

Timmy
Stopwatch



Italiano-08-08-25

ALGE
TIMING

Indice

1	Tastiera e impostazioni generali	3
2	Descrizione del display	3
2.1	Finestra Partenza (1).....	3
2.2	Finestra Arrivo (2).....	3
2.3	Elenco tempi (3).....	4
2.4	Segno informativo.....	4
2.5	Funzioni per elenco tempi.....	4
2.6	Buffer Memo.....	5
2.6.1	Squalifica.....	5
2.6.2	Focus.....	6
2.6.3	Menu schermata successiva.....	6
2.7	Editare l'ora di partenza.....	6
2.8	Editare l'ora di arrivo.....	6
2.9	Editare il tempo di gara.....	7
3	Cambio Manche	7
3.1	Cambio di manche spegnendo e riaccendendo.....	7
3.2	Cambio di manche attraverso il menu.....	7
3.2.1	Secondo l'Ordine di Partenza (NUMERO).....	8
3.2.2	Secondo la funzione Bibo.....	8
3.2.3	Visualizzare il tempo di manche e quello totale.....	8
4	Regolazioni del Menu	8

① *Trattandosi di un' apparecchiatura in continuo sviluppo, ALGE si riserva il diritto di apportare in qualsiasi momento modifiche tecniche che possono differire con quanto riportato nel presente manuale*

ALGE Timy manual copyright by:

ALGE-Timing GmbH & Co

Rotkreuzstraße 39
A-6890 Lustenau

www.alge-timing.com

Distribuito da

ZINGERLE SPORTS TIMING

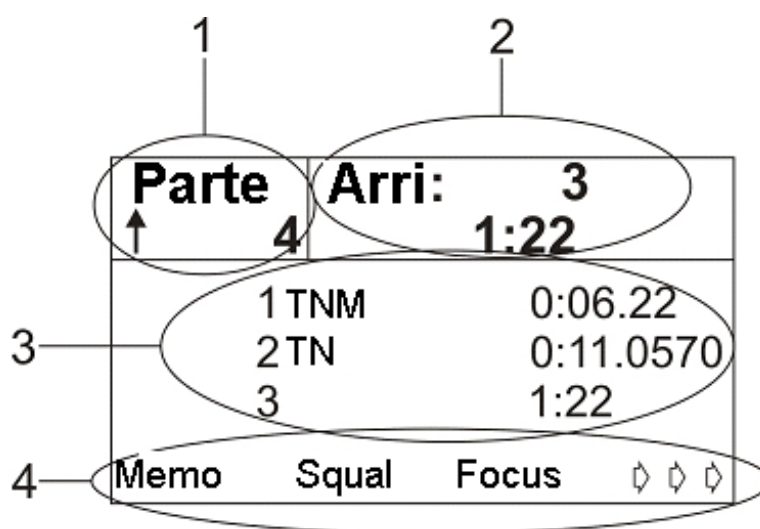
Via degli Artigiani 22
39100 BOLZANO
www.zstiming.com
info@zstiming.com

1 Tastiera e impostazioni generali

Consultare il manuale GENERALE del Timy

2 Descrizione del display

Di seguito si può trovare una breve descrizione di quanto visualizzato sul display:



2.1 Finestra Partenza (1)

In questo campo (1) si possono inserire i pettorali da 1 a 9.999. Se si inserisce un nuovo pettorale, confermare con il tasto "OK" verde.

Viene indicata anche la funzione di numerazione automatica.

Freccia in alto	Pettorale non ancora partito, avanzamento automatico progressivo
Freccia in basso	Pettorale non ancora partito, avanzamento automatico regressivo
u	Il pettorale indicato è partito
nessuna indicazione	Pettorale non ancora partito, avanzamento automatico disattivato

2.2 Finestra Arrivo (2)

Impostazione dei numeri di pettorale (da 1 a 9.999) in arrivo e visualizzazione dei tempi a scorrere intermedi e finale del concorrente in pista. Se si imposta il numero 0, il display visualizza l'ora solare. Si deve sempre confermare il numero impostato con il tasto "OK" ROSSO.

2.3 *Elenco tempi (3)*

Ogni concorrente partito sarà visualizzato in ordine cronologico con i segni informativi (vedere prossimo punto) , pettorale, canale di cronometraggio (solo sulla stampa) e tempo.

TN	Tempo Netto
TNM	Tempo Netto con impulso di arrivo manuale (tasto „STOP“)
C2-C5	Canale per Tempo Intermedio con precisione fino ad 1/10000
C6-C8	Canale per Tempo Intermedio con precisione al massimo di 1/100

2.4 *Segno informativo*

Il segno informativo è sempre il primo carattere su una linea. Se un concorrente viene squalificato, il suo tempo verrà cancellato dall'elenco ed evidenziato con una lettera sulla stampa.

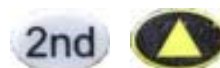
Nessuno	tempo valido
c	tempo cancellato con il tasto „CLR“
i	tempo modificato manualmente
d	concorrente squalificato

2.5 *Funzioni per elenco tempi*

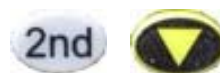
Se si preme uno di questi tre tasti, l'ultimo tempo stoppato apparirà in cima all'elenco dei tempi.



Se si premono contemporaneamente questi due tasti, verrà visualizzato il tempo del primo atleta partito.



Se si premono contemporaneamente questi due tasti, verrà visualizzato il tempo dell'ultimo atleta partito.



L'elenco dei tempi tornerà indietro di una riga



L'elenco dei tempi avanzerà di una riga



2.6 Buffer Memo

Usato in particolar modo quando un gruppo di atleti giunge all'arrivo in modo quasi contemporaneo e non c'è quindi tempo sufficiente per abbinare il numero di pettorale. I tempi registrati saranno elencati sequenzialmente, dopodichè sarà possibile fare l'abbinamento con i pettorali.

Premendo il tasto **F0** si entrerà dalla modalità Memo. I tempi registrati con questa funzione (sia da canale di cronometraggio sia attraverso l'impulso manuale con il tasto STOP) saranno evidenziati con una piccola "m".

Per attribuire un tempo in Memo ad un solo concorrente si deve procedere in questo modo:

- Entrare nella funzione Memo (se si era usciti in precedenza)
- Selezionare (con i tasti freccia) il tempo tra quelli proposti, nell'eventualità se ne sia memorizzato più di uno
- Digitare il numero di pettorale a cui attribuire il tempo
- Il numero lampeggerà sulla prima riga
- Confermare con OK ROSSO
- Il tempo verrà attribuito
- Uscire dalla funzione Memo con il tasto **F3** (Esci)

Se più concorrenti hanno raggiunto l'arrivo esattamente nello stesso istante (ex equo), si deve procedere nel seguente modo:


- Entrare nella funzione Memo (se si era usciti in precedenza)
- Selezionare (con i tasti freccia) il tempo tra quelli proposti, nell'eventualità se ne sia memorizzato più di uno
- Inserire un numero di pettorale corretto (la cifra lampeggia) e premere **F2** (Copia).
- Il tempo rimarrà nella finestra Memo e si può inserire il secondo numero di pettorale allo stesso modo
- Dopo aver inserito l'ultimo concorrente a pari tempo, premere "OK" ROSSO invece di "Copy", in tal modo il tempo, dopo l'ultimo abbinamento, sarà cancellato dalla finestra Memo.
- Se si deve cancellare un tempo non necessario si deve premere il tasto **CLR**.

È possibile lasciare la finestra Memo utilizzando il tasto **F3** (Esci) in qualsiasi istante, riprendendo i tempi ancora da abbinare in un secondo momento.

2.6.1 Squalifica


- Premere il tasto **F1**
- Inserire il numero di pettorale dell'atleta che si deve squalificare
- Confermare con il tasto **F0** o con uno dei due tasti „OK“o annullare con il tasto **F3**.
- Il concorrente sarà cancellato dall'elenco dei tempi (3) ed evidenziato sulla stampa.





2.6.2 Focus

Premere il tasto . Adesso l'ultimo tempo stoppato sarà visualizzato sulla prima linea della lista, mentre il resto della lista scompare.



Premendo uno dei tasti   si disattiverà questa funzione.


2.6.3 Menu schermata successiva





Premendo il tasto  si accede alla seconda schermata del menu. Qui i tasti hanno la seguente funzione:

-  Start Editare i tempi di partenza
-  Finish Editare i tempi di arrivo
-  TN Editare i tempi di gara
-  ->->-> tornare alla schermata di menu precedente



2.7 Editare l'ora di partenza


Premere il tasto  (Start). Come tempo da cambiare, il programma propone automaticamente quello del pettorale visualizzato nella finestra di partenza. Questo pettorale lampeggia e può essere sovrascritto. Digitare il numero di pettorale di cui si vuole cambiare l'orario di partenza e confermare con uno dei due tasti "OK" o con .





Con il tasto , si può uscire dal menu senza impostare l'orario di partenza. Vengono visualizzati tutti i tempi di partenza del pettorale. L'ora di partenza attualmente utilizzata è evidenziata con una freccia alla fine della stringa.

Digitare il nuovo orario oppure sceglierlo dalla lista con i tasti  o  e confermare con il tasto . Se si vuole copiare l'orario di partenza ad un altro concorrente, premere il tasto .

2.8 Editare l'ora di arrivo

Premere il tasto  (Finish). Come tempo da cambiare, il programma propone automaticamente quello del pettorale visualizzato nella finestra di arrivo. Questo pettorale lampeggia e può essere sovrascritto. Digitare il numero di pettorale di cui si vuole cambiare l'orario di arrivo e confermare con uno dei due tasti "OK" o con .



Con il tasto , si può uscire dal menu senza impostare l'orario di arrivo. Vengono visualizzati tutti i tempi di arrivo del pettorale. L'ora di arrivo attualmente utilizzata è evidenziata con una freccia alla fine della stringa.

Digitare il nuovo orario oppure sceglierlo dalla lista con i tasti  o  e confermare con il tasto . Se si vuole copiare l'orario di arrivo ad un altro concorrente, premere il tasto .

2.9 Editare il tempo di gara

Premere il tasto **F2** (TN). Come tempo da cambiare, il programma propone automaticamente quello del pettorale visualizzato nella finestra del tempo netto. Questo pettorale lampeggia e può essere sovrascritto. Digitare il numero di pettorale di cui si vuole cambiare il tempo di gara e confermare con uno dei due tasti "OK" o con **F0**.

Con il tasto **F3**, si può uscire dal menu senza impostare il tempo di gara. Vengono visualizzati tutti i tempi di gara del pettorale. Il tempo netto attualmente utilizzato è evidenziato con una freccia alla fine della stringa.

Digitare il nuovo tempo oppure sceglierlo dalla lista con i tasti  o  e confermare con il tasto **F0**. Se si vuole copiare il tempo di gara ad un altro concorrente, premere il tasto **F2**.

3 Cambio Manche

Potete gestire fino a 256 manche/gare. In ciascuna di essa, il tempo totale di quelle precedenti sono memorizzati esattamente come quello della manche in corso. Ci sono due modi per passare alla manche successiva:

1. Spegnerne il Timy e riaccenderlo nuovamente.
2. Attraverso il menu GENERALE ->CAMBIO MANCHE

Se una manche è stata già cambiata la stampa apparirà in questo modo:

0001	TPM	1:28:09.01	Tempo di partenza del concorrente #1
	TAM	1:28:31.80	Tempo di arrivo
	TNM	0:22.79	Tempo Netto di Manche
	TM	0:24.78	Tempo memorizzato della manche precedente
	TT	0:47.57	Totale delle due manches

3.1 Cambio di manche spegnendo e riaccendendo

Vantaggio: in caso di un lungo intervallo, le batterie vengono salvaguardate. Se il Timy è sincronizzato con altre apparecchiature si potrebbe avere uno sfalsamento di orari nel caso non tutte le apparecchiature venissero nuovamente sincronizzate.

Svantaggio: si rende necessaria una nuova sincronizzazione del Timy e di tutte le altre apparecchiature.

Attenzione!! Alla riaccensione del Timy **NON CANCELLARE** i tempi, ma scegliere l'opzione SALVA (con il tasto OK).

3.2 Cambio di manche attraverso il menu

Vantaggio: non si deve risincronizzare il Timy

Svantaggio: in caso di un lungo intervallo tra le manches, la carica delle batterie può diminuire e questo comporta una differenza di sincronizzazione tra le varie apparecchiature.

Indipendentemente da quale soluzione abbiate scelto per cambiare manche, procedete nel seguente modo:

- Scegli manche "STESSA" o "SUCCESSIVA"
- se si sceglie SUCCESSIVA indicare se si vuole seguire l'ordine di partenza (NUMERO) oppure la funzione BIBO

3.2.1 Secondo l'Ordine di Partenza (NUMERO)

L'ordine di partenza della prima manche può essere variato attraverso il menu (progressivo, manuale o decrescente) [MENU -> GENERALE -> PETT.AUTO -> PARTENZA]



3.2.2 Secondo la funzione Bibo

L'ordine di partenza è creato completamente dalla funzione Bibo. il numero di concorrenti da invertire deve essere indicate e confermata con uno dei tasti "OK".

Il Timy è adesso pronto per la manche successiva.

3.2.3 Visualizzare il tempo di manche e quello totale

Se la manche successiva è già iniziata, è possibile scegliere tra tempo di manche (il tempo inizia da zero) oppure il tempo totale (il tempo riparte da quello registrato nella manche precedente).

Per fare questo è sufficiente premere due volte il tasto  (→→→) e quindi il tasto  (TN/tt).

4 Regolazioni del Menu

Consultare il manuale GENERALE del Timy