = 000060.00 AUTO 1 AUTOMATICO = ON
Confermare:	ENTER

Impostare il countdown
Variare stato con YES/NO

Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: 60 secondi
Automatic Start = ON

6. PROGRAMMI

Il TdC 8000 è fornito di un software estremamente flessibile, in grado di soddisfare tutte le esigenze di cronometraggio.

E' possibile scegliere il programma più adatto al momento dell'accensione del TdC 8000 on. Dopo circa 5 secondi viene visualizzato l'ultimo programma utilizzato. Premere <ENTER>, se si vuole utilizzarlo ancora.

Usare i tasti cursore (¢ and £) per selezionare un altro programma. Quando viene visualizzato sul display (6) quello desiderato premere <ENTER>.

E' inoltre possibile impostare direttamente il numero di programma attraverso la tastiera di arrivo (15). Confermare il numero con <ENTER>.

Si può scegliere tra questi programmi:

Programma	Prog. No.	Pag.
Split	Programma 1	--
Split Sequenziale	Programma 3	--
Parallelo 1 (Differenza)	Programma 4	--
Parallelo 2 (Netto)	Programma 5	--
Timer Doppio	Programma 6	--
Misurazione Velocità	Programma 7	--
Speed Skiing	Programma 8	--
Carving	Programma 9	--
Timer 10 Canali	Programma 10	--
Timer 10 Canali 1	Programma 101	--
Timer 10 Canali 2	Programma 102	--
Equitazione	Programma 11	41
Salto Standard A1	Programma 111	43
Salto Standard A2	Programma 112	49
Salto Standard AM3	Programma 113	49
Salto Standard AM4	Programma 114	50
Salto Standard AM5	Programma 115	51
Salto Standard AM6	Programma 116	51
Salto Standard AM7	Programma 117	52
Salto Standard AM8	Programma 118	52
Salto Standard AM9	Programma 119	
Prova a Punti B1	Programma 120	
Prova a Punti B2	Programma 121	
Prova a Punti B3	Programma 122	
Prova a Tempo C	Programma 123	53
Due Fasi	Programma 124	60
Barrage Americana F	Programma 125	68
Barrage Americana/Tempo	Programma 126	76
Standard/Tempo 1	Programma 127	84
Standard/Tempo 2	Programma 128	
Team Jumping 1 (Squadre)	Programma 129	
Team Jumping 2	Programma 130	
Team Jumping 3	Programma 131	
Team Jumping 4	Programma 132	
Ciclismo	Programma 14	--
Ciclismo su strada	Programma 141	--
Agility	Programma 15	--
Esame	Programma 151	--
Test TdC 8000	Programma 16	--
		--

6.1. Equitazione**Programma 11**

Ci sono diversi programmi per l'equitazione .Scegliere quello corretto prima di iniziare una gara . A gara iniziata non è possibile passare ad un altro programma.

Salto Ostacoli Tabella A1: Programma 111	☞ ☞	Fase: classifica per penalità nessun barrage
Salto Ostacoli Tabella A2: Programma 112	☞ ☞	Fase: classifica per penalità e tempo nessun barrage
Salto Ostacoli Tabella AM3: Programma 113	☞ ☞	Fase: classifica per penalità Barrage: classifica per penalità e tempo
Salto Ostacoli Tabella AM4: Programma 114	☞ ☞ ☞	Fase: classifica per penalità Barrage 1: classifica per penalità Barrage 2: classifica per penalità e tempo
Salto Ostacoli Tabella AM5: Programma 115	☞ ☞	Fase: classifica per penalità e tempo Barrage: classifica per penalità e tempo
Salto Ostacoli Tabella AM6: Programma 116	☞ ☞ ☞	Fase: classifica per penalità e tempo Barrage 1: classifica per penalità e tempo Barrage 2: classifica per penalità e tempo
Salto Ostacoli Tabella AM7: Programma 117	☞ ☞ ☞	Due fasi: classifica per penalità totali e tempo della seconda Fase1 : classifica per penalità e tempo Fase2 : classifica per penalità
Salto Ostacoli Tabella AM8: Programma 118	☞ ☞ ☞	Due fasi: classifica per penalità totali e tempo della seconda Fase 1: classifica per penalità Fase 2: classifica per penalità e tempo
Salto Ostacoli Tabella AM9: Programma 119	☞ ☞ ☞	Fase: classifica per penalità e tempo totali Fase 1: classifica per penalità e tempo Fase 2: classifica per penalità e tempo
Prova a Punti B1: Programma 120	☞ ☞ ☞	Fase: penalità salto standard classifica per penalità e tempo, no tempo massimo! nessun barrage
Prova a Punti B2: Programma 121	☞ ☞	Fase: penalità del salto, classifica per penalità e tempo; allo scadere del tempo fissato deve suonare la campana ! nessun barrage
Prova a Punti B3: Programma 122	☞ ☞ ☞	Fase: penalità del salto, classifica per penalità e tempo le penalità sul tempo sono aggiunte dopo il tempo massimo Barrage : classifica per penalità e tempo
Prova a Tempo - Tab. C: Programma 123	☞ ☞	Fase: classifica sul tempo totale a partire dai percorsi netti e secondi di penalità nessun barrage

- Fasi Consecutive:** Fase 1: secondo Tabella A
Programma 124
- ☞ Fase 2: per coloro che hanno concluso la Fase 1 senza penalità e nel tempo.
 - ☞ Classifica per penalità e tempo della Fase 2.
- Barrage Americana F:** Fase 1: secondo Tabella A
Programma 125
- ☞ Fase 2: per coloro che hanno concluso la Fase 1 senza penalità e nel tempo.
 - ☞ Prima della Fase 2 il count down è modificabile.
 - ☞ Classifica per penalità e tempo della Fase 2.
- B. Americana/Tempo:** Fase 1: secondo Tabella A
Programma 126
- ☞ Fase 2: per coloro che hanno concluso la Fase 1 senza penalità e nel tempo.
 - ☞ Fase 2 secondo Tabella C.
- Standard / Tempo 1:** Fase 1: secondo Tabella A
Programma 127
- ☞ Fase 2: per coloro che hanno concluso la Fase 1 senza penalità e nel tempo.
 - ☞ Prima della Fase 2 il count down è di 30 secondi.
 - ☞ Fase 2 secondo Tabella C.
- Standard / Tempo 2:** Fase 1: secondo Tabella A
Programma 128
- ☞ Fase 2: per coloro che hanno concluso la Fase 1 senza penalità e nel tempo.
 - ☞ Fase 2 secondo Tabella C.
- Team Jumping 1 (squadre):** Fase 1: secondo Tabella A2.
Programma 129
- ☞ Il peggior risultato dei 4 concorrenti della squadra viene eliminato !
- Team Jumping 2:** Fase 1: secondo Tabella AM3.
Programma 130
- ☞ Il peggior risultato dei 4 concorrenti viene eliminato !
- Team Jumping 3:** Fase 1: secondo Tabella A1.
Programma 131
- ☞ Fase 2.: classifica per penalità totali e tempo della seconda fase.
 - ☞ Il peggior risultato dei 4 concorrenti viene eliminato !
- Team Jumping 4:** Fase 1: secondo Tabella A1.
Programma 132
- ☞ Fase 2.: classifica per penalità totali.
 - ☞ Barrage secondo Tabella A2.
 - ☞ Il peggior risultato dei 4 concorrenti viene eliminato !

Settaggio del Sistema di Cronometraggio

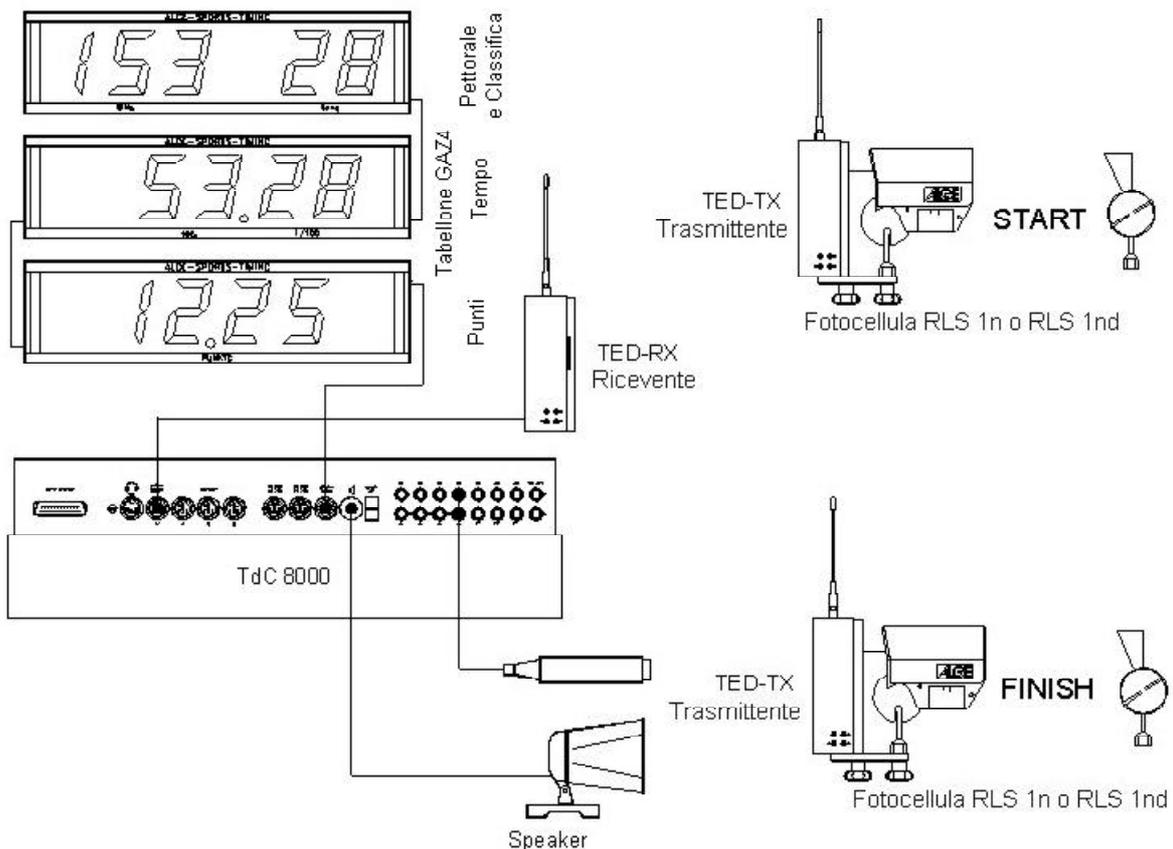
Nella maggior parte dei concorsi ippici è necessario spostare le fotocellule di partenza e arrivo tra un premio e l'altro. Questo accade più volte al giorno e deve essere fatto velocemente. E' quindi molto difficile fare questo con i cavi, in quanto bisogna fare attenzione che questi non siano pericolosi per cavalli e/o cavalieri o che non vengano essi stessi danneggiati .

Tutto ciò viene risolto utilizzando trasmettitori di impulsi radio..

Classifica:

E' possibile redigere una classifica per il Salto Ostacoli. Per categorie con barrage è possibile stampare dopo il percorso base solo i concorrenti che parteciperanno alla seconda fase. E' tuttavia importante stampare una classifica generale dopo il percorso base. In questa classifica, i concorrenti che passano al barrage sono quelli in prima posizione (nessuna penalità).

Esempio di sistema per equitazione:



- Inserire i punti di penalità (abbattimento ostacolo) premendo <ENTER> (tastiera 15)
- Correzione delle penalità totali (sul percorso) inserendo il totale e poi premendo <INPUT>
- Bloccaggio del cronometro per sistemazione del percorso premendo il pulsante (canale 9). Si ferma così il tempo a scorrere. Quando il tempo è stoppato è possibile immettere una penalità sul tempo (display 8, numero a destra). La penalità deve essere confermata con <ENTER> (tastiera 15). E' possibile passare dalle penalità per il tempo a quelle sul campo con i tasti cursore.
- Quando un cavaliere raggiunge il traguardo il tempo si ferma. Le penalità sul tempo vengono calcolate automaticamente.
- Premere <F3> per calcolare le penalità totali ed il tempo netto totale .
- Digitare il prossimo numero in partenza con la tastiera (9), es. il numero 2
- Confermare con <ENTER> (tastiera 9)
- ecc.

Regolazioni da effettuare prima dell'inizio della gara:

Prima dell'inizio della gara si devono controllare e forse cambiare alcuni parametri del TdC 8000.

Premere contemporaneamente <ALT> e <MENU> per entrare nel menu principale. Per entrare direttamente in un sotto-menu digitarne il numero sulla tastiera (15) e confermare con <ENTER>.

Punti di Penalità : Menu 36 PUNTI DI PENALITA' = 04.00

In questo menu si possono impostare i punti di penalità standard per l'abbattimento di un ostacolo . Si può variare da 0.01 a 99.99, anche se il valore più utilizzato è 4 .

Menu 36:	PUNTI DI PENALITA = 04.00
Confermare:	ENTER

Regolare i punti di penalità

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 4 punti

Penalità sul tempo 1 : Menu 37 SUPERAMENTO TEMPO 1 = 0,25

E' possibile impostare i punti di penalizzazione per superamento del tempo. La regolazione accettata è tra 0.00 e 99.99. Le penalità sono aggiunte per ogni secondo in più iniziato. Normalmente in un concorso standard di salto ostacoli la penalità è 0.25.

Menu 37:	SUPERAMENTO TEMPO 1 = 00.25
Confermare:	ENTER

Regolare la penalità

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 0,25 punti

Segnale Stop Cronometro**Menu 46:****Timeoutsignal= ON**

Si può decidere se attivare o no il segnale sonoro quando il cronometro viene fermato dalla giuria.

Menu 46: TIMEOUTSIGNAL = ON	ON<	On o off
	OFF	
Confermare: ENTER		Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: ON

Aggiungi automaticamente penalità**Menu 47:****Add PTM immediately=OFF**

Attivando questa funzione, le penalità per il tempo vengono aggiunte immediatamente al tempo a scorrere .

Menu 47: ADD PTM IMEDIATELY	ON	On o off
	OFF<	
Confermare: ENTER		Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: OFF

Add immediately Menu 50**Add immediately = OFF**

Con questa funzione non è necessario premere F3 per concludere un percorso! Dopo che un cavaliere ha passato la linea d'arrivo il suo risultato verrà calcolato automaticamente !

Menu 50: ADD IMMEDIATELY	ON	aggiunta penalità automatica
	OFF<	
Save with:: ENTER		Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: OFF

Penalità di tempo per ricostruzione dell'ostacolo:

Se un cavallo si rifiuta di saltare un ostacolo e questo viene comunque mosso o abbattuto, è necessario ricostruire l'ostacolo. In questo caso il tempo deve essere fermato utilizzando il pulsante (canale 9). Normalmente viene attribuita una penalità di tempo al binomio. Questa penalità viene aggiunta al tempo netto del percorso dopo il termine della prova. Quando l'ostacolo viene ripristinato, per far ripartire il tempo premere nuovamente il pulsante .

- ☞ Premere il pulsante (canale 9).
- ☞ Il tempo sul display (7) si deve fermare.
- ☞ L'indicatore deve segnare il campo dei secondi di penalità (parte destra del display 8).
- ☞ Immettere attraverso la tastiera (15) i secondi di penalizzazione.
- ☞ Confermarli con <ENTER>.
- ☞ Se si vogliono inserire anche punti di penalizzazione spostare l'indicatore verso il loro campo (parte sinistra del display 8).
- ☞ Premere il pulsante quando il percorso è nuovamente pronto.
- ☞ Il tempo nel display (7) riprendere a scorrere.

Penalità per superamento del tempo:

Le penalità accumulate per il tempo ed abbattimento ostacoli verranno calcolate automaticamente, se precedentemente è stato impostato il tempo massimo (menu 39, tempo di manche). Le penalità accumulate sommo sempre visualizzate sul display info (6). La stampante ed il tabellone vengono aggiornati premendo <F3>.

Aggiunta dei secondi di penalità:

I secondi di penalità per ricostruzione dell'ostacolo devono essere aggiunti sulla stampa e sul tabellone dopo la fine della prova. Prima si deve mostrare il risultato senza i secondi di penalità. Premendo il tasto <F3> questi vengono aggiunti e i punteggi saranno ricalcolati. A questo punto sarà stampato il punteggio finale, trasmesso anche al tabellone.

Funzione dei Tasti:

Cancella il tempo di partenza
 Recupera l'ultimo tempo di partenza cancellato
 Cancella il tempo di arrivo
 Recupera l'ultimo tempo di arrivo cancellato
 Bloccaggio impulsi partenza
 Ignora impulso di partenza
 Bloccaggio impulso di arrivo
 Ignora impulso di arrivo
 Modifica tempo di Partenza
 Modifica tempo di Arrivo
 Modifica Punti Penalità
 Modifica Penalità sul Tempo

Tastiere 9 e 14

CLEAR
 ALT + CLEAR
 BLOCK
 ALT + BLOCK
 INPUT

Tastiere 15 e 14

CLEAR
 ALT + CLEAR
 BLOCK
 ALT + BLOCK
 INPUT
 Punti, poi INPUT
 Tempo,poi INPUT

Canali del Timer:

c0 = Partenza da c2 a c8 non attivi
 c1 = Arrivo c9 = Countdown e Stop Tempo

Impostazioni ALGE per il Menu Principale:

Menu 1:	Blocco Start	=	1.00 s	Menu 21:	Bip	=	on
Menu 2:	Blocco Stop	=	0.30 s	Menu 24:	Cambio Percorso		
Menu 3:	Tempo in secondi	=	OFF	Menu 25:	Cambio Gara		
Menu 9:	Decimo a Correre	=	OFF	Menu 26:	Test Tabellone		
Menu 11:	Pos.Provv. Arrivo	=	ON	Menu 36:	Punti di Penalità	=	04.00
Menu 15:	Stampa Parametri	=	ON	Menu 37:	Superamento Tempo 1	=	00.25
Menu 16:	Interlinea Stampante	=	0	Menu 39:	Tempo di Manche 1	=	000.00
Menu 17:	Baudrate RS-232	=	9600 Bd	Menu 41:	Tempo di Blocco 1	=	000.00
Menu 18:	Tempo netto a RS-232	=	OFF	Menu 43:	Tempo Count Down	=	060.00
Menu 19:	Baudrate D-Board.	=	2400		Auto1 Automatico	=	ON
Menu 20:	D-Board Canale 2	=	A SCORRERE	Menu 45:	D-Board C. Down	=	ON
				Menu 46:	Time Out Signal	=	ON
				Menu 47:	Add PTM Immediately	=	ON
				Menu 50:	Add Immediately	=	OFF

Display info:

Il display info (6) mostra:

- PP Punti di Penalità per Abbattimento Ostacolo
- PTM Punti di penalità per Superamento Tempo
- TP Totale Punti di Penalità
- PTO Secondi di Penalità per Ricostruzione Ostacolo
- TN Tempo Netto
- TNT Tempo Netto compresi i Secondi di Penalità

PP	4.00	PTO	6.00
PTM	0.25	TN	56.49
TP	4.25	TNT	62.49

Stampante: Esempio di banda

0001 C9	14:32:48.2506
CD	21.85
TP	14:33:26.3991
P	+ 4.00
C9	14:33:52.1450
TO	25.74
PTO	+6.00
C9	14:34:00.1828
P	+ 4.00
TF	14:34:35.1821
TN	60.74

PTO	6.00
PTM	2.25
PP	8.00

TNT	66.74
TP	10.25

Inizio del countdown
 Partenza del binomio 21.85 sec alla fine del c.down
 Ora di Partenza
 4 punti di penalità per abbattimento ostacolo
 Stop del tempo
 Stop dopo 25.74 secondi dalla partenza
 6 secondi di penalità per ricostruzione ostacolo
 Ripartenza del tempo
 4 punti di penalità per abbattimento ostacolo
 Ora di Arrivo
 Tempo Netto

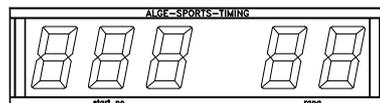
Totale secondi di penalità
 Punti di penalità per superamento tempo limite
 Punti di penalità per abbattimento ostacolo

Tempo Netto Totale compresi i secondi di penalità
 Totale punti di penalità (ostacoli e tempo)

Tabellone GAZ4:

Sui tabelloni ALGE è possibile visualizzare il tempo netto (e il countdown), i punti, e numero di testiera/classifica. Nel menu principale (menu 19, vd. pag. 46) è possibile attivare il canale 2. Se viene attivato, sul tabellone verrà visualizzato solo il tempo netto o il tempo da battere (non quello a scorrere).

Testiera/Classifica:

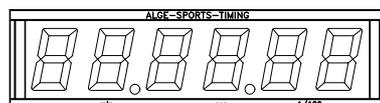


selettore a rotella
su 1



levetta
in alto

Tempo Netto e
a Scorrere:

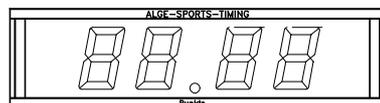


selettore a rotella
su 0



levetta
al centro

Penalità:



selettore a rotella
su 0



levetta
in alto

Interfaccia RS 232c :

Formato Trasmissione: 1 bit start , 8 bit dati, no parity bit, 1 bit stop
Velocità Trasmissione: 9.600 Baud predefinito (regolabile: 2400, 4800, 9600)
Protocollo Trasmissione: ASCII

nNNNN(CR)	Testiera in gara
xNNNNxCCxxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	Ora solare
xNNNNxCCMxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	Ora solare (impulso manuale)
xNNNNxCDxxxxSSSSSS.zhxxxGR(CR)	Tempo countdown
xNNNNxTOxxxxSSSSSS.zhxxxGR(CR)	Stop tempo
xNNNNxRTxxxxSSSSSS.zhxxxGR(CR)	Tempo netto
xNNNNxRTTxxxSSSSSS.zh(CR)	Tempo netto comprensivo di Secondi di Penalità
xNNNNxPxxxxxxxx+pp.pp(CR)	Punti di penalità per abbattimento ostacolo
iNNNNxPxxxxxxxxpp.pp(CR)	Correzione di punti penalità per abbattimento ostacolo
xNNNNxPTMxxxxxxxxpp.pp(CR)	Punti penalità per superamento tempo
xNNNNxTPxxxxxxxxpp.pp(CR)	Punti Totali (ostacoli e tempo)
xNNNNxPTOxxxxxx+tt.tt(CR)	Punti di penalità per ricostruzione ostacolo
iNNNNxPTOxxxxxxtt.tt(CR)	Correzione di secondi di penalità per ric.ostacolo
x	nero
NNNN	testiera (4 cifre)
CC	canali di cronometraggio (da c0 a c9)
C0	canale 0 (partenza) C1 canale 1 (arrivo) C9 canale 9 (stop tempo)
CCM	Impulso manuale (con <START> o <STOP> dalla tastiera 9 o 15)
CD	countdown
TO	stop tempo
RT	tempo netto
RTT	tempo netto, compreso tempo di penalizzazione
HH:MM:SS.zhtq	tempo in ore, minuti, secondi e 1/10000 sec
SSSSSS.zh	tempo in secondi e 1/100 sec
GR	guppo per competizione a squadre (da 01 a 99, nessun gruppo = 00)
P	punti penalità per abbattimento ostacolo
PTM	punti penalità per superamento tempo
TP	punti totali (ostacoli e tempo)
PTO	punti penalità per ricostruzione ostacolo
+	punti di penalità o secondi di penalità vengono aggiunti
pp.pp	punti di penalità
tt.tt	secondi di penalità
(CR)	fine stringa

I seguenti simboli potrebbero comparire come prima cifra:

x	nero
?	tempo senza numero di testiera valido
c	tempo cancellato (con <CLEAR>)
d	tempo cancellato per squalifica
i	immissione manuale tempo: <INPUT>
n	nuova testiera visualizzata nel display di arrivo (8)

Interfaccia RS 485 : nessuna funzione

6.1.2. Salto Standard Tabella A2:

Programma 112

Salto Ostacoli Tabella A2: ☞ Fase: classifica per penalità e tempo
 ☞ nessun barrage

Per la gestione di questo programma vedere pag. 42, 6.1.1. Salto Standard Tabella A1

6.1.3. Salto Standard Tabella AM3:

Programma 113



Salto Ostacoli Tabella AM3: ☞ Fase: classifica per penalità
 ☞ Barrage: classifica per penalità e tempo

Per la gestione di questo programma vedere pag. 42, 6.1.1. Salto Standard Tabella A1

Stampare una classifica prima di passare al barrage. Tutti i concorrenti non ammessi al barrage non compariranno nella classifica.

Passare al Barrage:

Per passare dal percorso base al barrage si deve utilizzare il Menu 24 "CAMBIO PERCORSO". Si accede al menu premendo simultaneamente i tasti <MENU> e <ALT>. Ora usare i tasti cursore per cambiare e poi premere <YES>. Nel barrage si possono utilizzare nuovamente tutti i numeri di testiera. Solitamente passano al barrage solo i cavalieri con zero penalità sul percorso base .

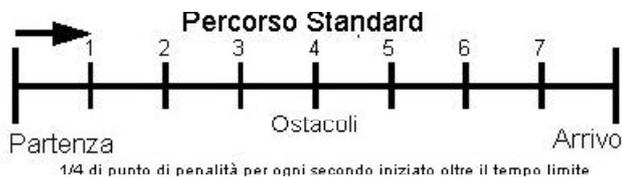
- Il display info (6) mostra:

Scelta percorso:	PERCORSO 1	F1	rimane al percorso base
	BARRAGE 1<	F2	passa al barrage
Proseguire:	ENTER		

- Scegliere Barrage con il tasto <F2> e confermare con <ENTER>
- Regolare i seguenti menu (v. pagina 44): Menu 37 (SUPERAMENTO TEMPO 1), Menu 39 (TEMPO DI MANCHE 1), Menu 41 (TEMPO DI BLOCCO 1), e Menu 43 (TEMPO COUNT DOWN 1). Per i barrage si ha un nuovo tempo limite. Generalmente si ha una nuova penalità per il tempo (1 punto per ogni secondo iniziato). E' anche importante impostare un nuovo tempo di blocco (se utilizzato).
- Uscire dal menu con <NO> dopo aver effettuato le regolazioni.
- Continuare a lavorare come nel percorso base.

6.1.4. Salto Standard Tabella AM4:

Programma 114



- ☞ Fase: classifica per penalità
- ☞ Barrage 1: classifica per penalità
- ☞ Barrage 2: cl. per penalità e tempo

Per la gestione del percorso base vedere pag. 42, 6.1.1. Salto Standard Tabella A1



Per la gestione dei Barrage vedere pag. 50, 6.1.3. Salto Standard Tabella AM3.



6.1.5. Salto Standard Tabella AM5:

Programma 115



- ☞ Fase: classifica per penalità e tempo
- ☞ Barrage: classifica per penalità e tempo

Per la gestione del percorso base vedere pag. 42, 6.1.1. Salto Standard Tabella A1



Per la gestione dei Barrage vedere pag. 50, 6.1.3. Salto Standard Tabella AM3.

6.1.6. Salto Standard Tabella AM6:

Programma 116



- ☞ Fase: classifica per penalità e tempo
- ☞ Barrage 1: classifica per penalità e tempo
- ☞ Barrage 2: classifica per penalità e tempo



Per la gestione del percorso base vedere pag. 42, 6.1.1. Salto Standard Tabella A1

Per la gestione dei Barrage vedere pag. 50, 6.1.3. Salto Standard Tabella AM3..



6.1.7. Salto Standard Tabella AM7:

Programma 117



- ☞ Fase1: classifica per penalità e tempo
- ☞ Fase2 : classifica per penalità totali e tempo della seconda
- ☞ Barrage : classifica per penalità e tempo



Per la gestione del percorso base vedere pag. 42, 6.1.1. Salto Standard Tabella A1. Per passare dalla fase 1 alla 2 eseguire la stessa procedura di passaggio al barrage



Per la gestione del barrage vedere pagina 50, 6.1.3. Salto Standard Tabella AM3.

6.1.8. Salto Standard Tabella AM8:

Programma 118



- ☞ Fase 1: classifica per punti e tempo
- ☞ Fase 2: classifica per punti e tempi totali
- ☞ Barrage: classifica per punti e tempo

Per la gestione del percorso base vedere pag. 42, 6.1.1. Salto Standard Tabella A1. Per passare dalla fase 1 alla 2 eseguire la stessa procedura di passaggio al barrage.

Per la gestione del barrage vedere pag. 50, 6.1.3. Salto Standard Tabella AM3.

6.1.8. Salto Standard Tabella AM9:

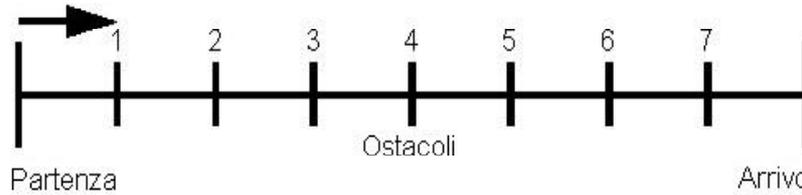
Programma 119



- ☞ Fase 1: classifica per punti e tempo
- ☞ Fase 2: classifica per punti e tempi totali
- ☞ Barrage: classifica per punti e tempo

Per la gestione del percorso base vedere pag. 42, 6.1.1. Salto Standard Tabella A1. Per passare dalla fase 1 alla 2 eseguire la stessa procedura di passaggio al barrage.

Per la gestione del barrage vedere pag. 50, 6.1.3. Salto Standard Tabella AM3.

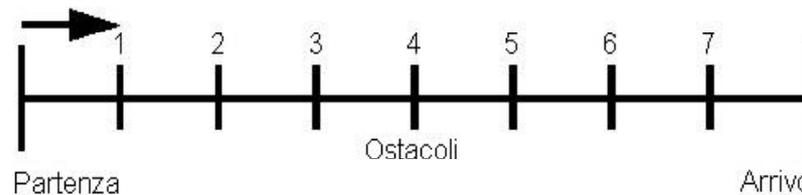
6.1.10. Prova a Punti (B1)**Programma 120**

- ☞ Il cavaliere acquisisce il valore prestabilito di ogni ostacolo superato senza errore. Gli ostacoli abbattuti valgono zero punti
- ☞ Fase: contro il Tempo e a Punti

Per la gestione del programma vedere il Punto 5.1.1 Salto Standard Tabella A1.

6.1.11. Prova a Punti (B2) con tempo massimo fissato**Programma 121**

- ☞ Il cavaliere acquisisce il valore prestabilito di ogni ostacolo superato senza errore. Gli ostacoli abbattuti valgono zero punti senza penalità per il tempo



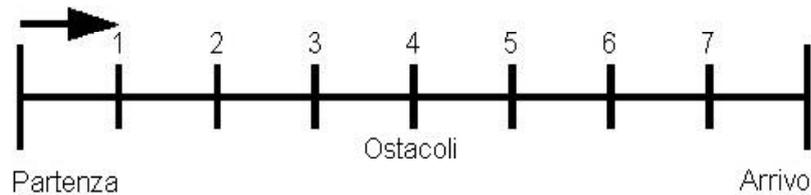
- ☞ Fase: contro il Tempo e a Punti

Per la gestione del programma vedere il Punto 5.1.1 Salto Standard Tabella A1.

6.1.12. Prova a Punti (B3) con Barrage**Programma 122**

- ☞ Il cavaliere acquisisce il valore prestabilito di ogni ostacolo superato senza errore. Gli ostacoli abbattuti valgono zero punti senza penalità per il tempo
- ☞ Fase: contro il Tempo e a Punti
- ☞ Barrage: secondo tabella A2

Per la gestione del programma vedere il Punto 5.1.1 Salto Standard Tabella A1 e il Punto 5.1.3 Salto Standard Tabella AM3

6.1.9. Tabella C - Prova a Tempo:**Programma 123**

Si usa questo programma per la Categoria contro il Tempo (tabella C). Generalmente non vi sono punti di penalità, ma solo secondi. Per ogni ostacolo abbattuto si aggiunge una penalità di tempo, a seconda della lunghezza del percorso e del numero di ostacoli .

Preparazione:

- Accendere il TdC 8000 (interruttore 26)
- Selezionare il programma 11 "Equitazione" con i tasti cursore (◀ e ▶)
- Premere <ENTER>
- Selezionare il programma 123 "Prova a Tempo C" con i tasti cursore (◊ e ▶)
- Premere <ENTER>
- Selezionare la gara di cui si vuole cancellare la memoria (es. <F1> per la gara 1)
- Premere <ENTER>
- Selezionare la gara (es. <F1> per la gara 1)
- Premere <ENTER>
- Scegliere la precisione con i tasti da <F1> a <F4>. Predefinito è <F3> con 1/100 di sec.
- Premere <ENTER>
- Scegliere il modo di cronometraggio (raccomandato <F2> per TP-TA-TN (Differenza))
- Premere <ENTER>
- Sincronizzare il TdC 8000 (con l'ora solare o un altro strumento di cronometraggio)
- Premere <F1> se il display di arrivo (7) mostra l'ora e la data esatte
Attendere finché il TdC 8000 dà al minuto pieno successivo un impulso agli altri cronometri (ora si è pronti al cronometraggio)
- Press <F2> se il display (7) mostra un'ora o data errata
Digitare ora e data corrette, confermare con <ENTER> e dare un impulso di start (canale 0 oppure premere <START>)
- Premere insieme <ALT> e <MENU>.
- Regolare i menu 36, 37, 39, 41, 43, e 45 secondo le necessità della gara (vd. pagina successiva).
- Una volta fatte tutte le regolazioni, uscire dal menu premendo <NO>.

Gestione Gara:

- Digitare il primo numero in partenza con la tastiera (9) (#1)
- Premere <ENTER>
- Il display (2) mostra il numero in partenza
- Il display (7) deve mostrare il tempo di count-down (es. 60 secondi)
- Il display (8) mostra i secondi di penalità per abbattimento dell'ostacolo e superamento del tempo (lato sinistro) e i secondi di penalità per ricostruzione dell'ostacolo (lato destro).
- Far partire il countdown, premendo <START> o con il pulsante collegato al canale 9.
- L'altoparlante suona (se collegato al connettore 25) e dà il segnale di partenza libera
- Il display (7) mostra il countdown
- Se il cavaliere non oltrepassa la fotocellula di partenza prima della fine del countdown si avrà un segnale sonoro allo zero
- Quando il cavaliere oltrepassa la fotocellula di partenza il tempo partirà (display 7); questo avverrà ugualmente dopo lo scadere del countdown (se Auto-Start è su ON - menu 43).

- Inserire i punti di penalità (abbattimento ostacolo) premendo <ENTER> (tastiera 15)
- Correzione delle penalità totali (sul percorso) inserendo il totale e poi premendo <INPUT> (tastiera 15)
- Bloccaggio del cronometro per sistemazione del percorso premendo il pulsante (canale 9). Si ferma così il tempo a scorrere. Quando il tempo è stoppato è possibile immettere una penalità sul tempo (display 8, numero a destra). La penalità deve essere confermata con <ENTER> (tastiera 15). E' possibile passare dalle penalità per il tempo a quelle sul campo con i tasti cursore.
- Quando un cavaliere raggiunge il traguardo il tempo si ferma. Le penalità sul tempo vengono calcolate automaticamente.
- Premere <F3> per calcolare le penalità totali ed il tempo netto totale .
- Digitare il prossimo numero in partenza con la tastiera (9), es. il numero 2
- Confermare con <ENTER> (tastiera 9)
- ecc..

Regolazioni da effettuare prima dell'inizio della gara:

Prima dell'inizio della gara si devono controllare e forse cambiare alcuni parametri del TdC 8000.

Premere contemporaneamente <ALT> e <MENU> per entrare nel menu principale. Per entrare direttamente in un sotto-menu digitarne il numero sulla tastiera (15) e confermare con <ENTER>.

Punti di Penalità :**Menu 36****PUNTI DI PENALITA' = 04.00**

In questo menu si possono impostare i punti di penalità standard per l'abbattimento di un ostacolo . Si può variare da 0.01 a 99.99, anche se il valore più utilizzato è 4 .

Menu 36:	PUNTI DI PENALITA = 04.00
Confermare:	ENTER

Regolare i punti di penalità

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 4 punti

Penalità sul tempo 1 :**Menu 37****SUPERAMENTO TEMPO 1 = 01**

E' possibile impostare i punti di penalizzazione per superamento del tempo. La regolazione accettata è tra 0.00 e 99.99. Le penalità sono aggiunte per ogni secondo in più iniziato. Normalmente in questo programma la penalità è 1 punto

Menu 37:	SUPERAMENTO TEMPO 1 = 01
Confermare:	ENTER

Regolare la penalità

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 1 punto

Immissione di secondi di penalità per abbattimento dell'ostacolo :

Valore predefinito: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole. Premendo <ENTER> (tastiera 15) si aumenteranno i secondi di penalità per abbattimento di quanto impostato nel menu 35.

Valore variabile: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole. Digitare la penalità desiderata per abbattimento dell'ostacolo (tastiera 15) e confermare con <ENTER> .

Modifica dei punti totali: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole.

Digitare i secondi totali di penalità per abbattimento dell'ostacolo e confermare con <INPUT> (tastiera 15).

Penalità di tempo per ricostruzione dell'ostacolo:

Se un cavallo si rifiuta di saltare un ostacolo e questo viene comunque mosso o abbattuto, è necessario ricostruire l'ostacolo. In questo caso il tempo deve essere fermato utilizzando il pulsante (canale 9). Normalmente viene attribuita una penalità di tempo al binomio. Questa penalità viene aggiunta al tempo netto del percorso dopo il termine della prova. Quando l'ostacolo viene ripristinato, per far ripartire il tempo premere nuovamente il pulsante .

- ☞ Premere il pulsante (canale 9).
- ☞ Il tempo sul display (7) si deve fermare.
- ☞ L'indicatore deve segnare il campo dei secondi di penalità (parte destra del display 8).
- ☞ Immettere attraverso la tastiera (15) i secondi di penalizzazione.
- ☞ Confermarli con <ENTER>.
- ☞ Se si vogliono inserire anche punti di penalizzazione spostare l'indicatore verso il loro campo (parte sinistra del display 8).
- ☞ Premere il pulsante quando il percorso è nuovamente pronto.
- ☞ Il tempo nel display (7) riprendere a scorrere.

Penalità per superamento del tempo:

Le penalità accumulate per il tempo ed abbattimento ostacoli verranno calcolate automaticamente, se precedentemente è stato impostato il tempo massimo (menu 39, tempo di manche). Le penalità accumulate sommo sempre visualizzate sul display info (6). La stampante ed il tabellone vengono aggiornati premendo <F3>.

Ricalcolo del Tempo Totale:

I secondi di penalità per ricostruzione dell'ostacolo sono sommati subito al tempo netto. Quelli per abbattimento e superamento del tempo limite sono aggiunti dopo la fine del percorso premendo il tasto <F3>; viene così stampato e visualizzato il tempo totale.

Funzione dei Tasti:

Cancella il tempo di partenza

Tastiere 9 e 14

CLEAR

Recupera l'ultimo tempo di partenza cancellato

ALT + CLEAR

Cancella il tempo di arrivo

CLEAR

Recupera l'ultimo tempo di arrivo cancellato

ALT + CLEAR

Bloccaggio impulsi partenza

BLOCK

Ignora impulso di partenza

ALT + BLOCK

Bloccaggio impulso di arrivo

BLOCK

Ignora impulso di arrivo

ALT + BLOCK

Modifica tempo di Partenza

INPUT

Modifica tempo di Arrivo

INPUT

Modifica Penalità di Tempo (abbattimento)

Punti, poi INPUT

Modifica Penalità di Tempo (ricostruzione)

Punti, poi INPUT

Canali del Timer: c0 = Partenza

da c2 a c8 non attivi

c1 = Arrivo

c9 = Countdown e Stop Tempo

Impostazioni ALGE per il Menu Principale:

Menu 1: Blocco Start	= 1.00 s.	Menu 25: Cambio Gara	
Menu 2: Blocco Stop	= 0.30 s	Menu 26: Test Tabellone	
Menu 3: Tempo in secondi	= OFF	Menu 36: Punti di Penalità	= 04.00
Menu 9: Decimo a Corriere	= OFF	Menu 37: Superamento Tempo 1	= 01
Menu 11: Pos.Provv. Arrivo	= ON	Menu 39: Tempo di Manche 1	= 000.00
Menu 15: Stampa Parametri	= ON	Menu 41: Tempo di Blocco 1	= 000.00
Menu 16: Interlinea Stampante	= 0	Menu 43: Tempo Count Down	= 060.00
Menu 17: Baudrate RS-232	= 9600 Bd	Auto1 Automatico	= ON
Menu 18: Tempo netto a RS-232	= OFF	Menu 45: D-Board C. Down	= ON
Menu 19: Baudrate D-Board.	= 2400	Menu 46: Time Out Signal	= ON
Menu 20: D-Board Canale 2	= A SCORRERE	Menu 47: Add PTM Immediately	= ON
Menu 21: Bip	= ON	Menu 50: Add Immediately	= OFF

Display info:

Il display info (6) mostra:

PPS Punti di Penalità per Abbattimento Ostacolo
 PSTM Punti di penalità per Superamento Tempo
 TPS Totale Punti di Penalità
 PTO Secondi di Penalità per Ricostruzione Ostacolo
 TN Tempo Netto
 TNT Tempo Netto compresi i Secondi di Penalità

PPS	5	PTO	6.00
PSTM	2	TN	56.49
TPS	7	TNT	62.49

Stampante: Esempio di banda

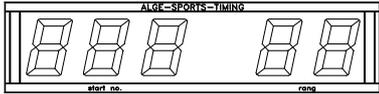
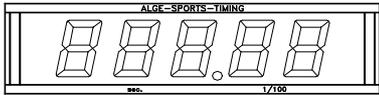
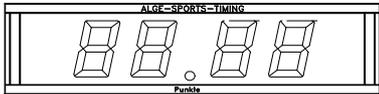
0001 C9	11:02:43.7845	Inizio del countdown
CD	26.16	Partenza del binomio 26.16 sec alla fine del c.down
TP	11:03:17.6226	Ora di Partenza
PS	+ 5.00	5 punti di penalità per abbattimento ostacolo
C9	11:03:43.8243	Stop del tempo
TO	26.20	Stop dopo 26.20 secondi dalla partenza
PTO	+6.00	6 sec. di penalità per ricostruzione ostacolo(aggiunti subito al tempo netto)
C9	11:03:57.7907	Ripartenza del tempo
PS	+ 5.00	5 punti di penalità per abbattimento ostacolo
RT	11:04:22.0790	Ora di Arrivo
RT	56.49	Tempo Netto compresi i secondi di penalità per ricostruzione

PSTM	5.00	Secondi di penalità per superamento tempo limite
PPS	10.00	Secondi di penalità per abbattimento ostacolo
PTO	6.00	Secondi di penalità per ricostruzione ostacolo

RTT	71.49	Tempo Netto Totale comprese tutte le penalità

Tabellone GAZ4:

Sui tabelloni ALGE è possibile visualizzare il tempo netto (e il countdown), i punti, e numero di testiera/classifica. Nel menu principale (menu 19, vd. pag. 46) è possibile attivare il canale 2. Se viene attivato, sul tabellone verrà visualizzato solo il tempo netto o il tempo da battere (non quello a scorrere).

<p>Testiera/Classifica:</p>		 selettore a rotella su 1	 levetta in alto
<p>Tempo Netto e a Scorrere:</p>		 selettore a rotella su 0	 levetta al centro
<p>Penalità:</p>		 selettore a rotella su 0	 levetta in alto

Interfaccia RS 232c :

Formato Trasmissione: 1 start bit, 8 data bit, no parity bit, 1 stop bit
Velocità Trasmissione: 9.600 Baud predefinito (regolabile: 2400, 4800, 9600)
Protocollo Trasmissione: ASCII

nNNNN(CR)	Testiera in gara
xNNNNxCCxxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	Ora solare
xNNNNxCCMxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	Ora solare (impulso manuale)
xNNNNxCDxxxxSSSSSS.zhxxxGR(CR)	Tempo countdown
xNNNNxTOxxxxSSSSSS.zhxxxGR(CR)	Stop tempo
xNNNNxRTxxxxSSSSSS.zhxxxGR(CR)	Tempo netto
xNNNNxRTTxxxSSSSSS.zh(CR)	Tempo netto comprensivo di tempo di penalizzazione
xNNNNxPSxxxxxxxx+tt.tt(CR)	Punti di penalità per abbattimento ostacolo
iNNNNxPSxxxxxxxxtt.tt(CR)	Correzione di punti penalità per abbattimento ostacolo
xNNNNxPSTMxxxxxxxxtt.tt(CR)	Punti penalità per superamento tempo
xNNNNxPPSxxxxxxxxtt.tt(CR)	Punti Totali (ostacoli e tempo)
xNNNNxPTOxxxxxx+tt.tt(CR)	Secondi di penalità per ricostruzione ostacolo
iNNNNxPTOxxxxxxxxtt.tt(CR)	Correzione di secondi di penalità per ric.ostacolo

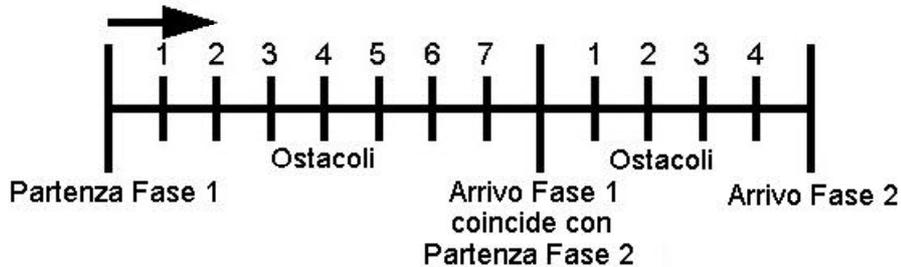
x	nero
NNNN	testiera (4 cifre)
CC	canali di cronometraggio (da c0 a c9)
C0	canale 0 (partenza) C1 canale 1 (arrivo) C9 canale 9 (stop tempo)
CCM	Impulso manuale (con <START> o <STOP> dalla tastiera 9 o 15)
CD	countdown
TO	stop tempo
RT	tempo netto
RTT	tempo netto, compresi secondi di penalità
HH:MM:SS.zhtq	tempo in ore, minuti, secondi e 1/10000 sec
SSSSSS.zh	tempo in secondi e 1/100 sec
GR	guppo per competizione a squadre (da 01 a 99, nessun gruppo = 00)
PS	punti penalità per abbattimento ostacolo

PSTM	punti penalità per superamento tempo
PPS	punti totali (ostacoli e tempo)
PTO	Secondi di Penalità per ricostruzione ostacolo
+	punti di penalità o secondi di penalità vengono aggiunti
tt.tt	secondi di penalità
(CR)	fine stringa

I seguenti simboli potrebbero comparire come prima cifra:

x	nero
?	tempo senza numero di testiera valido
c	tempo cancellato (con <CLEAR>)
d	tempo cancellato per squalifica
i	immissione manuale tempo: <INPUT>
n	nuova testiera visualizzata nel display di arrivo (8)

Interfaccia RS 485 : nessuna funzione

6.1.10. Due Fasi (Fasi Consecutive):**Programma 124**

Programma con due fasi. Tutti i concorrenti prendono parte alla prima. Quelli che terminano questa fase senza penalità passano alla seconda. Se un cavaliere ha invece delle penalità nella prima fase non è ammesso alla seconda.

Penalità standard per ogni secondo iniziato oltre il tempo massimo :

- Fase 1: $\frac{1}{4}$ di punto per ogni secondo iniziato
Fase 2: 1 punto per ogni secondo iniziato

Preparazione:

- Accendere il TdC 8000 (interruttore 26)
- Selezionare il programma 11 "Equitazione" con i tasti cursore (C e £)
- Premere <ENTER>
- Selezionare il programma 124 "Due Fasi" con i tasti cursore (¢ e £)
- Premere <ENTER>
- Selezionare la gara di cui si vuole cancellare la memoria (es. <F1> per la gara 1)
- Premere <ENTER>
- Selezionare la gara (es. <F1> per la gara 1)
- Premere <ENTER>
- Scegliere la precisione con i tasti da <F1> a <F4>. Predefinito è <F3> con 1/100 di sec.
- Premere <ENTER>
- Scegliere il modo di cronometraggio (raccomandato <F2> per TP-TA-TN (Differenza))
- Premere <ENTER>
- Sincronizzare il TdC 8000 (con l'ora solare o un altro strumento di cronometraggio)
- Premere <F1> se il display di arrivo (7) mostra l'ora e la data esatte
Attendere finché il TdC 8000 dà al minuto pieno successivo un impulso agli altri cronometri (ora si è pronti al cronometraggio)
- Premere <F2> se il display (7) mostra un'ora o data errata
Digitare ora e data corrette, confermare con <ENTER> e dare un impulso di start (canale 0 oppure premere <START>)
- Premere insieme <ALT> e <MENU>.
- Regolare i menu 36, 37, 39, 41, 42, 43 e 45 secondo le necessità della gara (vd. pagina successiva).
- Una volta fatte tutte le regolazioni, uscire dal menu premendo <NO>.

Penalità sul tempo 1 : Menu 37 SUPERAMENTO TEMPO 1 = 00,25

E' possibile impostare i punti di penalizzazione per superamento del tempo. La regolazione accettata è tra 0.00 e 99.99. Le penalità sono aggiunte per ogni secondo in più iniziato. Normalmente in un concorso standard di salto ostacoli la penalità è 0.25.

Menu 37: SUPERAMENTO TEMPO 1 = 00,25

Regolare la penalità

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 00,25 punti**Penalità sul tempo 2: Menu 38 SUPERAMENTO TEMPO 2 = 01,00**

E' possibile impostare i punti di penalizzazione per superamento del tempo della seconda fase. La regolazione accettata è tra 0.00 e 99.99. Le penalità sono aggiunte per ogni secondo in più iniziato. Normalmente la penalità è 1 punto.

Menu 38: SUPERAMENTO TEMPO 2 = 01,00

Regolare la penalità

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 1.00 punto**Tempo di percorso 1 : Menu 39 TEMPO DI MANCHE 1 = 000.00**

E' fondamentale impostare il tempo di percorso (tempo massimo consentito). Se non si fa questo non sarà possibile il conteggio delle penalità sul tempo !.

Menu 39: TEMPO DI MANCHE 1 = 000.00

impostare il tempo massimo

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: nessun tempo predefinito!**Tempo di percorso 2 : Menu 40 TEMPO DI MANCHE 2 = 000.00**

E' altresì fondamentale impostare il tempo massimo per il percorso della seconda fase. Se non si fa questo non sarà possibile il conteggio delle penalità sul tempo della fase 2 !.

Menu 40: TEMPO DI MANCHE 2 = 000.00

impostare il tempo massimo

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: nessun tempo predefinito!

Immissione di secondi di penalità per abbattimento dell'ostacolo :

Valore predefinito: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole. Premendo <ENTER> (tastiera 15) si aumenteranno i secondi di penalità per abbattimento di quanto impostato nel menu 35.

Valore variabile: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole. Digitare la penalità desiderata per abbattimento dell'ostacolo (tastiera 15), confermare con <ENTER>

Modifica dei punti totali: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole. Digitare i secondi totali di penalità per abbattimento dell'ostacolo e confermare con <INPUT> (tastiera 15).

Penalità di tempo per ricostruzione dell'ostacolo:

Se un cavallo si rifiuta di saltare un ostacolo e questo viene comunque mosso o abbattuto, è necessario ricostruire l'ostacolo. In questo caso il tempo deve essere fermato utilizzando il pulsante (canale 9). Normalmente viene attribuita una penalità di tempo al binomio. Questa penalità viene aggiunta al tempo netto del percorso dopo il termine della prova. Quando l'ostacolo viene ripristinato, per far ripartire il tempo premere nuovamente il pulsante .

- ☞ Premere il pulsante (canale 9).
- ☞ Il tempo sul display (7) si deve fermare.
- ☞ L'indicatore deve segnare il campo dei secondi di penalità (parte destra del display 8).
- ☞ Immettere attraverso la tastiera (15) i secondi di penalizzazione.
- ☞ Confermarli con <ENTER>.
- ☞ Se si vogliono inserire anche punti di penalizzazione spostare l'indicatore verso il loro campo (parte sinistra del display 8).
- ☞ Premere il pulsante quando il percorso è nuovamente pronto.
- ☞ Il tempo nel display (7) riprendere a scorrere.

Penalità per superamento del tempo:

Le penalità accumulate per il tempo ed abbattimento ostacoli verranno calcolate automaticamente, se precedentemente è stato impostato il tempo massimo (menu 39, tempo di manche). Le penalità accumulate sommo sempre visualizzate sul display info (6). La stampante ed il tabellone vengono aggiornati premendo <F3>.

Aggiunta dei secondi di penalità:

I secondi di penalità per la ricostruzione dell'ostacolo possono essere aggiunti alla stampata e al tabellone solo dopo l'arrivo del concorrente. Prima si deve stampare e visualizzare il risultato senza penalità. Premendo il tasto <F3> i secondi di penalità verranno aggiunti e i dati saranno ricalcolati. Il punteggio finale viene stampato e visualizzato sul tabellone .

Funzione dei Tasti:

	Tastiere 9 e 14	Tastiere 15 e 14
Cancella il tempo di partenza	CLEAR	
Recupera l'ultimo tempo di partenza cancellato	ALT + CLEAR	
Cancella il tempo di arrivo		CLEAR
Recupera l'ultimo tempo di arrivo cancellato		ALT + CLEAR
Bloccaggio impulsi partenza	BLOCK	
Ignora impulso di partenza	ALT + BLOCK	
Bloccaggio impulso di arrivo		BLOCK
Ignora impulso di arrivo		ALT + BLOCK
Modifica tempo di Partenza	INPUT	
Modifica tempo di Arrivo		INPUT
Modifica Punti Penalità		Punti, poi INPUT
Modifica Penalità sul Tempo		Tempo,poi INPUT

Canali del Timer: c0 = Partenza da c2 a c8 non attivi
c1 = Arrivo c9 = Countdown e Stop Tempo

Impostazioni ALGE per il Menu Principale:

Menu 1: Blocco Start	= 1.00 s.	Menu 36: Punti di Penalità	= 04.00
Menu 2: Blocco Stop	= 0.30 s	Menu 37: Superamento Tempo 1	= 00,25
Menu 3: Tempo in secondi	= OFF	Menu 38: Superamento Tempo 2	= 01
Menu 9: Decimo a Correre	= OFF	Menu 39: Tempo di Manche 1	= 000.00
Menu 11: Pos.Provv. Arrivo	= ON	Menu 40: Tempo di Manche 2	= 000.00
Menu 15: Stampa Parametri	= ON	Menu 41: Tempo di Blocco 1	= 000.00
Menu 16: Interlinea Stampante	= 0	Menu 42: Tempo di Blocco 2	= 000.00
Menu 17: Baudrate RS-232	= 9600 Bd	Menu 43: Tempo Count Down	= 060.00
Menu 18: Tempo netto a RS-232	= OFF	Auto1 Automatico	= ON
Menu 19: Baudrate D-Board.	= 2400	Menu 45: D-Board C. Down	= ON
Menu 20: D-Board Canale 2	= A SCORRERE	Menu 46: Time Out Signal	= ON
Menu 21: Bip	= ON	Menu 47: Add PTM Immediately	= ON
Menu 25: Cambio Gara		Menu 50: Add Immediately	= OFF
Menu 26: Test Tabellone			

Display info:

Il display info (6) mostra:

- PP Punti di Penalità per Abbattimento Ostacolo
- PTM Punti di penalità per Superamento Tempo
- TP Totale Punti di Penalità
- PTO Secondi di Penalità per Ricostruzione Ostacolo
- TN Tempo Netto
- TNT Tempo Netto compresi i Secondi di Penalità

PP	4.00	PTO	6.00
PTM	0.25	RT	56.49
TP	4.25	RTT	62.49

Stampante: Esempio di banda

```

0001 C9 10:05:34.3287
      CD      21.25
      TP 10:06:13.0690
      TF 10:07:08.9435
      TN      55.87
-----
      TP 10:07:08.9435
      P   + 4.00
      C9 10:07:33.0026
      TO      24.05
      PTO     +6.00
      C9 10:07:45.4011
      TF 10:08:04.0274
      TN      42.58
-----
      PTO      6.00
      PTM      7.00
      PP      4.00
-----
      TNT      48.58
      TP      11.00
=====

```

Inizio del countdown
Partenza del binomio 21.25 sec alla fine del countdown
Ora di Partenza
Ora Arrivo della Fase 1
Tempo Netto della Fase 1

Ora di Partenza della Fase 2
4 punti di penalità per abbattimento ostacolo
Stop del tempo
Stop dopo 24.05 secondi dalla partenza della fase 2
6 secondi di penalità per ricostruzione ostacolo
Ripartenza del tempo
Ora Arrivo della fase 2
Tempo Netto della Fase 2

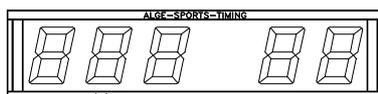
Totale secondi di penalità
Punti di penalità per superamento tempo limite
Punti di penalità per abbattimento ostacolo

Tempo Netto Totale compresi i secondi di penalità
Totale punti di penalità (ostacoli e tempo)

Tabellone GAZ4:

Sui tabelloni ALGE è possibile visualizzare il tempo netto (e il countdown), i punti, e numero di testiera/classifica. Nel menu principale (menu 19, vd. pag. 46) è possibile attivare il canale 2. Se viene attivato, sul tabellone verrà visualizzato solo il tempo netto o il tempo da battere (non quello a scorrere).

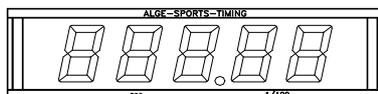
Testiera/Classifica:



 selettore a rotella su 1

 levetta in alto

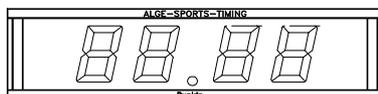
Tempo Netto e a Scorrere:



 selettore a rotella su 0

 levetta al centro

Penalità:



 selettore a rotella su 0

 levetta in alto

Interfaccia RS 232c :

Formato Trasmissione: 1 bit start , 8 bit dati, no parity bit, 1 bit stop

Velocità Trasmissione: 9.600 Baud predefinito (regolabile: 2400, 4800, 9600)

Protocollo Trasmissione: ASCII

nNNNN(CR)	Testiera in gara
xNNNNxCCxxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	Ora solare
xNNNNxCCMxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	Ora solare (impulso manuale)
xNNNNxCDxxxxSSSSSS.zhxxxGR(CR)	Tempo countdown
xNNNNxTOxxxxSSSSSS.zhxxxGR(CR)	Stop tempo
xNNNNxRTxxxxSSSSSS.zhxxxGR(CR)	Tempo netto
xNNNNxRTTxxxSSSSSS.zh(CR)	Tempo netto comprensivo di tempo di penalizzazione
xNNNNxPxxxxxxxx+pp.pp(CR)	Punti di penalità per abbattimento ostacolo
iNNNNxPxxxxxxxxpp.pp(CR)	Correzione di punti penalità per abbattimento ostacolo
xNNNNxPTMxxxxxxxxpp.pp(CR)	Punti penalità per superamento tempo
xNNNNxTPxxxxxxxxpp.pp(CR)	Punti Totali (ostacoli e tempo)
xNNNNxPTOxxxxxx+tt.tt(CR)	Secondi di Penalità per ricostruzione ostacolo
iNNNNxPTOxxxxxxtt.tt(CR)	Correzione di secondi di penalità per ric.ostacolo

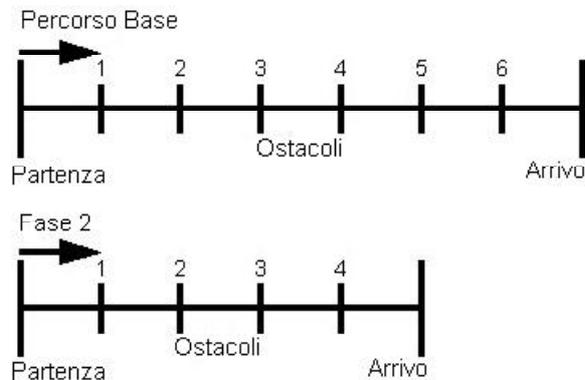
x	nero
NNNN	testiera (4 cifre)
CC	canali di cronometraggio (da c0 a c9)
C0	canale 0 (partenza) C1 canale 1 (arrivo) C9 canale 9 (stop tempo)
CCM	Impulso manuale (con <START> o <STOP> dalla tastiera 9 o 15)
CD	countdown
TO	stop tempo
RT	tempo netto
RTT	tempo netto, compreso tempo di penalizzazione
HH:MM:SS.zhtq	tempo in ore, minuti, secondi e 1/10000 sec
SSSSSS.zh	tempo in secondi e 1/100 sec
GR	guppo per competizione a squadre (da 01 a 99, nessun gruppo = 00)
P	punti penalità per abbattimento ostacolo

PTM	punti penalità per superamento tempo
TP	punti totali (ostacoli e tempo)
PTO	Secondi di Penalità per ricostruzione ostacolo
+	punti di penalità o secondi di penalità vengono aggiunti
pp.pp	punti di penalità
tt.tt	secondi di penalità
(CR)	fine stringa

I seguenti simboli potrebbero comparire come prima cifra:

x	nero
?	tempo senza numero di testiera valido
c	tempo cancellato (con <CLEAR>)
d	tempo cancellato per squalifica
i	immissione manuale tempo: <INPUT>
n	nuova testiera visualizzata nel display di arrivo (8)

Interfaccia RS 485 : nessuna funzione

6.1.11. Barrage Americana F:**Programma 125**

Programma per Barrage Americana F. Tutti i concorrenti prendono parte al percorso base. Quelli che terminano questa fase senza penalità passano alla seconda. Se un cavaliere ha invece delle penalità nella prima fase non è ammesso alla seconda. Questa viene effettuata come il percorso base. Tra i due percorsi c'è un countdown di 30 secondi.

Penalità standard per ogni secondo iniziato oltre il tempo massimo :

- Percorso base: $\frac{1}{4}$ di punto per ogni secondo iniziato
- Fase 2: 1 punto per ogni secondo iniziato

Preparazione:

- Accendere il TdC 8000 (interruttore 26)
- Selezionare il programma 11 "Equitazione" con i tasti cursore (◀ e ▶)
- Premere <ENTER>
- Selezionare il programma 125 "Barrage Americana F" con i tasti cursore (◂ e ▸)
- Premere <ENTER>
- Selezionare la gara di cui si vuole cancellare la memoria (es. <F1> per la gara 1)
- Premere <ENTER>
- Selezionare la gara (es. <F1> per la gara 1)
- Premere <ENTER>
- Scegliere la precisione con i tasti da <F1> a <F4>. Predefinito è <F3> con 1/100 di sec.
- Premere <ENTER>
- Scegliere il modo di cronometraggio (raccomandato <F2> per TP-TA-TN (Differenza))
- Premere <ENTER>
- Sincronizzare il TdC 8000 (con l'ora solare o un altro strumento di cronometraggio)
- Premere <F1> se il display di arrivo (7) mostra l'ora e la data esatte
Attendere finché il TdC 8000 dà al minuto pieno successivo un impulso agli altri cronometri (ora si è pronti al cronometraggio)
- Premere <F2> se il display (7) mostra un'ora o data errata
Digitare ora e data corrette, confermare con <ENTER> e dare un impulso di start (canale 0 oppure premere <START>)
- Premere insieme <ALT> e <MENU>.
- Regolare i menu 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, e 45 secondo le necessità della gara (vd. pagina successiva).
- Una volta fatte tutte le regolazioni, uscire dal menu premendo <NO>.

Gestione Gara:

- Digitare il primo numero in partenza con la tastiera (9) (#1)
- Confermare con <ENTER>
- Il display (2) mostra il numero in partenza
- Il display (7) deve mostrare il tempo di count-down (es. 60 secondi)

- Il display (8) mostra le penalità di tempo e di percorso
- Far partire il countdown, premendo <START> o con il pulsante collegato al canale 9.
- L'altoparlante suona (se collegato al connettore 25) e dà il segnale di partenza libera
- Il display (7) mostra il countdown
- Se il cavaliere non oltrepassa la fotocellula di partenza prima della fine del countdown si avrà un segnale sonoro allo zero
- Quando il cavaliere oltrepassa la fotocellula di partenza il tempo partirà (display 7); questo avverrà ugualmente dopo lo scadere del countdown (se Auto-Start è su ON - menu 43).
- Inserire i punti di penalità (abbattimento ostacolo) premendo <ENTER> (tastiera 15)
- Correzione delle penalità totali (sul percorso) inserendo il totale e poi premendo <INPUT>
- Bloccaggio del cronometro per sistemazione del percorso premendo il pulsante (canale 9). Si ferma così il tempo a scorrere. Quando il tempo è stoppato è possibile immettere una penalità sul tempo (display 8, numero a destra). La penalità deve essere confermata con <ENTER> (tastiera 15). E' possibile passare dalle penalità per il tempo a quelle sul campo con i tasti cursore.
- Quando un cavaliere raggiunge il traguardo il tempo si ferma. Se ha delle penalità premere il tasto <F3> per calcolare i punti ed il tempo totali .
- Se un cavaliere termina senza penalità il tempo netto rimane visualizzato per qualche secondo (menu: tempo display 1). Dopo viene visualizzato il tempo di count down per la fase 2 (normalmente 30 sec.).
- Il count down può essere avviato con il tasto <START> o attraverso il canale 9.
- Quando il cavaliere oltrepassa la fotocellula di partenza il tempo partirà (display 7)
- Punti di penalità e stop del tempo sono gli stessi della prima fase .
- Premere il tasto <F3> per calcolare le penalità totali e il tempo netto totale una volta che il cavaliere ha terminato la fase 2.
- Digitare il numero del prossimo binomio in partenza con la tastiera (9), es. #2
- Confermare con <ENTER> (tastiera 9)
- ecc..

Regolazioni da effettuare prima dell'inizio della gara:

Prima dell'inizio della gara si devono controllare e forse cambiare alcuni parametri del TdC 8000.

Premere contemporaneamente <ALT> e <MENU> per entrare nel menu principale. Per entrare direttamente in un sotto-menu digitarne il numero sulla tastiera (15) e confermare con <ENTER>.

Punti di Penalità :

Menu 36

PUNTI DI PENALITA' = 04.00

In questo menu si possono impostare i punti di penalità standard per l'abbattimento di un ostacolo . Si può variare da 0.01 a 99.99, anche se il valore più utilizzato è 4 .

Menu 36:	PUNTI DI PENALITA = 04.00
Confermare:	ENTER

Regolare i punti di penalità

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 4 punti

Penalità sul tempo 1 : Menu 37 SUPERAMENTO TEMPO 1 = 00,25

E' possibile impostare i punti di penalizzazione per superamento del tempo. La regolazione accettata è tra 0.00 e 99.99. Le penalità sono aggiunte per ogni secondo in più iniziato. Normalmente in un concorso standard di salto ostacoli la penalità è 0.25.

Menu 37: SUPERAMENTO TEMPO 1 = 00,25

Regolare la penalità

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 00,25 punti**Penalità sul tempo 2: Menu 38 SUPERAMENTO TEMPO 2 = 01,00**

E' possibile impostare i punti di penalizzazione per superamento del tempo della seconda fase. La regolazione accettata è tra 0.00 e 99.99. Le penalità sono aggiunte per ogni secondo in più iniziato. Normalmente la penalità è 1 punto.

Menu 38: SUPERAMENTO TEMPO 2 = 01,00

Regolare la penalità

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 1.00 punto**Tempo di percorso 1 : Menu 39 TEMPO DI MANCHE 1 = 000.00**

E' fondamentale impostare il tempo di percorso (tempo massimo consentito). Se non si fa questo non sarà possibile il conteggio delle penalità sul tempo !.

Menu 39: TEMPO DI MANCHE 1 = 000.00

impostare il tempo massimo

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: nessun tempo predefinito!**Tempo di percorso 2 : Menu 40 TEMPO DI MANCHE 2 = 000.00**

E' altresì fondamentale impostare il tempo massimo per il percorso della seconda fase. Se non si fa questo non sarà possibile il conteggio delle penalità sul tempo della fase 2 !.

Menu 40: TEMPO DI MANCHE 2 = 000.00

impostare il tempo massimo

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: nessun tempo predefinito!

Blocco Tempo 1 : Menu 41 TEMPO DI BLOCCO 1 = 000.00

Finchè viene attivata questa funzione, ogni impulso registrato dalle fotocellule di arrivo viene considerato non valido. Questo tempo sarà stampato solo come ora solare con un punto interrogativo. Il tempo non sarà fermato sul display (7) nè sul tabellone. Usare questa funzione per quei percorsi in cui un cavaliere debba attraversare il traguardo prima del vero arrivo.

Menu 41: TEMPO DI BLOCCO 1 = 000.00

Impostare il tempo di blocco

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: nessun blocco di tempo predefinito!

Blocco Tempo 2 : Menu 42 TEMPO DI BLOCCO 2 = 000.00

Funzione esattamente identica alla precedente, relativa però alla seconda fase.

Menu 42: TEMPO DI BLOCCO 2 = 000.00

Impostare il tempo di blocco

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: nessun blocco di tempo predefinito!

Count Down 1 : Menu 43: TEMPO COUNT DOWN 1 = 000060.00

E' possibile impostare il countdown del tempo per il salto ostacoli. Il tempo è regolabile tra 0 e 6399.99 secondi. Si tratta del tempo che il cavaliere ha a disposizione tra il via libera dato dalla giuria e la partenza effettiva. E' possibile mostrare il countdown su un tabellone (menu 45). Può anche essere collegato un altoparlante che emette un segnale acustico all'inizio ed alla fine del countdown

Menu 43: TEMPO COUNT DOWN 1 = 000060.00
 AUTO 1 AUTOMATICO = ONImpostare il countdown
dopo lo zero il cronometro parte anche se
il cavaliere non ha attraversato lo start
Confermare con <ENTER>

Confermare: ENTER

Valore predefinito: 60 secondi
 Start Automatico = ON

Count Down 2 : Menu 44: TEMPO COUNT DOWN 2 = 000030.00

E' previsto il countdown per la seconda fase. Il tempo è regolabile tra 0 e 6399.99 secondi. Si tratta del tempo che il cavaliere ha a disposizione tra il via libera dato dalla giuria e la partenza effettiva. E' possibile mostrare il countdown su un tabellone (menu 45). Può anche essere collegato un altoparlante che emette un segnale acustico all'inizio ed alla fine del countdown

Menu 43: TEMPO COUNT DOWN 1 = 000060.00
 AUTO 1 AUTOMATICO = ON
 Confermare: ENTER

Impostare il countdown dopo lo zero il cronometro parte anche se il cavaliere non ha attraversato lo start Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: 60 secondi
 Start Automatico = ON

Countdown su Tabellone: Menu 45: D-BOARD COUNT DOWN = ON

E' possibile escludere la visualizzazione del countdown sul tabellone. Tutte le altre funzioni sono attive, anche quando il tabellone è disattivato.

Menu 45: D-BOARD COUNT DOWN ON<
 OFF
 Confermare: ENTER

uscita su tabellone
 nessuna uscita sul tabellone
 Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: ON

Segnale Stop Cronometro Menu 46: Timeoutsignal= ON

Si può decidere se attivare o no il segnale sonoro quando il cronometro viene fermato dalla giuria.

Menu 46: TIMEOUTSIGNAL = ON ON<
 OFF
 Confermare: ENTER

On o off
 Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: ON

Aggiungi automaticamente penalità Menu 47: Add PTM immediately=OFF

Attivando questa funzione, le penalità per il tempo vengono aggiunte immediatamente al tempo a scorrere .

Menu 47: ADD PTM IMEDIATELY ON
 OFF<
 Confermare: ENTER

On o off
 Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: OFF

Add immediately Menu 50 Add immediately = OFF

Con questa funzione non è necessario premere F3 per concludere un percorso! Dopo che un cavaliere ha passato la linea d'arrivo il suo risultato verrà calcolato automaticamente !

Immissione di secondi di penalità per abbattimento dell'ostacolo :

Valore predefinito: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole. Premendo <ENTER> (tastiera 15) si aumenteranno i secondi di penalità per abbattimento di quanto impostato nel menu 35.

Valore variabile: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole. Digitare la penalità desiderata per abbattimento dell'ostacolo (tastiera 15), confermare con <ENTER>

Modifica dei punti totali: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole. Digitare i secondi totali di penalità per abbattimento dell'ostacolo e confermare con <INPUT> (tastiera 15).

Penalità di tempo per ricostruzione dell'ostacolo:

Se un cavallo si rifiuta di saltare un ostacolo e questo viene comunque mosso o abbattuto, è necessario ricostruire l'ostacolo. In questo caso il tempo deve essere fermato utilizzando il pulsante (canale 9). Normalmente viene attribuita una penalità di tempo al binomio. Questa penalità viene aggiunta al tempo netto del percorso dopo il termine della prova. Quando l'ostacolo viene ripristinato, per far ripartire il tempo premere nuovamente il pulsante .

- ☞ Premere il pulsante (canale 9).
- ☞ Il tempo sul display (7) si deve fermare.
- ☞ L'indicatore deve segnare il campo dei secondi di penalità (parte destra del display 8).
- ☞ Immettere attraverso la tastiera (15) i secondi di penalizzazione.
- ☞ Confermarli con <ENTER>.
- ☞ Se si vogliono inserire anche punti di penalizzazione spostare l'indicatore verso il loro campo (parte sinistra del display 8).
- ☞ Premere il pulsante quando il percorso è nuovamente pronto.
- ☞ Il tempo nel display (7) riprendere a scorrere.

Penalità per superamento del tempo:

Le penalità accumulate per il tempo ed abbattimento ostacoli verranno calcolate automaticamente, se precedentemente è stato impostato il tempo massimo (menu 39, tempo di manche). Le penalità accumulate sono sempre visualizzate sul display info (6). La stampante ed il tabellone vengono aggiornati premendo <F3>.

Aggiunta dei secondi di penalità:

I secondi di penalità per la ricostruzione dell'ostacolo possono essere aggiunti alla stampata e al tabellone solo dopo l'arrivo del concorrente. Prima si deve stampare e visualizzare il risultato senza penalità. Premendo il tasto <F3> i secondi di penalità verranno aggiunti e i dati saranno ricalcolati. Il punteggio finale viene stampato e visualizzato sul tabellone.

Funzione dei Tasti:

	Tastiere 9 e 14	Tastiere 15 e 14
Cancella il tempo di partenza	CLEAR	
Recupera l'ultimo tempo di partenza cancellato	ALT + CLEAR	
Cancella il tempo di arrivo		CLEAR
Recupera l'ultimo tempo di arrivo cancellato		ALT + CLEAR
Bloccaggio impulsi partenza	BLOCK	
Ignora impulso di partenza	ALT + BLOCK	
Bloccaggio impulso di arrivo		BLOCK
Ignora impulso di arrivo		ALT + BLOCK
Modifica tempo di Partenza	INPUT	
Modifica tempo di Arrivo		INPUT
Modifica Punti Penalità		Punti, poi INPUT
Modifica Penalità sul Tempo		Tempo,poi INPUT

Canali del Timer: c0 = Partenza da c2 a c8 non attivi
c1 = Arrivo c9 = Countdown e Stop Tempo

Impostazioni ALGE per il Menu Principale:

Menu 1: Blocco Start = 1.00 s.	Menu 26: Test Tabellone
Menu 2: Blocco Stop = 0.30 s	Menu 36: Punti di Penalità = 04.00
Menu 3: Tempo in secondi = OFF	Menu 37: Superamento Tempo 1 = 00.25
Menu 4: Tempo su Display 1 = 03 sec.	Menu 38: Superamento Tempo 2 = 01
Menu 9: Decimo a Correre = OFF	Menu 39: Tempo di Manche 1 = 000.00
Menu 11: Pos.Provv. Arrivo = ON	Menu 40: Tempo di Manche 2 = 000.00
Menu 15: Stampa Parametri = ON	Menu 41: Tempo di Blocco 1 = 000.00
Menu 16: Interlinea Stampante = 0	Menu 42: Tempo di Blocco 2 = 000.00
Menu 17: Baudrate RS-232 = 9600 Bd	Menu 43: Tempo Count Down 1 = 0060.00
Menu 18: Tempo netto a RS-232 = OFF	Menu 44: Tempo Count Down 2 = 0030.00
Menu 19: Baudrate D-Board. = 2400	Menu 45: D-Board C. Down = ON
Menu 20: D-Board Canale 2 = A SCORRERE	Menu 46: Time Out Signal = ON
Menu 21: Bip = ON	Menu 47: Add PTM Immediately = ON
Menu 25: Cambio Gara	Menu 50: Add Immediately = OFF

Display info:

Il display info (6) mostra:

- PP Punti di Penalità per Abbattimento Ostacolo
- PTM Punti di penalità per Superamento Tempo
- TP Totale Punti di Penalità
- PTO Secondi di Penalità per Ricostruzione Ostacolo
- TN Tempo Netto
- TNT Tempo Netto compresi i Secondi di Penalità

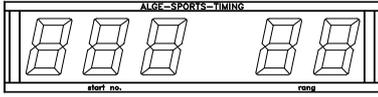
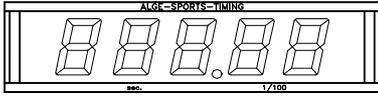
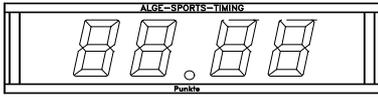
PP	4.00	PTO	6.00
PTM	0.25	TN	56.49
TP	4.25	TNT	62.49

Stampante: Esempio di banda

<pre> 0001 C9 15:56:13.8831 CD 21.99 TP 15:56:51.8846 TF 15:57:48.8243 TN 56.93 ----- C9 15:57:58.4042 CD 7.19 TP 15:58:21.2087 P + 4.00 C9 15:58:38.6239 TO 17.41 PTO +6.00 C9 15:58:43.3348 TF 15:59:10.2629 TN 44.34 ----- PTO 6.00 PTM 9.00 PP 4.00 ----- TNT 50.34 TP 13.00 ===== </pre>	<p>Inizio del countdown del percorso base Partenza del binomio 21.99 sec alla fine del countdown Ora di Partenza Ora Arrivo della Fase 1 Tempo Netto della Fase 1</p> <p>Inizio del countdown della Fase 2 Partenza del binomio 7.19 sec alla fine del countdown Ora di Partenza della Fase 2 4 punti di penalità per abbattimento ostacolo Stop del tempo Stop dopo 17.41 secondi dalla partenza della fase 2 6 secondi di penalità per ricostruzione ostacolo Ripartenza del tempo Ora Arrivo della fase 2 Tempo Netto della Fase 2</p> <p>Totale secondi di penalità Punti di penalità per superamento tempo limite Punti di penalità per abbattimento ostacolo ----- Tempo Netto Totale compresi i secondi di penalità Totale punti di penalità (ostacoli e tempo)</p>
---	--

Tabellone GAZ4:

Sui tabelloni ALGE è possibile visualizzare il tempo netto (e il countdown), i punti, e numero di testiera/classifica. Nel menu principale (menu 19, vd. pag. 46) è possibile attivare il canale 2. Se viene attivato, sul tabellone verrà visualizzato solo il tempo netto o il tempo da battere (non quello a scorrere).

<p>Testiera/Classifica:</p>		 <p>selettore a rotella su 1</p>	 <p>levetta in alto</p>
<p>Tempo Netto e a Scorrere:</p>		 <p>selettore a rotella su 0</p>	 <p>levetta al centro</p>
<p>Penalità:</p>		 <p>selettore a rotella su 0</p>	 <p>levetta in alto</p>

Interfaccia RS 232c :

Formato Trasmissione: 1 bit start , 8 bit dati, no parity bit, 1 bit stop
Velocità Trasmissione: 9.600 Baud predefinito (regolabile: 2400, 4800, 9600)
Protocollo Trasmissione: ASCII

nNNNN (CR)	Testiera in gara
xNNNNxCCxxHH:MM:SS.zhtqxGR (CR)	Ora solare
xNNNNxCCMxHH:MM:SS.zhtqxGR (CR)	Ora solare (impulso manuale)
xNNNNxCDxxxxSSSSSS.zhxxxGR (CR)	Tempo countdown
xNNNNxTOxxxxSSSSSS.zhxxxGR (CR)	Stop tempo
xNNNNxRTxxxxSSSSSS.zhxxxGR (CR)	Tempo netto
xNNNNxRTTxxxSSSSSS.zh (CR)	Tempo netto comprensivo di tempo di penalizzazione
xNNNNxPxxxxxxxxx+pp.pp (CR)	Punti di penalità per abbattimento ostacolo
iNNNNxPxxxxxxxxxpp.pp (CR)	Correzione di punti penalità per abbattimento ostacolo
xNNNNxPTMxxxxxxxxpp.pp (CR)	Punti penalità per superamento tempo
xNNNNxTPxxxxxxxxpp.pp (CR)	Punti Totali (ostacoli e tempo)
xNNNNxPTOxxxxxx+tt.tt (CR)	Punti di penalità per ricostruzione ostacolo
iNNNNxPTOxxxxxxtt.tt (CR)	Correzione di secondi di penalità per ric.ostacolo
x	nero
NNNN	testiera (4 cifre)
CC	canali di cronometraggio (da c0 a c9)
C0	canale 0 (partenza) C1 canale 1 (arrivo) C9 canale 9 (stop tempo)
CCM	Impulso manuale (con <START> o <STOP> dalla tastiera 9 o 15)
CD	countdown
TO	stop tempo
RT	tempo netto
RTT	tempo netto, compreso tempo di penalizzazione
HH:MM:SS.zhtq	tempo in ore, minuti, secondi e 1/10000 sec
SSSSSS.zh	tempo in secondi e 1/100 sec
GR	guppo per competizione a squadre (da 01 a 99, nessun gruppo = 00)
P	punti penalità per abbattimento ostacolo

PTM	punti penalità per superamento tempo
TP	punti totali (ostacoli e tempo)
PTO	Secondi di Penalità per ricostruzione ostacolo
+	punti di penalità o secondi di penalità vengono aggiunti
pp.pp	punti di penalità
tt.tt	secondi di penalità
(CR)	fine stringa

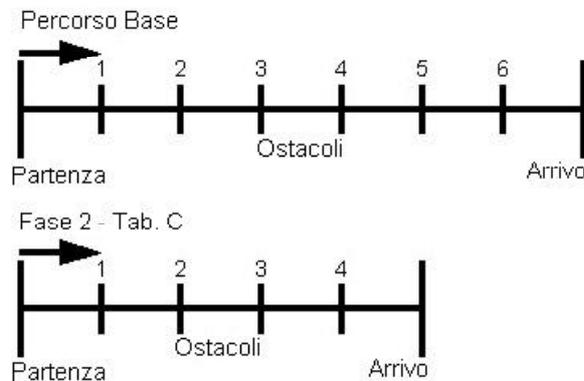
I seguenti simboli potrebbero comparire come prima cifra:

x	nero
?	tempo senza numero di testiera valido
c	tempo cancellato (con <CLEAR>)
d	tempo cancellato per squalifica
i	immissione manuale tempo: <INPUT>
n	nuova testiera visualizzata nel display di arrivo (8)

Interfaccia RS 485 : nessuna funzione

6.1.11. Barrage Americana / Tempo:

Programma 126



Programma per Americana. Tutti i concorrenti prendono parte al percorso base, standard. Quelli che terminano questa fase senza penalità passano alla seconda. Se un cavaliere ha invece delle penalità nella prima fase non è ammesso alla seconda. Questa viene effettuata secondo la Tabella C. Tra i due percorsi c'è un countdown di 30 secondi.

Penalità standard per ogni secondo iniziato oltre il tempo massimo :

Percorso base: $\frac{1}{4}$ di punto per ogni secondo iniziato
 Fase 2: 1 punto per ogni secondo iniziato

Preparazione:

- Accendere il TdC 8000 (interruttore 26)
- Selezionare il programma 11 "Equitazione" con i tasti cursore (C e £)
- Premere <ENTER>
- Selezionare il programma 126 "Barrage Americ./Tempo" con i tasti cursore (¢ e £)
- Premere <ENTER>
- Selezionare la gara di cui si vuole cancellare la memoria (es. <F1> per la gara 1)
- Premere <ENTER>
- Selezionare la gara (es. <F1> per la gara 1)
- Premere <ENTER>
- Scegliere la precisione con i tasti da <F1> a <F4>. Predefinito è <F3> con 1/100 di sec.
- Premere <ENTER>
- Scegliere il modo di cronometraggio (raccomandato <F2> per TP-TA-TN (Differenza))
- Premere <ENTER>
- Sincronizzare il TdC 8000 (con l'ora solare o un altro strumento di cronometraggio)
- Premere <F1> se il display di arrivo (7) mostra l'ora e la data esatte
 Attendere finchè il TdC 8000 dà al minuto pieno successivo un impulso agli altri cronometri (ora si è pronti al cronometraggio)
- Premere <F2> se il display (7) mostra un'ora o data errata
 Digitare ora e data corrette, confermare con <ENTER> e dare un impulso di start (canale 0 oppure premere <START>)
- Premere insieme <ALT> e <MENU>.
- Regolare i menu 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, e 45 secondo le necessità della gara (vd. pagina successiva).
- Una volta fatte tutte le regolazioni, uscire dal menu premendo <NO>.

Gestione Gara:

- Digitare il primo numero in partenza con la tastiera (9) (#1)
- Confermare con <ENTER>
- Il display (2) mostra il numero in partenza
- Il display (7) deve mostrare il tempo di count-down (es. 60 secondi)
- Il display (8) mostra le penalità di tempo e di percorso
- Far partire il countdown, premendo <START> o con il pulsante collegato al canale 9.
- L'altoparlante suona (se collegato al connettore 25) e dà il segnale di partenza libera
- Il display (7) mostra il countdown
- Se il cavaliere non oltrepassa la fotocellula di partenza prima della fine del countdown si avrà un segnale sonoro allo zero
- Quando il cavaliere oltrepassa la fotocellula di partenza il tempo partirà (display 7); questo avverrà ugualmente dopo lo scadere del countdown (se Auto-Start è su ON - menu 43).
- Inserire i punti di penalità (abbattimento ostacolo) premendo <ENTER> (tastiera 15)
- Correzione delle penalità totali (sul percorso) inserendo il totale e poi premendo <INPUT>
- Bloccaggio del cronometro per sistemazione del percorso premendo il pulsante (canale 9). Si ferma così il tempo a scorrere. Quando il tempo è stoppato è possibile immettere una penalità sul tempo (display 8, numero a destra). La penalità deve essere confermata con <ENTER> (tastiera 15). E' possibile passare dalle penalità per il tempo a quelle sul campo con i tasti cursore.
- Quando un cavaliere raggiunge il traguardo il tempo si ferma. Se ha delle penalità premere il tasto <F3> per calcolare i punti ed il tempo totali.
- Se un cavaliere termina senza penalità il tempo netto rimane visualizzato per qualche secondo (menu: tempo display 1). Dopo viene visualizzato il tempo di count down per la fase 2 (normalmente 30 sec.).
- Il count down può essere avviato con il tasto <START> o attraverso il canale 9.
- Quando il cavaliere oltrepassa la fotocellula di partenza il tempo partirà (display 7)
- La seconda fase si svolge secondo la Tabella C, questo significa che l'abbattimento di un ostacolo viene penalizzato con una penalità di tempo .
- Premere il tasto <F3> per calcolare le penalità totali e il tempo netto totale una volta che il cavaliere ha terminato la fase 2.
- Digitare il numero del prossimo binomio in partenza con la tastiera (9), es. #2
- Confermare con <ENTER> (tastiera 9)
- ecc..

Regolazioni da effettuare prima dell'inizio della gara:

Prima dell'inizio della gara si devono controllare e forse cambiare alcuni parametri del TdC 8000.

Premere contemporaneamente <ALT> e <MENU> per entrare nel menu principale. Per entrare direttamente in un sotto-menu digitarne il numero sulla tastiera (15) e confermare con <ENTER>.

Punti di Penalità :**Menu 36****PUNTI DI PENALITA' = 04.00**

In questo menu si possono impostare i punti di penalità l'abbattimento o per la ricostruzione di un ostacolo. Si può variare da 0.01 a 99.99, anche se nel primo caso il valore più utilizzato è 4.

Menu 36:	PENAL.SECONDI = 04.00 ERRORE PENAL. TEMPO= 02.00	Regolare i punti di penalità
Confermare:	ENTER	Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 4 punti

Penalità sul tempo 1 : Menu 37 SUPERAMENTO TEMPO 1 = 00,25

E' possibile impostare i punti di penalizzazione per superamento del tempo. La regolazione accettata è tra 0.00 e 99.99. Le penalità sono aggiunte per ogni secondo in più iniziato. Normalmente in un concorso standard di salto ostacoli la penalità è 0.25.

Menu 37: SUPERAMENTO TEMPO 1 = 00,25

Regolare la penalità

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 00,25 punti**Penalità sul tempo 2: Menu 38 SUPERAMENTO TEMPO 2 = 01,00**

E' possibile impostare i punti di penalizzazione per superamento del tempo della seconda fase. La regolazione accettata è tra 0.00 e 99.99. Le penalità sono aggiunte per ogni secondo in più iniziato. Normalmente la penalità è 1 punto.

Menu 38: SUPERAMENTO TEMPO 2 = 01,00

Regolare la penalità

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: 1.00 punto**Tempo di percorso 1 : Menu 39 TEMPO DI MANCHE 1 = 000.00**

E' fondamentale impostare il tempo di percorso (tempo massimo consentito). Se non si fa questo non sarà possibile il conteggio delle penalità sul tempo !.

Menu 39: TEMPO DI MANCHE 1 = 000.00

impostare il tempo massimo

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: nessun tempo predefinito!**Tempo di percorso 2 : Menu 40 TEMPO DI MANCHE 2 = 000.00**

E' altresì fondamentale impostare il tempo massimo per il percorso della seconda fase. Se non si fa questo non sarà possibile il conteggio delle penalità sul tempo della fase 2 !.

Menu 40: TEMPO DI MANCHE 2 = 000.00

impostare il tempo massimo

Confermare: ENTER

Salvare ed uscire con <ENTER>

Valore predefinito: nessun tempo predefinito!

Immissione di secondi di penalità per abbattimento dell'ostacolo :

Valore predefinito: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole. Premendo <ENTER> (tastiera 15) si aumenteranno i secondi di penalità per abbattimento di quanto impostato nel menu 35.

Valore variabile: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole. Digitare la penalità desiderata per abbattimento dell'ostacolo (tastiera 15), confermare con <ENTER>

Modifica dei punti totali: Il puntatore tra i secondi di penalità per abbattimento e quelli per la ricostruzione dell'ostacolo deve indicare il campo sinistro (display (8)). Cambiarlo con i tasti cursore se si vuole. Digitare i secondi totali di penalità per abbattimento dell'ostacolo e confermare con <INPUT> (tastiera 15).

Penalità di tempo per ricostruzione dell'ostacolo (percorso base):

Se un cavallo si rifiuta di saltare un ostacolo e questo viene comunque mosso o abbattuto, è necessario ricostruire l'ostacolo. In questo caso il tempo deve essere fermato utilizzando il pulsante (canale 9). Normalmente viene attribuita una penalità di tempo al binomio. Questa penalità viene aggiunta al tempo netto del percorso dopo il termine della prova. Quando l'ostacolo viene ripristinato, per far ripartire il tempo premere nuovamente il pulsante .

- ☞ Premere il pulsante (canale 9).
- ☞ Il tempo sul display (7) si deve fermare.
- ☞ L'indicatore deve segnare il campo dei secondi di penalità (parte destra del display 8).
- ☞ Immettere attraverso la tastiera (15) i secondi di penalizzazione.
- ☞ Confermarli con <ENTER>.
- ☞ Se si vogliono inserire anche punti di penalizzazione spostare l'indicatore verso il loro campo (parte sinistra del display 8).
- ☞ Premere il pulsante quando il percorso è nuovamente pronto.
- ☞ Il tempo nel display (7) riprendere a scorrere.

Penalità per superamento del tempo (percorso base):

Le penalità accumulate per il tempo ed abbattimento ostacoli verranno calcolate automaticamente, se precedentemente è stato impostato il tempo massimo (menu 39, tempo di manche). Le penalità accumulate sono sempre visualizzate sul display info (6). La stampante ed il tabellone vengono aggiornati premendo <F3>

Aggiunta dei secondi di penalità (percorso base):

I secondi di penalità per la ricostruzione dell'ostacolo possono essere aggiunti alla stampata e al tabellone solo dopo l'arrivo del concorrente. Prima si deve stampare e visualizzare il risultato senza penalità. Premendo il tasto <F3> i secondi di penalità verranno aggiunti e i dati saranno ricalcolati. Il punteggio finale viene stampato e visualizzato sul tabellone.

Penalità di tempo per ricostruzione dell'ostacolo (fase 2):

Se un cavallo si rifiuta di saltare un ostacolo e questo viene comunque mosso o abbattuto, è necessario ricostruire l'ostacolo. In questo caso il tempo deve essere fermato utilizzando il pulsante (canale 9). Normalmente viene attribuita una penalità di tempo al binomio. Questa penalità viene aggiunta al tempo netto del percorso dopo il termine della prova. Quando l'ostacolo viene ripristinato, per far ripartire il tempo premere nuovamente il pulsante.

- ☞ Premere il pulsante (canale 9).
- ☞ Il tempo sul display (7) si deve fermare.
- ☞ L'indicatore deve segnare il campo dei secondi di penalità (parte destra del display 8).
- ☞ Immettere attraverso la tastiera (15) i secondi di penalizzazione.
- ☞ Confermarli con <ENTER>.
- ☞ Se si vogliono inserire anche punti di penalizzazione spostare l'indicatore verso il loro campo (parte sinistra del display 8).
- ☞ Premere il pulsante quando il percorso è nuovamente pronto.
- ☞ Il tempo nel display (7) riprendere a scorrere.

Penalità per superamento del tempo (fase 2):

Le penalità per il superamento del tempo verranno calcolate automaticamente, se è stato impostato il tempo massimo consentito (menu 40, tempo di manche 2). Se si hanno anche penalità per ricostruzione dell'ostacolo, questo tempo verrà aggiunto premendo <F3> alla fine del percorso.

Ricalcolo del Tempo Totale (fase 2):

I secondi di penalizzazione per la ricostruzione dell'ostacolo sono aggiunti immediatamente al tempo netto. I secondi per abbattimento e superamento del tempo invece sono aggiunti alla fine della prova. Quando si preme <F3>, vengono fatte tutte le somme e stampato il tempo totale.

Funzione dei Tasti:

	Tastiere 9 e 14	Tastiere 15 e 14
Cancella il tempo di partenza	CLEAR	
Recupera l'ultimo tempo di partenza cancellato	ALT + CLEAR	
Cancella il tempo di arrivo		CLEAR
Recupera l'ultimo tempo di arrivo cancellato		ALT + CLEAR
Bloccaggio impulsi partenza	BLOCK	
Ignora impulso di partenza	ALT + BLOCK	
Bloccaggio impulso di arrivo		BLOCK
Ignora impulso di arrivo		ALT + BLOCK
Modifica tempo di Partenza	INPUT	
Modifica tempo di Arrivo		INPUT
Modifica Punti Penalità		Punti, poi INPUT
Modifica Penalità sul Tempo		Tempo,poi INPUT

Canali del Timer:			
c0	=	Partenza	da c2 a c8 non attivi
c1	=	Arrivo	c9 = Countdown e Stop Tempo

Impostazioni ALGE per il Menu Principale:

Menu 1: Blocco Start	=	1.00 s.	Menu 26: Test Tabellone	
Menu 2: Blocco Stop	=	0.30 s	Menu 36: Penal.Secondi	= 04.00
Menu 3: Tempo in secondi	=	ON	Menu 37: Superamento Tempo 1	= 00.25
Menu 4: Tempo su Display 1	=	03 sec.	Menu 38: Superamento Tempo 2	= 01
Menu 9: Decimo a Correre	=	OFF	Menu 39: Tempo di Manche 1	= 000.00
Menu 11: Pos.Provv. Arrivo	=	OFF	Menu 40: Tempo di Manche 2	= 000.00
Menu 15: Stampa Parametri	=	ON	Menu 41: Tempo di Blocco 1	= 000.00
Menu 16: Interlinea Stampante	=	0	Menu 42: Tempo di Blocco 2	= 000.00
Menu 17: Baudrate RS-232	=	9600 Bd	Menu 43: Tempo Count Down 1	= 0060.00
Menu 18: Tempo netto a RS-232	=	OFF	Menu 44: Tempo Count Down 2	= 0030.00
Menu 19: Baudrate D-Board.	=	2400	Menu 45: D-Board C. Down	= ON
Menu 20: D-Board Canale 2	=	A SCORRERE	Menu 46: Time Out Signal	= ON
Menu 21: Bip	=	ON	Menu 47: Add PTM Immediately	= ON
Menu 25: Cambio Gara			Menu 50: Add Immediately	= OFF

Display info:

Il display info (6) mostra:

1: PP	4.00	PTO	6.00
PTM	0.25	TN	56.49
TP	4.25	TNT	62.49

2: PPS	8	PTO	6.00
PSTM	3	TN	63.85
TPS	7	TNT	70.85

1: / 2: Fase 1 o 2

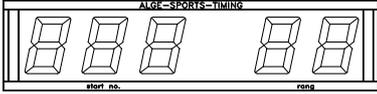
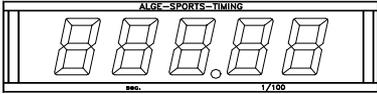
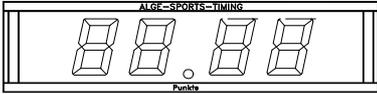
- PP Punti di Penalità per abbattimento ostacolo
- PTM Punti di Penalità per superamento tempo
- TP Punti di Penalità Totali
- PTO Secondi di Penalità per Ricostruzione Ostacolo
- TN Tempo Netto
- TNT Tempo Netto compresi i Secondi di Penalizzazione
- PPS Secondi di Penalità per abbattimento ostacolo
- PSTM Secondi di Penalità per superamento tempo
- TPS Secondi di Penalità Totali

Stampante: Esempio di banda

<pre> 0001 C9 15:21:07.4778 CD 36.61 TP 15:21:30.8788 TF 15:22:28.3725 TN 57.49 ----- C9 15:22:33.3276 CD 11.86 TP 15:22:51.4615 P + 4.00 C9 15:23:05.4628 TO 14.00 PTO +6.00 C9 15:23:09.5767 TF 15:23:32.7037 TN 43.12 ----- PSTM 4.00 PPS 4.00 ----- TNT 47.12 ===== </pre>	<p>Inizio del countdown del percorso base Partenza del binomio 36.61 sec alla fine del countdown Ora di Partenza Ora Arrivo della Fase 1 Tempo Netto della Fase 1</p> <p>-----</p> <p>Inizio del countdown della Fase 2 Partenza del binomio 11.86 sec alla fine del countdown Ora di Partenza della Fase 2 4 punti di penalità per abbattimento ostacolo Stop del tempo Stop dopo 14.00 secondi dalla partenza della fase 2 6 secondi di penalità per ricostruzione ostacolo Ripartenza del tempo Ora Arrivo della fase 2 Tempo Netto della Fase 2</p> <p>-----</p> <p>Totale secondi di penalità per superamento tempo Totale secondi di penalità per abbattimento ostacolo</p> <p>-----</p> <p>Tempo Netto Totale compresi i secondi di penalità</p>
--	---

Tabellone GAZ4:

Sui tabelloni ALGE è possibile visualizzare il tempo netto (e il countdown), i punti, e numero di testiera/classifica. Nel menu principale (menu 19, vd. pag. 46) è possibile attivare il canale 2. Se viene attivato, sul tabellone verrà visualizzato solo il tempo netto o il tempo da battere (non quello a scorrere).

<p>Testiera/Classifica:</p>		 <p>selettore a rotella su 1</p>	 <p>levetta in alto</p>
<p>Tempo Netto e a Scorrere:</p>		 <p>selettore a rotella su 0</p>	 <p>levetta al centro</p>
<p>Penalità:</p>		 <p>selettore a rotella su 0</p>	 <p>levetta in alto</p>

Interfaccia RS 232c :

Formato Trasmissione: 1 bit start , 8 bit dati, no parity bit, 1 bit stop
Velocità Trasmissione: 9.600 Baud predefinito (regolabile: 2400, 4800, 9600)
Protocollo Trasmissione: ASCII

nNNNN (CR)	Testiera in gara
xNNNNxCCxHH:MM:SS.zhtqxGR (CR)	Ora solare
xNNNNxCCMxHH:MM:SS.zhtqxGR (CR)	Ora solare (impulso manuale)
xNNNNxCDxxxxSSSSSS.zhxxxGR (CR)	Tempo countdown
xNNNNxTOxxxxSSSSSS.zhxxxGR (CR)	Stop tempo
xNNNNxRTxxxxSSSSSS.zhxxxGR (CR)	Tempo netto
xNNNNxRTTxxxSSSSSS.zh (CR)	Tempo netto comprensivo di tempo di penalizzazione
xNNNNxPxxxxxxxxx+pp.pp (CR)	Punti di penalità per abbattimento ostacolo
iNNNNxPxxxxxxxxxpp.pp (CR)	Correzione di punti penalità per abbattimento ostacolo
xNNNNxPTMxxxxxxxxpp.pp (CR)	Punti penalità per superamento tempo
xNNNNxTPxxxxxxxxpp.pp (CR)	Punti Totali (ostacoli e tempo)
xNNNNxPTOxxxxxx+tt.tt (CR)	Secondi di Penalità per ricostruzione ostacolo
iNNNNxPTOxxxxxxtt.tt (CR)	Correzione di secondi di penalità per ric.ostacolo
x	nero
NNNN	testiera (4 cifre)
CC	canali di cronometraggio (da c0 a c9)
C0	canale 0 (partenza) C1 canale 1 (arrivo) C9 canale 9 (stop tempo)
CCM	Impulso manuale (con <START> o <STOP> dalla tastiera 9 o 15)
CD	countdown
TO	stop tempo
RT	tempo netto
RTT	tempo netto, compreso tempo di penalizzazione
HH:MM:SS.zhtq	tempo in ore, minuti, secondi e 1/10000 sec
SSSSSS.zh	tempo in secondi e 1/100 sec
GR	guppo per competizione a squadre (da 01 a 99, nessun gruppo = 00)
P	punti penalità per abbattimento ostacolo
PTM	punti penalità per superamento tempo

PPS	secondi di penalità totali
PTO	Secondi di Penalità per ricostruzione ostacolo
+	punti di penalità o secondi di penalità vengono aggiunti
pp.pp	punti di penalità
tt.tt	secondi di penalità
(CR)	fine stringa

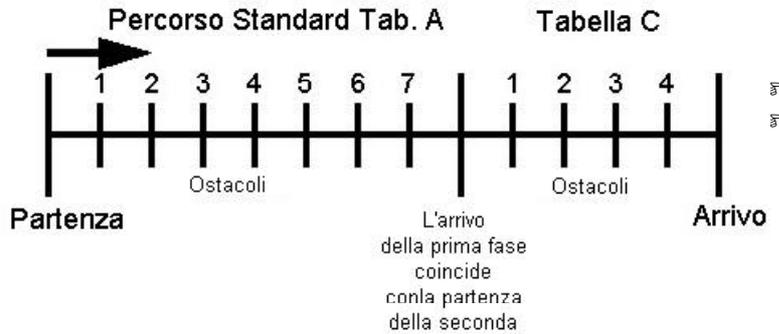
I seguenti simboli potrebbero comparire come prima cifra:

x	nero
?	tempo senza numero di testiera valido
c	tempo cancellato (con <CLEAR>)
d	tempo cancellato per squalifica
i	immissione manuale tempo: <INPUT>
n	nuova testiera visualizzata nel display di arrivo (8)

Interfaccia RS 485 : nessuna funzione

5.1.17. Standard / Tempo 1

Programma 127



Fase 1: Tabella A
Fase 2: per cavalieri senza penalità. Il tempo parte nello stesso istante in cui finisce la Fase 1.

Stampata del TdC8000 per il programma Standard/Tempo 1:

0003	C9	8:55:39.6196
	CD	25.49
	TP	8:56:14.1283
	TF	8:57:07.8849
	TN	53.75

2	PS	+4.00
	C9	8:57:32.9913
	TO	25.10
	PTO	+ 6.00
	C9	8:57:44.0528
2	PS	+ 4.00
	TF	8:58:06.3393
	TN	47.39

0003	PSTM	9.00
	PPS	8.00

	TNT	70.39

Inizio del countdown 1
Partenza del binomio 25.49 sec alla fine del countdown
Ora di Partenza
Ora Arrivo della Fase 1
Tempo Netto della Fase 1

4 secondi di penalità per abbattimento ostacolo
Stop del tempo
Durata dello stop
Penalità per ricostruzione ostacolo
Ora solare termine stop
4 secondi di penalità per abbattimento ostacolo
Ora Arrivo Fase 2
Tempo Netto Fase 2

Penalità per superamento tempo
Penalità per abbattimento ostacolo

Tempo Netto Totale

6.1.18. Standard / Tempo 2

Programma 128



Rispetto al programma precedente, in questo sono ammessi alla seconda fase anche i cavalieri che abbiano accumulato delle penalità nel percorso base, che verranno considerate nella classifica finale .

Stampata del TdC8000 per il programma Standard/Tempo 2:

0003	C9	8:55:39.6196	Inizio del countdown 1
	CD	25.49	Partenza del binomio 25.49 sec alla fine del countdown
	TP	8:56:14.1283	Ora di Partenza (fase 1)
1	P	+ 4.00	4 punti di penalità per abbattimento ostacolo
	TF	8:57:07.8849	Ora Arrivo della Fase 1
	TN	53.75	Tempo Netto della Fase 1

2	PS	+4.00	4 secondi di penalità per abbattimento ostacolo
	C9	8:57:32.9913	Stop del tempo
	TO	25.10	Durata dello stop
	PTO	+ 6.00	Penalità per ricostruzione ostacolo
	C9	8:57:44.0528	Ora solare termine stop
2	PS	+ 4.00	4 secondi di penalità per abbattimento ostacolo
	TF	8:58:06.3393	Ora Arrivo Fase 2
	TN	47.39	Tempo Netto Fase 2

0003	PSTM	9.00	Penalità per superamento tempo
	PPS	8.00	Penalità per abbattimento ostacolo

	TNT	70.39	Tempo Netto Totale
	TP	4.00	Penalità della Fase 1

6.1.19. Team Jumping 1 (competizione a Squadre)

Program 129

Programma per Team Jumping 1 secondo Tabella A2:

- ☞ Una Fase, Classifica per Penalità e Tempo
- ☞ Solo i migliori 4 cavalieri sono considerati per la classifica

Regolazioni Speciali :

Le Squadre possono essere composte in ogni momento attraverso il Menu 48

Menu 48: SQUADRE	Sq 1:	1 , 2
		48 , 9
	Sq 2:	3 , 7
Confermare: ENTER		47 , 14

Squadra1 composta dai numeri 1,2,48 e 9.

Squadra2 composta dai numeri 3, 7, 47 e 14.

Per tornare al funzionamento normale digitare 0 per la Squadra successiva.

ATTENZIONE! Non può essere ripetuto lo stesso numero in due squadre !

Display Info:

1: PP	4.00	PTO	6.00
PTM	0.25	TN	56.49
TP	4.25	TNT	62.49
TPSq	4.25	TTSq	62.49

1: / 2: Fase

PP Penalità abbattimento ost.

PTM Penalità Sup. Tempo

TP Punti Totali

TPTm Punti Totali (Squadra)

PTO Secondi Penalità

TN Tempo Netto

TNT T.Netto compr. Secondi pen

TTSq T.Netto con secondi (Squ.)

Per la gestione del programma vedere il paragrafo 5.1.1.

6.1.20. Team Jumping 2

Programma 130

Programma per Team Jumping 2 secondo Tabella AM3:

- ☞ Prima fase a Punti
- ☞ Barrage
- ☞ Solo i migliori 4 cavalieri sono considerati per la classifica

Regolazioni Speciali: Vedere sopra (Team Jumping 1)

Display Info: Vedere sopra (Team Jumping 1)

Per la gestione del programma vedere il paragrafo 5.1.1.

6.1.21. Team Jumping 3**Programma 131****Programma per Team Jumping 3 secondo Tabella AM3:**

- ☞ Fase 1 secondo la tabella A1
- ☞ Classifica per Penalità Totali e Tempo della Fase 2
- ☞ Solo i migliori 4 cavalieri sono considerati per la classifica

Regolazioni Speciali: Vedere paragrafo 6.1.19 (Team Jumping 1)

Display Info: Vedere paragrafo 6.1.19 (Team Jumping 1)

Per la gestione del programma vedere il paragrafo 5.1.1.

6.1.22. Team Jumping 4**Programma 132****Programma per Team Jumping 4**

- ☞ Fase 1 secondo la tabella A1
- ☞ Classifica per Penalità Totali e Tempo della Fase 2
- ☞ Barrage secondo tabella A2
- ☞ Solo i migliori 4 cavalieri sono considerati per la classifica

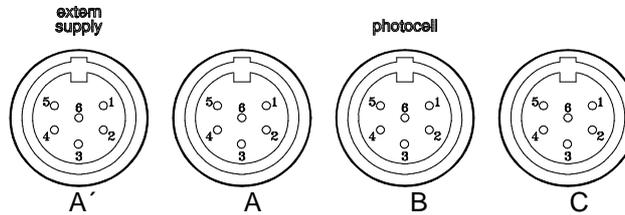
Regolazioni Speciali: Vedere paragrafo 6.1.19 (Team Jumping 1)

Display Info: Vedere paragrafo 6.1.19 (Team Jumping 1)

Per la gestione del programma vedere il paragrafo 5.1.1.

7.1. Sistema di Collegamento

7.1.1. Connettori Fotocellule ed Alimentazione Esterna



Connettore A e A' (20 e 19):

- 1 ingresso canale 0 (start)
- 2 ingresso canale 1 (stop)
- 3 massa comune
- 4 ing.alimentazione esterna (6 - 15 VDC)
- 5 uscita +5 VDC stabilzzati
- 6 ingresso canale 2 (intermedio)

Connettore B (21):

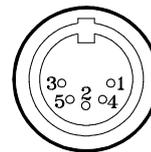
- 1 ingresso canale 3 (start)
- 2 ingresso canale 4 (stop)
- 3 massa comune
- 4 ing.alimentazione esterna (6 - 15 VDC)
- 5 uscita +5 VDC stabilzzati
- 6 ingresso canale 5 (intermedio)

Connettore C (22):

- 1 ingresso canale 6 (start)
- 2 ingresso canale 7 (stop)
- 3 massa comune
- 4 ing.alimentazione esterna (6 - 15 VDC)
- 5 uscita +5 VDC stabilzzati
- 6 ingresso canale 8 (intermediate time)

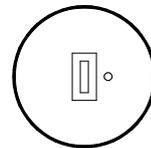
7.1.2. Connettore Cuffia (18)

- 1 microfono della cuffia
- 2 massa comune
- 3 altoparlante della cuffia
- 4 massa comune
- 5 ingresso canale 9



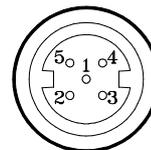
7.1.3. Uscita Altoparlante (25)

- 1 segnale
- 2 massa comune



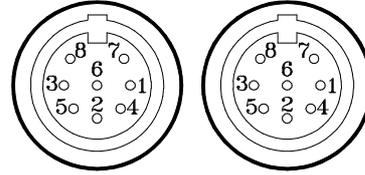
7.1.4. Uscita Tabellone (24)

- 1 massa comune
- 2 uscita alimentazione (6 - 15 VDC)
- 3 uscita dati canale 1
- 4 uscita alimentazione (6 - 15 VDC)
- 5 uscita dati canale 1 o 2



7.1.5. RS 232 / RS 485 (23)

- 1 RS 232, Data TXD (trasmissione)
- 2 RS 232, massa comune
- 3 RS 232, Data RXD (ricezione)
- 4 RS 232, CTS
- 5 RS 232, RTS
- 6 RS 485, linea a
- 7 RS 232, uscita alimentazione esterna (6 - 15 VDC)
- 8 RS 485, linea b



7.1.6. Tabellone (28)

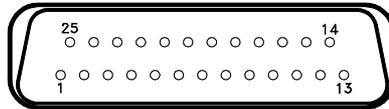
Interfaccia tabellone con uscita dati dal canale 2 (connettore a banan giallo (o bianco)) e massa (banana nera (o blu)).



7.1.7. Banana Socket for Channel 0 to 9 (27)

Tutti i canali sono collegabili con prese a banana. Per i 9 canali ci sono 4 connettori per la massa .

7.1.8. Multi Channel (16)



- | | |
|---|---|
| 1 canale 9 | 13 Uscita +5 VDC stabilizzati |
| 2 canale 0 (start) | 14 canale 1 |
| 3 canale 2 | 15 canale 5 |
| 4 canale 3 | 16 canale 8 |
| 5 canale 7 | 17 canale 6 |
| 6 uscita dati (come canale 2 di "uscita tabellone" (24) | 18 canale 4 |
| 7 RS 485 B | 19 vuoto |
| 8 RS 485 A | 20 vuoto |
| 9 Orologio A | 21 vuoto |
| 10 Orologio B | 22 vuoto |
| 11 vuoto | 23 uscita alimentazione esterna (da 5.3 a 14.3 VDC) |
| 12 massa comune | 24 massa comune |
| | 25 alimentazione esterna (da +6 a 15 VDC) |

7.2. Interfaccia RS 232 (16, 23)

Formato Trasmissione: 1 start bit, 8 data bit, no parity bit, 1 stop bit

Velocità Trasmissione: 9.600 Baud predefinita (regolabile: 2400, 4800, 19200)

Protocollo Trasmissione: ASCII

xNNNNxCCxxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	tempo da C0 a C9
xNNNNxCCMxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	tempo manuale dai tasti <START> o <STOP>
xNNNNxRTxxHH:MM:SS.zhtxxGR(CR)	tempo netto
xNNNNxTTxxHH:MM:SS.zhtxxGR(CR)	tempo totale
xNNNNxSQxxHH:MM:SS.zhtxxGR(CR)	tempo sequenziale (tempo sul giro)
xNNNNiCCxxHH:MM:SS.zhtxxGR(CR)	Timer Doppio, tempi da C0 a C9
xNNNNiRTxxHH:MM:SS.zhtxxGR(CR)	Timer Doppio, tempo netto
xNNNNiCCxxHH:MM:SS.zhtqx##(CR)	Slalom Parallelo, tempo intermedio o finale
xNNNNiRTxxHH:MM:SS.zhtqx##(CR)	Slalom Parallelo, tempo netto
xNNNNiDTRxxHH:MM:SS.zhtxx##(CR)	Slalom Parallelo, differenza di manche
xNNNNiTTxxHH:MM:SS.zhtqx##(CR)	Slalom Parallelo, Tempo totale
xNNNNiDTTxxHH:MM:SS.zhtxx##(CR)	Slalom Parallelo, differenza totale
pNNNNiCCxxHH:MM:SS.zhtqx##(CR)	Slalom Parallelo, tempo finale compreso Penalty Time
pNNNNiRTxxHH:MM:SS.zhtqx##(CR)	Slalom Parallelo, tempo netto compreso Penalty Time
pNNNNiTTxxHH:MM:SS.zhtqx##(CR)	Slalom Parallelo, Tempo totale compreso Penalty Time
xNNNNxkmhxxxxsssss.ssxxxGR(CR)	misurazione di velocità
xNNNNxkmhxxxxsssss.ssxxxx(CR)	misurazione di velocità per speed skiing
?NNNNxCCxxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	tempo non corretto
m0000xCCxxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	tempi fermati con <MEMO>
cNNNNxCCxxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	tempo cancellato
dNNNNxCCxxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	tempo di squalificato
iNNNNxCCxxHH:MM:SS.zhtxxGR(CR)	tempo corretto (<INPUT>)
xxxxxC0xxHH:MM:SS.zhtqxGR(CR)	ora di partenza dopo uno start di gruppo
xNNNNxRTx+HH:MM:SS.zhtxxGR(CR)	tempo di countdown fermato (consentito)
xNNNNxRTx-HH:MM:SS.zhtxxGR(CR)	tempo di countdown fermato (dopo lo zero)
nNNNN(CR)	nuovo pettorale mostrato nel display di arrivo (8)

x	nero
NNNN	pettorale (4 cifre)
0000	pettorale 0 per tempi fermati con <MEMO>
i	identificazione del percorso ; r (= rosso/right), b (= blu) or l (left)
CC	canali di cronometraggio (da c0 a c9)
CCM	impulso manuale (con i tasti <START> o <STOP> delle tastiere 9 o 15)
C0	canale 0 (start)
C1	canale 1 (finish)
C2	canale 2
C3	canale 3
C4	canale 4
C5	canale 5
C6	canale 6
C7	canale 7
C8	canale 8
C9	canale 9
RT (TN)	tempo netto
TT	tempo totale
SQ	tempo sequenziale (tempo sul giro)
DTR	differenza di tempo di manche
DTT	differenza di tempo totale
kmh	velocità (a seconda dell' unità di misura utilizzata)
+	il countdown è stato fermato prima di raggiungere lo zero
-	il countdown è stato fermato dopo lo zero
HH:MM:SS.zht	tempo in ore, minuti, secondi, e 1/1000
HH:MM:SS.zhtq	tempo in ore, minuti, secondi, e 1/10000
sssss.ss	velocità da 0.00 a 99999.99 misurata in km/h nello speed skiing
GR	gruppo (da 01 a 99, niente gruppi = 00)
##	numerazione progressiva dei giri
(CR)	Carriage Return - <i>Fine Stringa</i>

I seguenti caratteri potrebbero apparire come prima cifra:

x	nero
?	tempo senza pettorale valido
m	tempo da <MEMO> (memoria)
c	tempo cancellato (con <CLEAR>)
d	tempo cancellato per squalifica
i	tempo inserito manualmente: <INPUT>
n	nuovo pettorale visualizzato sul display di arrivo (8)
p	tempo calcolato con il Tempo di Penalità

Disposizione dei Pin : vedere pagina 98

Cavo dal TdC 8000 al PC (9-Pin): 067-02

Cavo dal TdC 8000 al PC (25-Pin): 066-03

Nel menu principale è possibile variare i seguenti parametri:

Velocità di Trasmissione RS 232 : **Menu 17:** **BAUDRATE RS-232 = 9600 Bd**

e' possibile regolare la velocità di trasmissione dell'interfaccia RS 232 (23): 2400, 4800, 9600 o 19200 baud.

Valore predefinito : 9600 Baud

Tempo netto a RS 232 : **Menu 18:** **TEMPO NETTO A RS-232 = OFF**

L' interfaccia RS 232 (23) in modalità differenza di tempo mostra sempre l'ora solare. In aggiunta si può far uscire anche il tempo netto.

ora solare e tempo netto = <F1>

solo ora solare = <F2>

Valore predefinito: ora solare (= OFF)

7.2.1. Controllare le impostazioni del TdC 8000 tramite l'interfaccia RS 232 :

Dall' interfaccia RS 232 è possibile controllare i seguenti parametri:

Precisione:

Domanda RS232: PRE=?

Risposta TdC 8000: PRE = 1 s

PRE = 1/10 s

PRE = 1/100 s

PRE = 1/1000 s

la precisione è 1 secondo

la precisione è 1/10 sec

la precisione è 1/100 sec

la precisione è 1/1000 sec

Modo di Cronometraggio:

Domanda RS232: TI=?

Risposta TdC 8000: TI = DIFFERENC

TI = ABSOLUT

cronometraggio per differenza

cronometraggio assoluto

Giri per il programma Split-Sequenziale:

Domanda RS232: LAPS = ?

Risposta TdC 8000: LAPS = 4

numero di giri stabilito (da 1 a 99)

7.2.2. Regolazioni del Menu Principale attraverso l'interfaccia RS 232

E' possibile gestire il menu principale direttamente da un PC attraverso l'interfaccia RS 232.

Blocco Start:	Menu 1	Stampa Immediata TP:	Menu 14
Domanda RS232:	DTS?	Domanda RS232:	PST?
Comando RS232:	DTS=0.30	Comando RS232:	PST=OFF
Regolazione:	da 0,00 a 9,99 secondi	Regolazione:	ON o OFF
Blocco Stop:	Menu 2	Stampa Parametri:	Menu 15
Domanda RS232:	DTF?	Domanda RS232:	PM?
Comando RS232:	DTS=0.30	Comando RS232:	PM=ON
Regolazione:	da 0,00 a 9,99 secondi	Regolazione:	ON o OFF
Tempo in secondi:	Menu 3	Interlinea Stampante:	Menu 16
Domanda RS232:	SM?	Domanda RS232:	PLF?
Comando RS232:	SM=ON	Comando RS232:	PLF=ON
Regolazione:	ON o OFF	Regolazione:	ON o OFF
Tempo su Display 1:	Menu 4	Baudrate RS 232 :	Menu 17
Domanda RS232:	DIT1?	Domanda RS232:	BDRS?
Comando RS232:	DIT1=03	Comando RS232:	BDRS=9600
Regolazione:	da 0 a 99 secondi	Regolazione:	2400, 4800, 9600 Bd
Tempo su Display 2:	Menu 5	Tempo Netto a RS 232:	Menu 18
Domanda RS232:	DIT2?	Domanda RS232:	RSRT?
Comando RS232:	DIT2=03	Comando RS232:	RSRT=OFF
Regolazione:	0 to 99 secondi	Regolazione:	ON o OFF
Visualizzazione 1/1000:	Menu 6	BaudRate D.Board:	Menu 19
Domanda RS232:	DI1/1000?	Domanda RS232:	BDDB?
Comando RS232:	DI1/1000=ON	Comando RS232:	RTRS=OFF
Regolazione:	ON o OFF	Regolazione:	ON o OFF
Display Info:	Menu 7	D.Board Canale 2:	Menu 20
Domanda RS232:	IDIS?	Domanda RS232:	DBC2?
Comando RS232:	IDIS=START	Comando RS232:	DBC2=RUNNING
Regolazione:	START, FINISH, o OFF	Regolazione:	RUNNING; STANDING
Tempo a scorrere:	Menu 8	Bip:	Menu 21
Domanda RS232:	RT?	Domanda RS232:	BEEP?
Comando RS232:	RT=RUN	Comando RS232:	BEEP=ON
Regolazione:	RUN o Total	Regolazione:	ON o OFF
Decimo a scorrere:	Menu 9	Tempo Handicap :	
Menu 22		Domanda RS232:	HT?
Domanda RS232:	R1/10?	Comando RS232:	HT=00:01:12.34
Comando RS232:	R1/10=OFF	Regolazione:	time in 1/100 secondi
Regolazione:	ON o OFF	Handicap off:	HT=00:00:00.000
Pos.Provv.Intermedio:	Menu 10	Gruppi:	Menu 23
Domanda RS232:	RNKIT?	Domanda RS232:	non possibile
Comando RS232:	RNKIT=ON	Comando RS232:	non possibile
Regolazione:	ON o OFF	Cambio Manche:	Menu 24
Pos.Provv.Arrivo:	Menu 11	Domanda RS232:	non possibile
Domanda RS232:	RNKFT?	Comando RS232:	non possibile
Comando RS232:	RNKFT=ON	CAMBIO Gara:	Menu 25
Regolazione:	ON o OFF	Domanda RS232:	non possibile
Automatismo arrivi:	Menu 12	Comando RS232:	non possibile
Domanda RS232:	STNOA?	Test Tabellone:	Menu 26
Comando RS232:	STNOA=OFF	Domanda RS232:	non possibile
Regolazione:	OFF, START, o FINISH	Comando RS232:	non possibile
Tempo Automatico:	Menu 13	Penal.Tempo:	Menu 28
Domanda RS232:	AT?	Domanda RS232:	PT?
Comando RS232:	AT=XX:XX:XX.XX	Comando RS232:	PT=1.500
Regolazione:	tempo in h, min, sec, 1/100	Regolazione:	secondi e 1/1000 sec

Definizione Canale 4 in SI.Parallelo: Menu 27

Domanda RS232: IDC4?
 Comando RS232: IDC4=BLUE
 Regolazione: B o L (blu o left)

Canale di Partenza per Timer Doppio: Menu 29

Domanda RS232: STS?
 Comando RS232: STS=SEPARATE
 Regolazione: SEPARATE;COMMON

Calcolo Posizione: Menu 30

Domanda RS232: RNKC?
 Comando RS232: RNKC=SEPARATE
 Regolazione: SEPARATE;COMMON

Stampa Tempi: Menu 31

Domanda RS232: PRT?
 Comando RS232: PRT=OFF
 Regolazione: OFF o ON

Distanza: Menu 32

Domanda RS232: DST?
 Comando RS232: DST=0100
 Regolazione: da 1 a 9999

Unità di Misura: Menu 33

Domanda RS232: SPU?
 Comando RS232: SPU=kmh
 Regolazione: kmh, m/s o mph

Velocità Minima: Menu 34

Domanda RS232: MINSP?
 Comando RS232: MINSP=0010
 Regolazione: da 1 a 9999

Velocità Massima: Menu 35

Domanda RS232: MAXSP?
 Comando RS232: MAXSP=0200
 Regolazione: da 1 a 9999

Punti di Penalità Menu 36

Domanda RS232: PP?
 Comando RS232: PP = 04.00
 Regolazione: da 0.1 a 99.99

Superamento Tempo 1: Menu 37

Domanda RS232: TV1?
 Comando RS232: TV1 = 00.25
 Regolazione: da 0 a 99.99

Superamento Tempo 2: Menu 38

Domanda RS232: TV2?
 Comando RS232: TV2 = 01.00
 Regolazione: da 0 a 99.99

Tempo di Manche 1: Menu 39

Domanda RS232: PAT1?
 Comando RS232: PAT1 = 000.00
 Regolazione: da 0 a 999.99

Tempo di Manche 2: Menu 40

Domanda RS232: PAT2?
 Comando RS232: PAT2 = 000.00
 Regolazione: da 0 a 999.99

Tempo di Blocco 1: Menu 41

Domanda RS232: BT1?
 Comando RS232: BT1 = 000.00
 Regolazione: 0 to 999.99

Tempo di Blocco 2: Menu 42

Domanda RS232: BT2?
 Comando RS232: BT2 = 000.00
 Regolazione: da 0 a 999.99

Tempo Countdown : Menu 43

Domanda RS232: CDT?
 Comando RS232: DT=00:01:00.00
 Regolaz.: 00:00:00.00 a 23:59:59.99

D-Board Count Down: Menu 45

Domanda RS232: DBCD?
 Comando RS232: DBCD=ON
 Regolazione: ON o OFF

7.2.3. 8.2.3.Richiamo dei dati attraverso l'interfaccia RS 232:

Attraverso la RS 232 è possibile chiamare tutti i dati della memoria del TdC 8000 es. da un PC. Ogni comando è concluso da Carriage Return (negli esempi seguenti (CR)).

Se si desidera la classifica degli intermedi, si deve indicare il numero del canale (da C2 a C9).

Se si vuole una classifica "SPECIFICA", è necessario immettere anche i dati che si vogliono trasferire (es. pettorali, blocchi di pettorali, gruppi.)

Classifica "NON ARRIVATI":

NOF (CR) tutti i concorrenti che non hanno finito la prova

Classifica "SQUALIFICATI":

DIS (CR) tutti i concorrenti squalificati

Classifica "ORDINE DI PARTENZA":

STO (CR) ordine di partenza per la 2ª manche (per BIBO)

Classifica "GENERALE":

CALRT (CR)	Classifica sul tempo netto di tutti i concorrenti
CAL01RT (CR)	Classifica su tutti i tempi netti di un giro (01 = giro 1)
CAL01SQ (CR)	Classifica su tutti i tempi sequenziali di un giro (01 = giro 1)
CALMT (CR)	Classifica sui tempi in memoria (manche precedente) di tutti i concorrenti
CALTT (CR)	Classifica sul tempo totale di tutti i concorrenti
CALITC2 (CR)	Classifica sul tempo intermedio C2 di tutti i concorrenti
CALITC3 (CR)	Classifica sul tempo intermedio C3 di tutti i concorrenti
CALITC4 (CR)	Classifica sul tempo intermedio C4 di tutti i concorrenti
CALITC5 (CR)	Classifica sul tempo intermedio C5 di tutti i concorrenti
CALITC6 (CR)	Classifica sul tempo intermedio C6 di tutti i concorrenti
CALITC7 (CR)	Classifica sul tempo intermedio C7 di tutti i concorrenti
CALITC8 (CR)	Classifica sul tempo intermedio C8 di tutti i concorrenti
CALITC9 (CR)	Classifica sul tempo intermedio C9 di tutti i concorrenti
CALBRT (CR)	Classifica di tutti i concorrenti del percorso BLU per Timer Doppio
CALRRT (CR)	Classifica di tutti i concorrenti del percorso ROSSO/RIGHT per Timer Doppio
CALLRT (CR)	Classifica di tutti i concorrenti del percorso LEFT per Timer Doppio

Classifica "GRUPPI" e "GENERALE"

CGRALRT (CR)	Classifica di gruppo sul tempo netto per tutti i gruppi
CGRALMT (CR)	Classifica di gruppo sul tempo in memoria per tutti i gruppi
CGRALTT (CR)	Classifica di gruppo sul tempo totale per tutti i gruppi
CGRALITC2 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C2 per tutti i gruppi
CGRALITC3 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C3 per tutti i gruppi
CGRALITC4 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C4 per tutti i gruppi
CGRALITC5 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C5 per tutti i gruppi
CGRALITC6 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C6 per tutti i gruppi
CGRALITC7 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C7 per tutti i gruppi
CGRALITC8 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C8 per tutti i gruppi
CGRALITC9 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C9 per tutti i gruppi
CGRALLBRT (CR)	Classifica di gruppo del percorso BLU per Timer Doppio
CGRALLRRT (CR)	Classifica di gruppo del percorso ROSSO/RIGHT per Timer Doppio
CGRALLLRT (CR)	Classifica di gruppo del percorso LEFT per Timer Doppio

Classifica "GRUPPI" e "SPECIFICA":

Dopo le istruzioni per "GRUPPI" e "SPECIFICA" si devono inserire i gruppi. Immettere ogni gruppo con un numero di 2 cifre e confermarlo con un (CR) . Dopo l'ultimo gruppo inserire 00 e un (CR).

CGRSIRT (CR)	Classifica di gruppo sul tempo netto per gruppi selezionati
CGRSIMT (CR)	Classifica di gruppo sul tempo in memoria per gruppi selezionati
CGRSITT (CR)	Classifica di gruppo sul tempo totale per gruppi selezionati
CGRSIITC2 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C2 per gruppi selezionati
CGRSIITC3 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C3 per gruppi selezionati
CGRSIITC4 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C4 per gruppi selezionati
CGRSIITC5 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C5 per gruppi selezionati
CGRSIITC6 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C6 per gruppi selezionati
CGRSIITC7 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C7 per gruppi selezionati
CGRSIITC8 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C8 per gruppi selezionati
CGRSIITC9 (CR)	Classifica di gruppo sull'intermedio C9 per gruppi selezionati
CGRSILBRT (CR)	Classifica di gruppo del percorso BLU per Timer Doppio per gruppi selezionati
CGRSILRRT (CR)	Classifica di gruppo del percorso ROSSO (Timer Doppio) per gruppi selezionati
CGRSILLRT (CR)	Classifica di gruppo del percorso LEFT (Timer Doppio) per gruppi selezionati
01 (CR)	es. gruppo 1
04 (CR)	es. gruppo 4
07 (CR)	es. gruppo 7
00 (CR)	finire con questo comando

Classifica "CATEGORIE":

Dopo il comando per "CATEGORIE", inserire queste ultime. E' possibile estrapolare una classifica per blocchi di pettorale. Ciascun blocco è formato dal primo e l'ultimo numero (tutti di 4 cifre) di una sequenza continua. I due numeri sono separati da un trattino. Ogni blocco termina con (CR). Dopo l'ultimo blocco digitare 0000-0000 e (CR).

CCLRT(CR)	Classifica sul tempo netto per blocchi (categorie)
CCL01RT(CR)	Classifica sui tempi netti di un giro (01=giro 1) per blocchi (categorie)
CCL01SQ(CR)	Classifica sui tempi sequenziali di un giro (01=giro 1) per blocchi (categorie)
CCLMT(CR)	Classifica sul tempo in memoria per blocchi (categorie)
CCLTT(CR)	Classifica sul tempo totale per blocchi (categorie)
CCLITC2(CR)	Classifica sul tempo intermedio C2 per blocchi (categorie)
CCLITC3(CR)	Classifica sul tempo intermedio C3 per blocchi (categorie)
CCLITC4(CR)	Classifica sul tempo intermedio C4 per blocchi (categorie)
CCLITC5(CR)	Classifica sul tempo intermedio C5 per blocchi (categorie)
CCLITC6(CR)	Classifica sul tempo intermedio C6 per blocchi (categorie)
CCLITC7(CR)	Classifica sul tempo intermedio C7 per blocchi (categorie)
CCLITC8(CR)	Classifica sul tempo intermedio C8 per blocchi (categorie)
CCLITC9(CR)	Classifica sul tempo intermedio C9 per blocchi (categorie)
CCLBRT(CR)	Classifica per blocchi (categorie) del TN sul percorso BLU per Timer Doppio
CCLRRT(CR)	Classifica per blocchi (categorie) del TN sul percorso ROSSO/RIGHT per Timer Doppio
CCLLRT(CR)	Classifica per blocchi (categorie) del TN sul percorso LEFT per Timer Doppio
0001-0024(CR)	Blocco di pettorali, es. dal Nr. 1 al Nr. 24
0065-0073(CR)	Blocco di pettorali, es. dal Nr. 65 al Nr. 73
0105-0124(CR)	Blocco di pettorali, es. dal Nr. 105 al Nr. 124
0000-0000(CR)	Finire con questo comando

Classifica "PRIMI 10":

CFTRT(CR)	Classifica dei primi dieci tempi netti
CFT01RT(CR)	Classifica dei primi dieci tempi netti di un giro (01= giro 1)
CFT01SQ(CR)	Classifica dei primi dieci tempi sequenziali di un giro (01= giro 1)
CFTMT(CR)	Classifica dei primi dieci tempi in memoria
CFTTT(CR)	Classifica dei primi dieci tempi totali
CFTITC2(CR)	Classifica dei primi dieci tempi intermedi dal canale C2
CFTITC3(CR)	Classifica dei primi dieci tempi intermedi dal canale C3
CFTITC4(CR)	Classifica dei primi dieci tempi intermedi dal canale C4
CFTITC5(CR)	Classifica dei primi dieci tempi intermedi dal canale C5
CFTITC6(CR)	Classifica dei primi dieci tempi intermedi dal canale C6
CFTITC7(CR)	Classifica dei primi dieci tempi intermedi dal canale C7
CFTITC8(CR)	Classifica dei primi dieci tempi intermedi dal canale C8
CFTITC9(CR)	Classifica dei primi dieci tempi intermedi dal canale C9
CFTBRT(CR)	Classifica dei primi dieci tempi sul percorso BLU per Timer Doppio
CFTRRT(CR)	Classifica dei primi dieci tempi sul percorso ROSSO/Right per Timer Doppio
CFTLRT(CR)	Classifica dei primi dieci tempi sul percorso LEFT per Timer Doppio

Classifica "SPECIFICA":

Dopo il comando per "SPECIFICA" si deve immettere il numero di pettorale. Ognuno deve essere composto da 4 cifre e confermare con (CR). L'ultima riga deve essere 0000 e (CR).

CSIRT(CR)	Classifica sul tempo netto di un singolo pettorale
CSI01RT(CR)	Classifica sul tempo netto di un giro (01=giro 1) di un singolo pettorale
CSI01SQ(CR)	Classifica sul tempo sequenziale di un singolo pettorale
CSIMT(CR)	Classifica sul tempo in memoria di un singolo pettorale
CSITT(CR)	Classifica sul tempo totale di un singolo pettorale
0001(CR)	Immissione di un pettorale
0005(CR)	Immissione di un pettorale
0012(CR)	Immissione di un pettorale
0000(CR)	Finire con questo comando

Classifica "A SQUADRE":

Dopo il comando per "A SQUADRE" si devono immettere i numeri di pettorale da aggregare. Digitare ogni numero con 4 cifre e confermare con (CR). L'ultima riga deve essere 0000 e (CR).

CADRT(CR)	Fare la somma dei tempi netti dei concorrenti scelti
CAD01RT(CR)	Fare la somma dei tempi netti di un giro (01= giro 1)
CAD01SQ(CR)	Fare la somma dei tempi sequenziali di un giro (01= giro 1)
CADMT(CR)	Fare la somma dei tempi in memoria
CADTT(CR)	Fare la somma dei tempi totali
CADITC2(CR)	Fare la somma dei tempi intermedi del canale C2
CADITC3(CR)	Fare la somma dei tempi intermedi del canale C3
CADITC4(CR)	Fare la somma dei tempi intermedi del canale C4
CADITC5(CR)	Fare la somma dei tempi intermedi del canale C5
CADITC6(CR)	Fare la somma dei tempi intermedi del canale C6
CADITC7(CR)	Fare la somma dei tempi intermedi del canale C7
CADITC8(CR)	Fare la somma dei tempi intermedi del canale C8
CADITC9(CR)	Fare la somma dei tempi intermedi del canale C9
0001(CR)	Immettere numero di pettorale
0005(CR)	Immettere numero di pettorale
0012(CR)	Immettere numero di pettorale
0025(CR)	Immettere numero di pettorale
0000(CR)	Finire con questo comando

Classifica "PROTOCOLLO" e "GENERALE":

PALST(CR)	Cronologico di tutti i tempi di partenza
PALFT(CR)	Cronologico di tutti i tempi di arrivo
PALRT(CR)	Cronologico di tutti i tempi netti
PALSQ(CR)	Cronologico di tutti i tempi sequenziali (tempi sul giro)
PALMT(CR)	Cronologico di tutti i tempi in memoria
PALTT(CR)	Cronologico di tutti i tempi totali
PALITC2(CR)	Cronologico di tutti i tempi intermedi del canale C2
PALITC3(CR)	Cronologico di tutti i tempi intermedi del canale C3
PALITC4(CR)	Cronologico di tutti i tempi intermedi del canale C4
PALITC5(CR)	Cronologico di tutti i tempi intermedi del canale C5
PALITC6(CR)	Cronologico di tutti i tempi intermedi del canale C6
PALITC7(CR)	Cronologico di tutti i tempi intermedi del canale C7
PALITC8(CR)	Cronologico di tutti i tempi intermedi del canale C8
PALITC9(CR)	Cronologico di tutti i tempi intermedi del canale C9
PALBRT(CR)	Cronologico di tutti i tempi netti sul percorso BLU per Timer Doppio
PALRRT(CR)	Cronologico di tutti i tempi netti sul percorso ROSSO per Timer Doppio
PALLRT(CR)	Cronologico di tutti i tempi netti sul percorso LEFT per Timer Doppio

Classifica "PROTOCOLLO" e "SPECIFICA":

Dopo il comando per "PROTOCOLLO" e "SPECIFICA" immettere i blocchi di pettorale. Se ne può utilizzare più di uno. Ciascun blocco è formato dal primo e l'ultimo numero (tutti di 4 cifre) di una sequenza continua. I due numeri sono separati da un trattino. Ogni blocco termina con (CR). Dopo l'ultimo blocco digitare 0000-0000 e (CR).

PSIST(CR)	Cronologico dei tempi di partenza specificati
PSIFT(CR)	Cronologico dei tempi di arrivo specificati
PSIRT(CR)	Cronologico dei tempi netti specificati
PSISQ(CR)	Cronologico dei tempi sequenziali (tempi sul giro) specificati
PSIMT(CR)	Cronologico dei tempi in memoria specificati
PSITT(CR)	Cronologico dei tempi totali specificati
PSIITC2(CR)	Cronologico dei tempi intermedi specificati del canale C2
PSIITC3(CR)	Cronologico dei tempi intermedi specificati del canale C3
PSIITC4(CR)	Cronologico dei tempi intermedi specificati del canale C4
PSIITC5(CR)	Cronologico dei tempi intermedi specificati del canale C5

PSIITC6(CR)	Cronologico dei tempi intermedi specificati del canale C6
PSIITC7(CR)	Cronologico dei tempi intermedi specificati del canale C7
PSIITC8(CR)	Cronologico dei tempi intermedi specificati del canale C8
PSIITC9(CR)	Cronologico dei tempi intermedi specificati del canale C9
PSIBRT(CR)	Cronologico dei tempi netti specificati sul percorso BLU per Timer Doppio
PSIRRT(CR)	Cronologico dei tempi netti specificati sul percorso ROSSO per Timer Doppio
PSILRT(CR)	Cronologico dei tempi netti specificati sul percorso LEFT per Timer Doppio
0001-0024(CR)	Blocco di pettorali, es. dal Nr. 1 al Nr. 24
0065-0073(CR)	Blocco di pettorali, es. dal Nr. 65 al Nr. 73
0105-0124(CR)	Blocco di pettorali, es. dal Nr. 105 al Nr. 124
0000-0000(CR)	Finire con questo comando

7.3. Interfaccia RS 485 (16, 23, 28)

non attiva

Velocità di Trasmissione: 30 kBaud
Disposizione dei Pin : vedere pagina 98

7.4. Interfaccia Tabellone (Display Board) (24)

Formato di Trasmissione: 1 start bit, 8 data bit, no parity bit, 1 stop bit
Velocità di Trasmissione: 2.400 Baud (adjustable 4.800, 9600, 19200 Baud)
Protocollo di Trasmissione: ASCII

L'interfaccia tabellone ha due canali differenti :

Channel 1: tempo a scorrere
Channel 2: tempo a scorrere e classifica o tempo netto e classifica

Attenzione: Per passare dal canale 1 al canale 2 ruotare di 180° lo spinotto nel connettore (24) .

Il Canale 1 ha sempre lo stesso output che si ha sul display 7 e 8. La regolazione del tempo di visualizzazione (v. menu 4 a pag 46) è valida per i display 7 e 8 e per il canale 1 dell'interfaccia tabellone (24). Il canale 1 non consente di visualizzare la posizione in classifica.

E' possibile passare al canale 2 dal menu principale (menu 20 a pag. 51) cioè tra tempo a scorrere e fermo (tempo netto). Il canale 2 visualizza sempre la posizione in classifica .

NNN.xxxxxxM:SSxxx(CR)	tempo a scorrere (con i 1/10)
NNN.xxxxHH:MM:SSxxx(CR)	tempo a scorrere (senza 1/10)
NNN.xxxxHH:MM:SS.zxx(CR)	tempo a scorrere (con i 1/10)
NNNCxxxxHH:MM:SS.zhtRR(CR)	canale C1, tempo netto con classifica
NNNCxxxxHH:MM:SS.zhtxx(CR)	canale C1, tempo netto senza classifica
NNNDxxxxHH:MM:SS.zhtRR(CR)	canale C1, tempo totale con classifica
NNNDxxxxHH:MM:SS.zhtxx(CR)	canale C1, tempo totale senza classifica
NNNAxxxxHH:MM:SS.zhtRR(CR)	canale C2, tempo intermedio 1
NNNBxxxxHH:MM:SS.zhtRR(CR)	canale C3, tempo intermedio 2
NNNExxxxHH:MM:SS.zhtRR(CR)	canale C4, tempo intermedio 3
NNNFxxxxHH:MM:SS.zhtRR(CR)	canale C5, tempo intermedio 4
NNNGxxxxHH:MM:SS.zhtRR(CR)	canale C6, tempo intermedio 5
NNNHxxxxHH:MM:SS.zhtRR(CR)	canale C7, tempo intermedio 6
NNNIxxxxHH:MM:SS.zhtRR(CR)	canale C8, tempo intermedio 7
NNNJxxxxHH:MM:SS.zhtRR(CR)	canale C9, tempo intermedio 8
NNNSxxx@xxxxsxx.sxxRR(CR)	Velocità
ANNNxxxxHH:MM:SS.zhtRR(CR)	tempo sequenziale per il programma Split-Sequenziale

NNN	pettorale (3 cifre)
.	un punto sulla quarta cifra identifica il tempo a scorrere
A,B,C, ...,H,I,J	Indirizzo tabellone (cifra 1)
A,B,C, ...,H,I,J	Identificazione del canale (cifra 4)
HH:MM:SS.zht	tempo in ore, minuti, secondi, e 1/1000
©	misurazione della velocità : output dei seguenti caratteri ASCII 01 Hex. per km/h, 02 Hex. per m/s, 03 Hex. per mph
RR	classifica
x	nero
(CR)	carriage return

Disposizione dei Pin: vedere a pagina 97-98

Cavo dal TdC 8000 al tabellone GAZ4: 010-10
Cavo dal TdC 8000 al Teledata TED-TX con alimentazione: 107-10

Nel menu principale è possibile effettuare le seguenti regolazioni all'interfaccia tabellone (24)

Tempo di Visualizzazione 1: Menu 4: TEMPO SU DISPLAY 1 = 03 s

E' possibile regolare il periodo di tempo in cui un tempo stoppato viene visualizzato sul display (7) o sul tabellone. Questo si chiama Tempo su Display 1. Si può variare da 0 a 99 secondi.

Menu 4: TEMPO SU DISPLAY 1 = <u>0</u> 3 s
Confermare: ENTER

Digitare i secondi con la tastiera (15)

Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: 3 secondi

Tempo di Visualizzazione 2: Menu 5: TEMPO SU DISPLAY 2 = 03 s

E' possibile regolare il periodo di tempo in cui il secondo tempo stoppato nella seconda manche (tempo totale o di manche) sul display (7) o sul tabellone. Questo si chiama Tempo su Display 2. Si può variare da 0 a 99 secondi.

Menu 5: TEMPO SU DISPLAY 2 = <u>0</u> 3 s
Confermare: ENTER

Digitare i secondi con la tastiera (15)

Confermare con <ENTER>

Valore predefinito: 3 secondi

Velocità Trasmissione Tabellone: Menu 19: BAUDRATE D.BOARD = 2400 Bd

Anche la velocità di trasmissione al tabellone è regolabile (uscite 24, 28): 2400, 4800, 9600, oppure 19200 baud. Usando un tabellone ALGE si devono usare 2400 baud.

Menu 19:	BAUDRATE D-BOARD	2400 Bd<	F1	Selezionare con <F1>
		4800 Bd	F2	Selezionare con <F2>
		9600 Bd	F3	Selezionare con <F3>
Confermare:	ENTER	19200 Bd	F4	Selezionare con <F4>

Valore predefinito: 2400 Baud

Canale 2 Tabellone: Menu 20: D-BOARD CANALE 2 = A SCORRERE

E' possibile regolare il canale 2 dell'interfaccia tabellone (24). Se attivato verranno visualizzati solamente i tempi netti e non quello a scorrere; saranno mostrate ancora le posizioni in classifica. Si può passare dal canale 1 al 2 anche ruotando di 180° lo spinotto del cavetto di collegamento .

Menu 20: D-BOARD CANALE 2	A SCORRERE	F1	mostra tempi netti
	FINALE<	F2	mostra tempo a scorrere
	MIGLIOR TEMPO	F3	mostra miglior tempo
Confermare:	ENTER		Confermare con <ENTER>

A SCORRERE	= <F1>	tempo netto e posizione in classifica
FINALE	= <F2>	tempo a scorrere e pos. in classifica
MIGLIOR TEMPO	= <F3>	miglior tempo

Valore predefinito: A SCORRERE